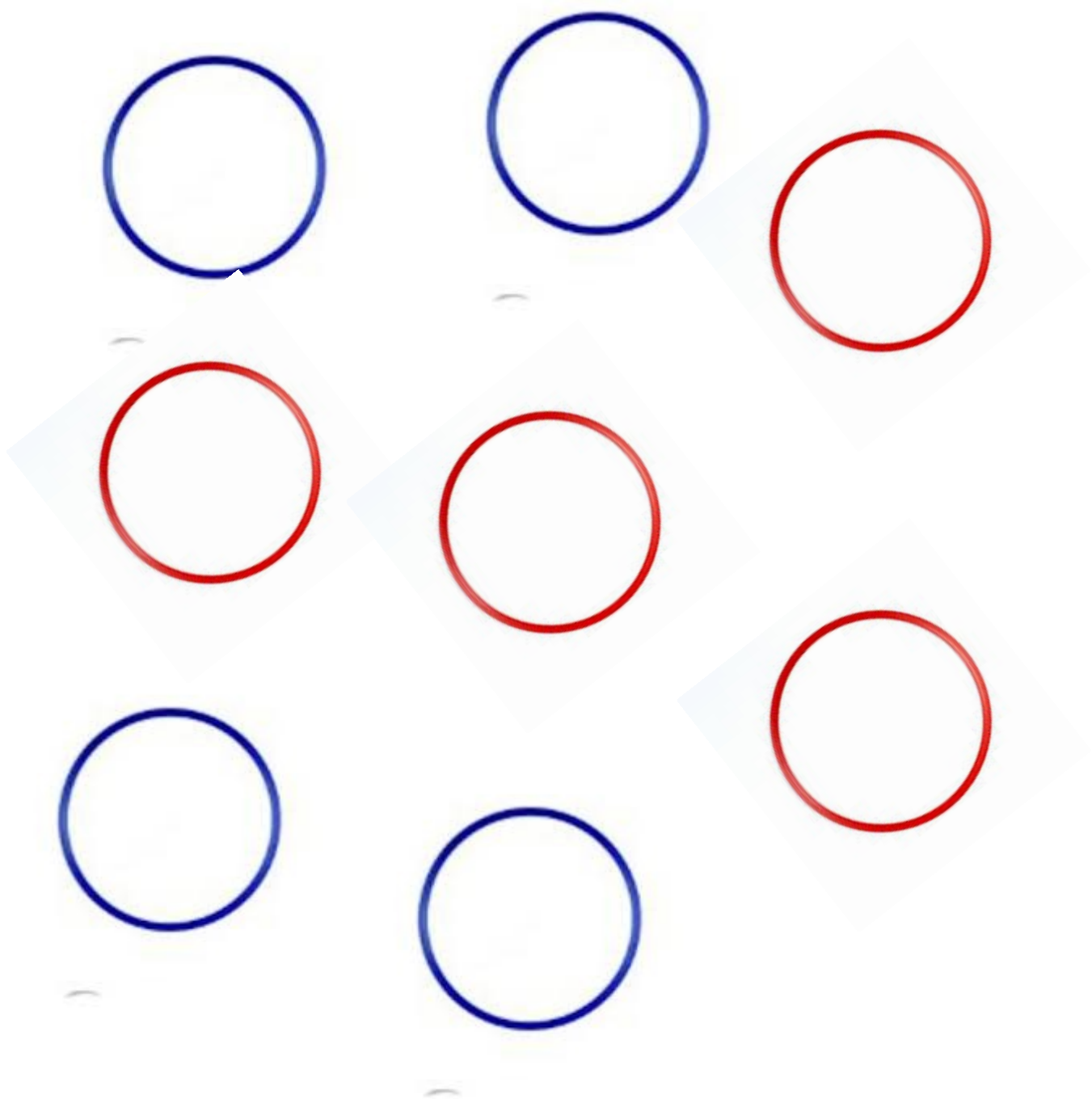
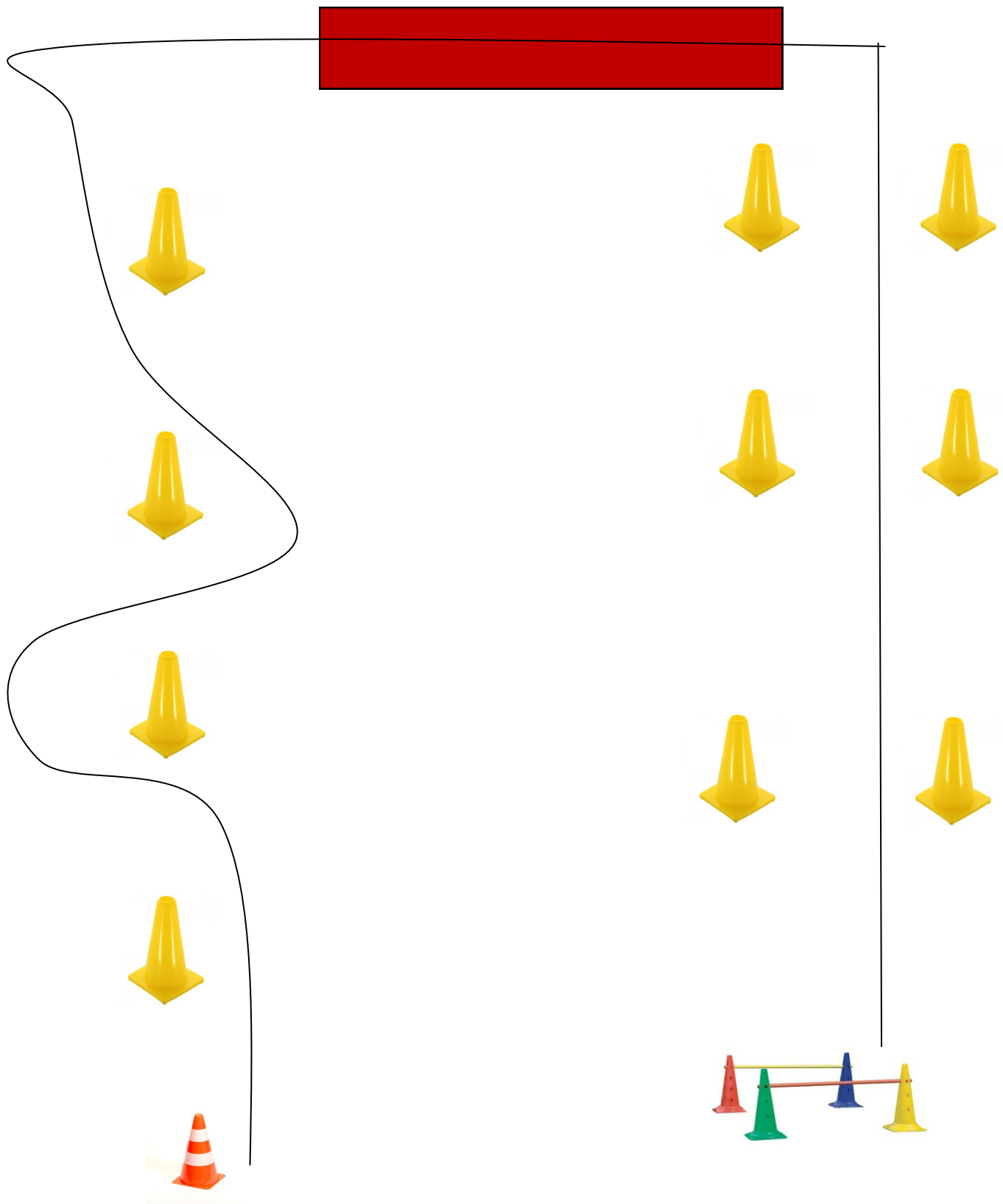


Atelier 1 : slalomer entre les plots, passer sous le portique en tapant un objet de la main, attraper un objet sur le premier bureau et le déposer sur le second bureau. Variables : baisser ou remonter la hauteur des bureaux, rapprocher les plots, baisser la hauteur du portique, ...



Atelier 2 : slalomer entre les cerceaux sans les toucher et sans toucher les autres cyclistes. Variables : rapprocher les cerceaux, demander que chacun tourne autour d'un cerceau bleu, d'un rouge.



Atelier 3 : slalomer entre les plots, passer sur l'obstacle, accélérer, passer en position cavalier, accélérer, freiner le plus tard possible et s'arrêter le plus près possible des barres sans les faire tomber.