

Jeu de l'aquarium.

Objectif: Décoder des syllabes écrites et les associer à des syllabes orales (syllabes d'attaque)

Matériel: Le plateau de jeu. Cartes poissons.

Déroulement: Aider les enfants à choisir les poissons de l'aquarium.

Placer toutes les cartes poissons, face cachée sur la table. Se joue à plusieurs, tous ensemble. Le but est de placer les poissons dans l'aquarium en les choisissant bien.

Chacun son tour, un enfant tire une carte poisson : il doit lire la syllabe écrite (peut se servir des alphas ou lettres scriptes). Une fois la syllabe lue il doit chercher si un mot de l'aquarium commence pareil (ma sur l'image de la moto). Si oui il pose le poisson au bon endroit. Si non, il laisse le poisson sur la table.



