



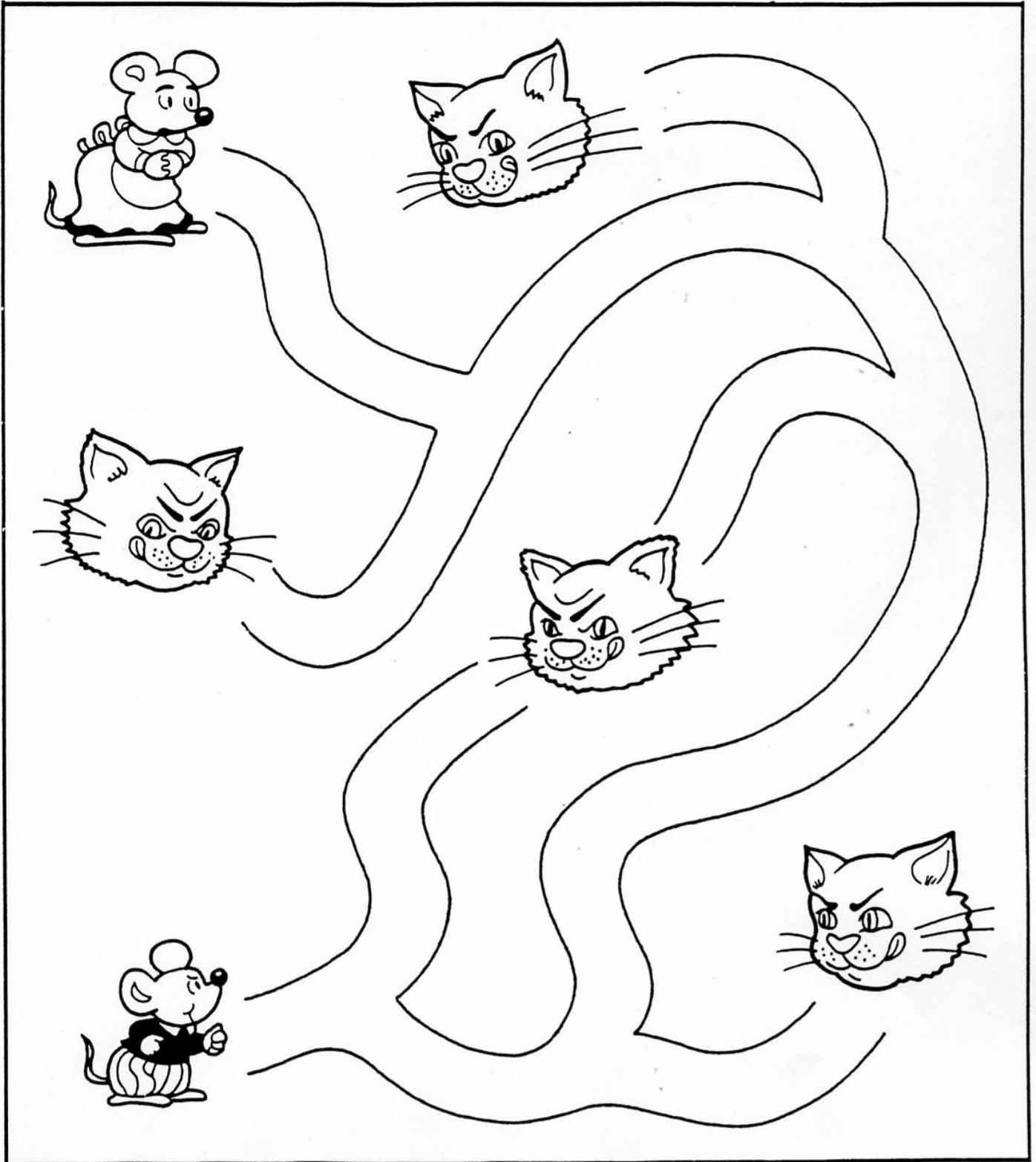
Compétence : Dessiner un bonhomme complet.

Consigne : Dessine un beau bonhomme avec ses yeux, ses mains, ses jambes, son corps et tout ce qu'il faut ; n'oublie pas les oreilles ni les cheveux.



Compétence en structuration de l'espace : Se déplacer sur un trajet en respectant des contraintes.

Consigne : Trace le chemin que doit suivre la petite souris pour rejoindre sa maman.

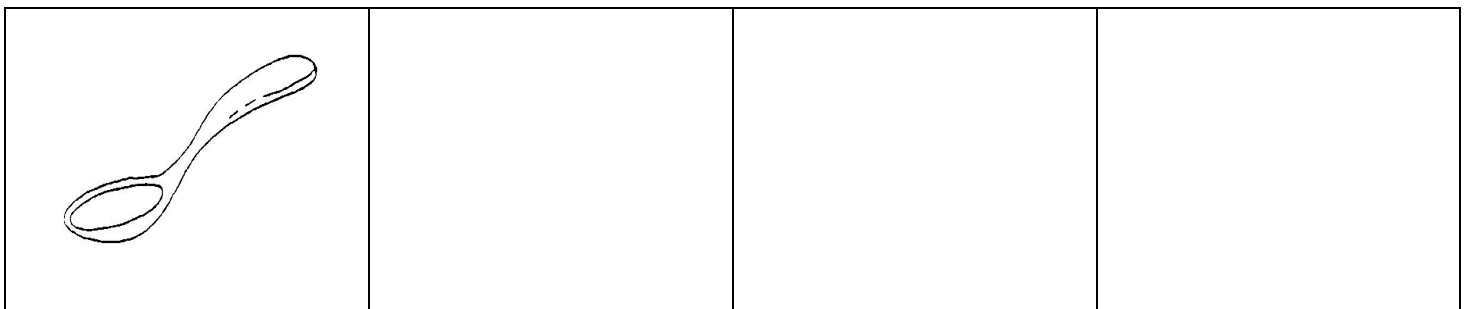
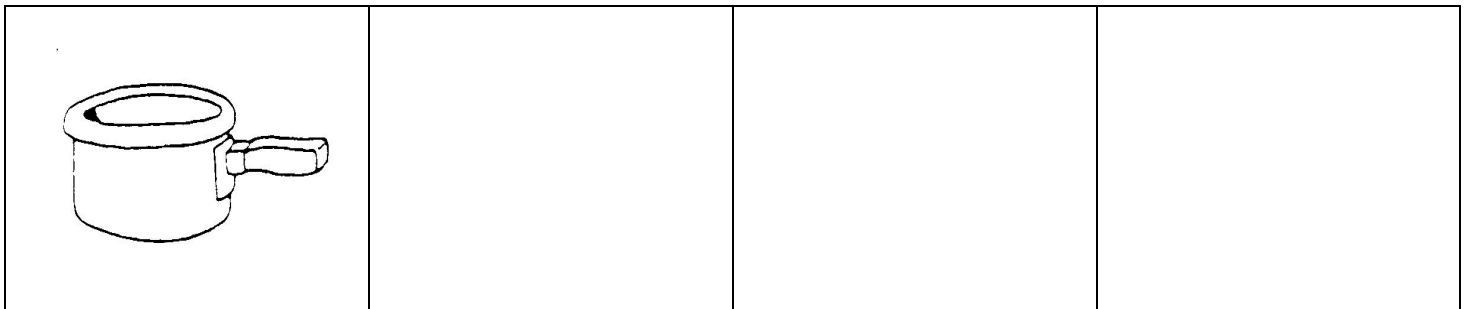
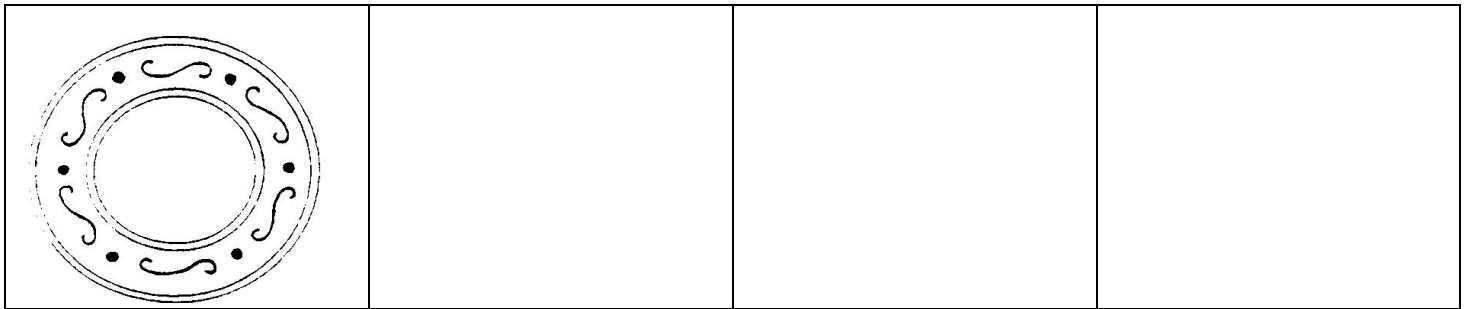


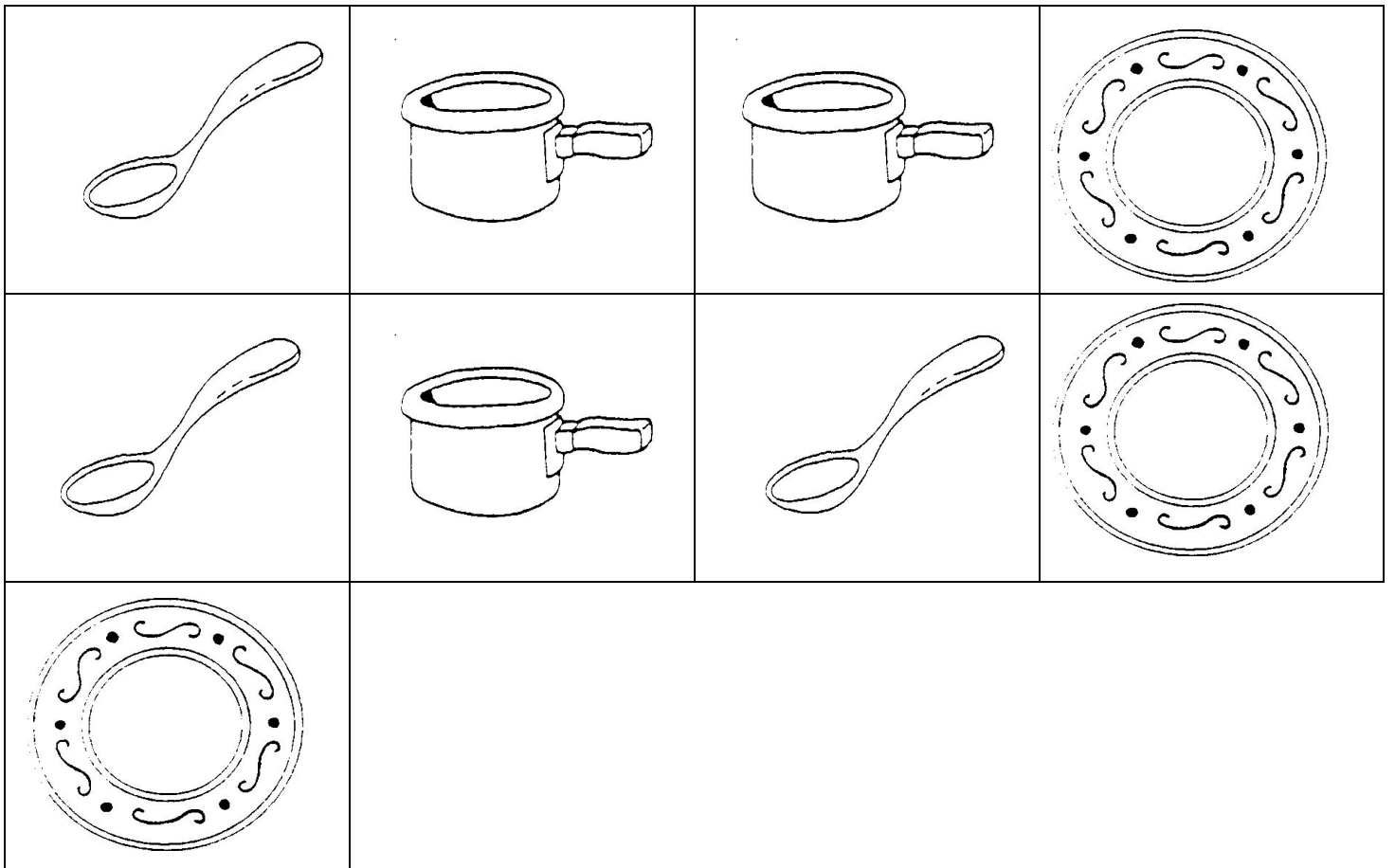
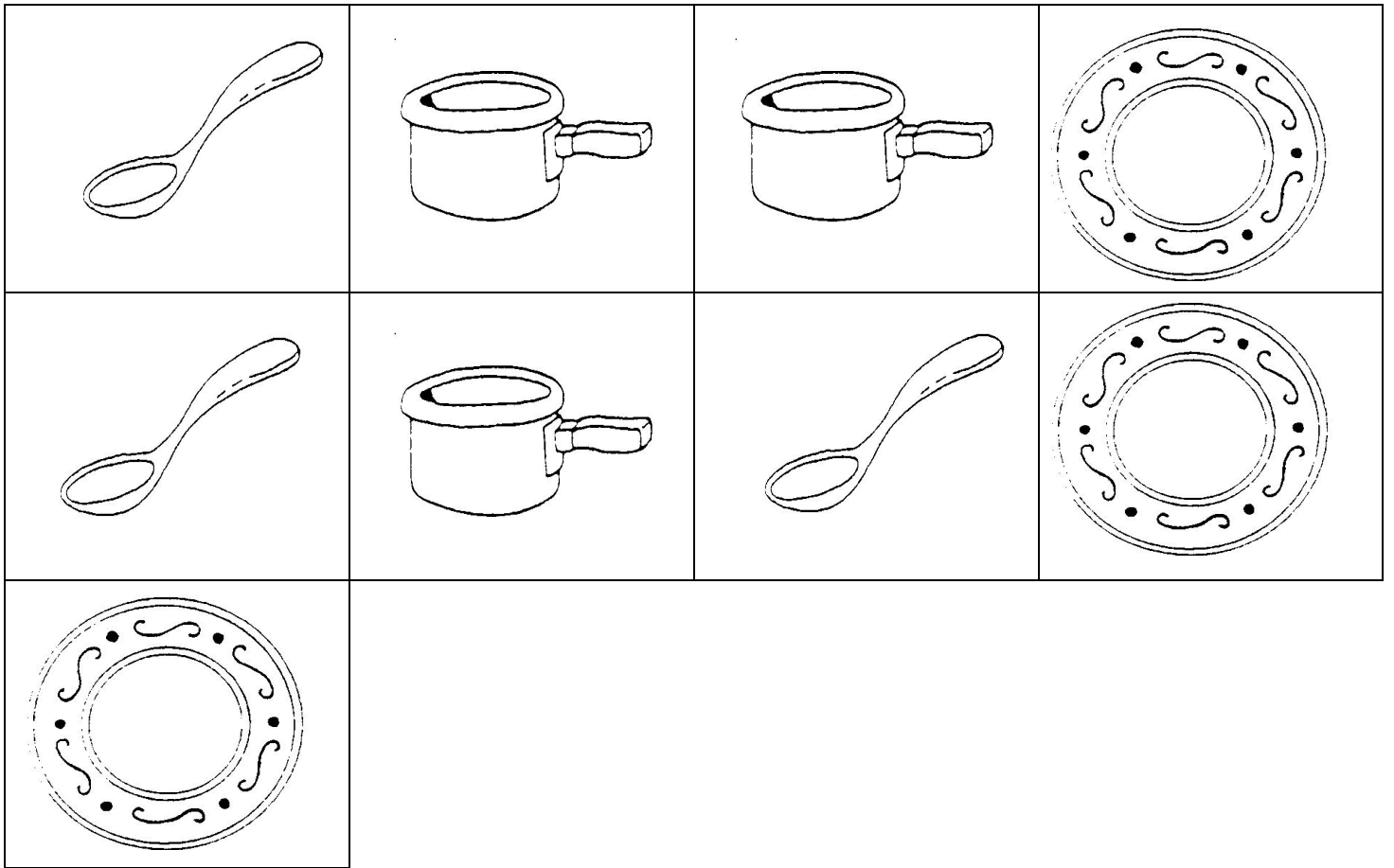


Compétence en découverte du monde : formes et gradeurs :

Classer les objets selon un critère.

Consigne : Range la vaisselle de la dinette. Pour cela colle les dessins dans les bonnes cases.







Compétence dans le domaine de la langue : Productions d'écrits,
dicter la légende d'un dessin.

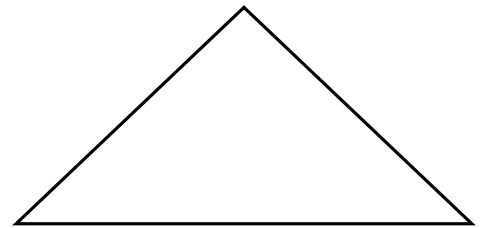
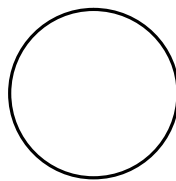
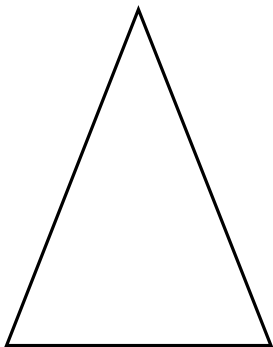
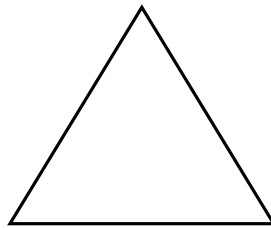
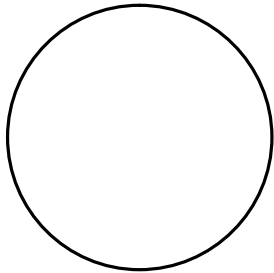
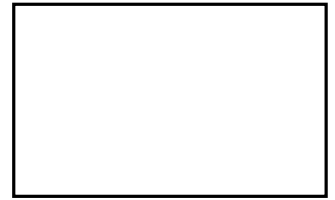
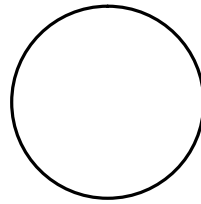
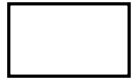
Consigne : Fais un dessin et explique ce que tu as dessiné.



Compétence en découverte du monde : formes et grandeurs:

Reconnaître des formes géométriques simples (le rectangle)

Consigne : Mettre un point de couleur sur les rectangles.





Compétence en découverte du monde : formes et grandeurs:

Reconnaître des formes géométriques simples (le triangle)

Consigne : Mettre un point de couleur sur les triangles.

