

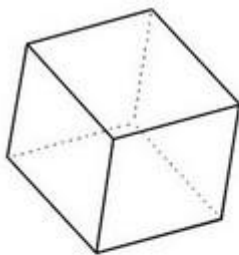
Un solide est une figure en **trois dimensions (3D)**. On peut la voir sous toutes ses faces : de dessous, de dessus, de côté, de devant, de derrière.

On peut classer ces figures en deux catégories :

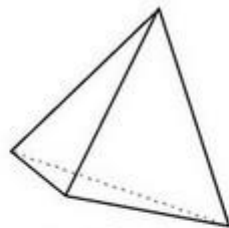
- **LES POLYEDRES** : Ce sont des solides dont **toutes les faces sont des polygones**.
- **LES NON-POLYEDRES** : Ce sont des solides ayant **des bases arrondies et une surface courbe**. Ils peuvent rouler, contrairement aux polyèdres.

Pour **décrire un solide**, il faut connaître le nombre et la forme de ses faces, le nombre de ses arêtes et le nombre de ses sommets.

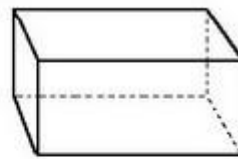
**Quelques solides à connaître :**



A - Cube

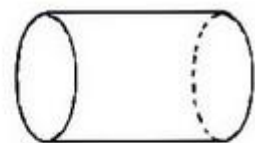


B - Tétraèdre

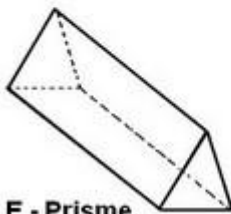


C - Pavé

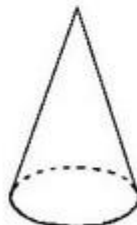
ou parallélépipède rectangle



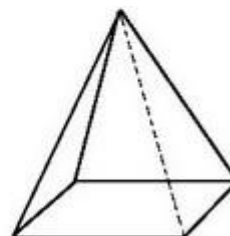
D - Cylindre



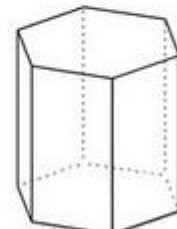
E - Prisme



F - Cône

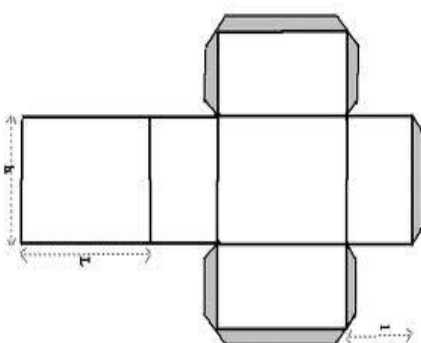


G - Pyramide



H - Prisme

**On peut construire un solide à l'aide de son patron :**



Le patron du pavé droit

## Les 11 patrons d'un cube

