

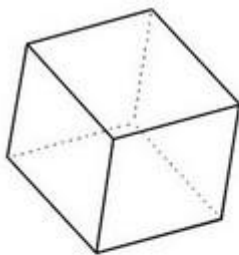
Un solide est une figure en **trois dimensions (3D)**. On peut la voir sous toutes ses faces : de dessous, de dessus, de côté, de devant, de derrière.

On peut classer ces figures en deux catégories :

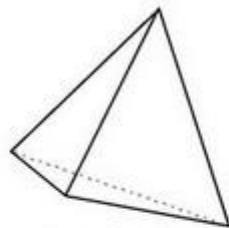
- **LES POLYEDRES** : Ce sont des solides dont **toutes les faces sont des polygones**.
- **LES NON-POLYEDRES** : Ce sont des solides ayant **des bases arrondies et une surface courbe**. Ils peuvent rouler, contrairement aux polyèdres.

Pour **décrire un solide**, il faut connaître le nombre et la forme de ses faces, le nombre de ses arêtes et le nombre de ses sommets.

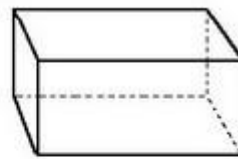
Quelques solides à connaître :



A - Cube

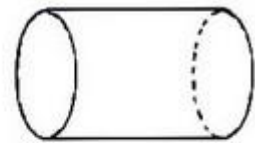


B - Tétraèdre

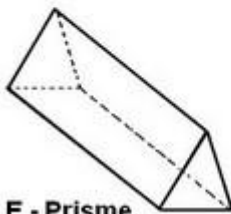


C - Pavé

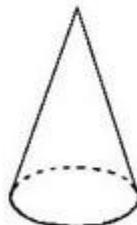
ou parallélépipède rectangle



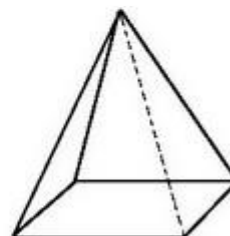
D - Cylindre



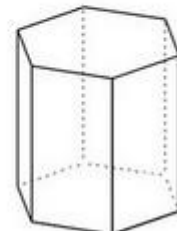
E - Prisme



F - Cône

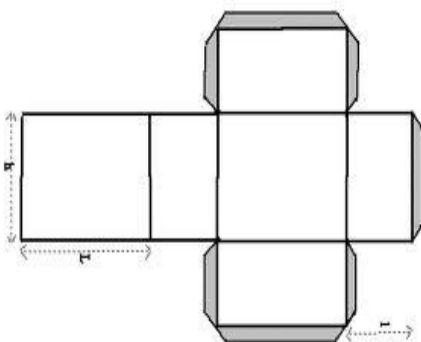


G - Pyramide



H - Prisme

On peut construire un solide à l'aide de son patron :



Le patron du pavé droit

Les 11 patrons d'un cube

