



JUNGLE SAFARI

**Livret des
animateurs**

Sommaire

Introduction

Vue d'ensemble

Idées décoration

Culte d'ouverture : Exploration dans la jungle

Dieu est créateur : Dieu a créé un monde merveilleux

Dieu est donateur : Dieu a donné de la nourriture à Elie

Dieu est protecteur : Dieu protège Daniel

Dieu est sauveur : Dieu nous sauve par Jésus

Dieu est roi : Dieu règne pour toujours dans le ciel

Quelques idées pour réviser

Introduction

Les enfants dans la Parole de Dieu (Parole de vie) :

Deutéronome 6/6-7 : Les commandements que je te donne aujourd'hui resteront dans ton cœur. Tu les enseigneras à tes enfants. Tu en parleras quand tu seras assis chez toi, quand tu marcheras sur la route, quand tu te coucheras et quand tu te lèveras.

Proverbes 22/ 6 : Donne à un enfant de bonnes habitudes dès ses premières années. Il les gardera même dans sa vieillesse.

Marc 10/14-16 : Jésus dit à ses disciples : « Laissez les enfants venir à moi. Ne les empêchez pas. En effet, le Royaume de Dieu appartient à ceux qui sont comme les enfants. Je vous le dis, c'est la vérité : si quelqu'un ne reçoit pas le Royaume de Dieu comme un enfant, cette personne ne pourra jamais y entrer. » Ensuite, Jésus embrasse les enfants et il les bénit en posant les mains sur leur tête.

Matthieu 18/10 :

« Attention ! Ne méprisez aucun de ces petits ! Oui, je vous le dis, leurs anges dans les cieux sont toujours avec mon Père qui est dans les cieux. »

Le livret de l'animateur, présentation

Ce livret est conçu pour être utilisé pour l'animation de cultes d'enfants de 3 à 13 ans.

Il est le premier d'une série de cinq couvrant une année entière sur le thème du tour du monde. Pour cette première année, nous nous sommes inspirés des VBS (vacation bible school) américains pour les chants, les supports graphiques, les thèmes choisis.

Chaque livret sera conçu de la même manière avec une introduction, une vue d'ensemble des leçons, des idées de décoration pour les salles de club, une trame pour les cultes et leçons bibliques. Cette trame est rédigée car elle sert aussi d'exemple, mais vous êtes invités à utiliser vos propres mots pour apporter la leçon aux enfants d'une manière vivante et personnelle.

Le culte d'ouverture est un culte en commun qui réunit tous les enfants. Il doit être un moment festif où tous sont destinataires du message, quel que soit leur âge. Il n'est pas forcément appuyé directement sur une histoire biblique, mais la vérité principale et l'application qui en ressort sont bien sûr fondés sur la Parole de Dieu.

Les 5 leçons rattachées à l'étape ont un lien. Ici, le trésor trouvé dans la jungle : un totem avec 5 symboles ayant chacun une signification. Mais les enfants devront apprendre et comprendre quel est le vrai trésor pour eux : le Dieu grand qui fait des choses étonnantes. La troisième leçon est reliée au culte missionnaire avec un temps particulier en

début de culte en fonction de l'objectif choisi pour l'offrande. Nous développerons plus particulièrement l'histoire biblique dans le livret, les objectifs étant variables. Enfin, quand le planning de l'église le permet, un culte de révision peut avoir lieu. Nous essaierons de vous donner des idées d'animations ou de jeux mais il est bon également que vous soyez imaginatifs.

Chaque leçon biblique fera l'objet d'une partie du livret composée comme suit :

1. Pour l'animateur

- Passage biblique dans une traduction accessible aux enfants
- Explications en rapport avec le contexte pour savoir de quoi on parle
- Remarques, applications pour notre propre vie et notre service auprès des enfants...etc

2. Leçon pour les 3-5 ans

3. Leçon pour les 6-10 ans

4. Leçon pour les 10-13 ans

Ces leçons sont construites de la même façon :

- Rappel de la vérité à souligner, de l'application et du verset à apprendre
- Suggestion de chants
- L'histoire biblique
- Suggestion d'activités en fonction de l'âge des enfants.

Vue d'ensemble

Vérité à souligner	Histoire	Application	Verset
 Dieu me guide	Exploration dans la jungle Genèse 1-2	Apprends à faire confiance au Seigneur et obéis-lui	Psaume 86/10 Oui, tu es grand et tu fais des choses étonnantes, toi seul, tu es Dieu. <i>Les petits conservent ce verset jusqu'au bout</i>
 Dieu est créateur	Dieu a créé un monde merveilleux Genèse 1-2	Tourne-toi vers ton créateur, place ta confiance en lui et adore-le.	Esaïe 45/12 Le Seigneur dit : "C'est moi qui ai fait la terre, et j'ai créé les humains qui l'habitent. "
 Dieu est donateur	Dieu a donné de la nourriture à Elie 1 Rois 17	Crois que le Seigneur peut pourvoir à tes besoins	Matthieu 4/4 : "Le pain ne suffit pas à faire vivre l'homme. Celui-ci a besoin aussi de toutes les paroles qui sortent de la bouche de Dieu."
 Dieu est protecteur	Dieu a protégé Daniel Daniel 6	Crois que Dieu sera avec toi dans les moments difficiles	Psaume 59/18 : Oui, tu me protèges avec puissance, ô Dieu, toi, mon Dieu plein d'amour
 Dieu est sauveur	Dieu nous sauve par Jésus Jean 3 ; 19 et 20	Crois que Jésus est mort est ressuscité pour que tu aies la vie éternelle.	Psaume 79/9 Viens à notre secours, Dieu notre sauveur, pour montrer ta gloire ! Délivre-nous et pardonne nos péchés à cause de ton nom.
 Dieu est roi	Dieu règne pour toujours dans le ciel Jean 14 ; Apocalypse 1, 4, 21 et 22	Crois que Dieu est aux commandes	Apocalypse 19/6 « Chantez la louange de Dieu ! Oui, maintenant le Seigneur, notre Dieu tout-puissant, gouverne comme roi »

Idées de décoration





CULTE D'OUVERTURE

pour toutes les tranches d'âge réunies

Vérité à souligner : Dieu est le meilleur des guides car Il est le Créateur, le Donateur, le Protecteur, le Sauveur et le Roi

Application : Apprends à faire confiance au Seigneur et obéis-lui.

Verset : Psaume 86/10 « Oui, tu es grand et tu fais des choses étonnantes, toi seul, tu es Dieu. »

I. ACCUEIL, CHANTS ET LOUANGE

Décor tour du monde : carte, valises

Accueillant : Bonjour les enfants, est-ce que vous avez passé de bonnes vacances ? Nous sommes vraiment très heureux de vous retrouver au Club Biblique !

Est-ce que vous vous rappelez que l'année dernière, nous... (rappel du programme de l'année précédente) On a même accompli notre mission avec succès ! Une nouvelle mission vous attend cette année ! C'est une mission possible !

Chant : MISSION POSSIBLE

Cette année, nous partons pour un tour du Monde ! Nous allons explorer des endroits incroyables autour du globe. (Montrer la carte) Nous allons découvrir que Dieu aime tous les êtres humains de la terre, il les connaît tous et

les aime d'un amour infini. D'ailleurs, nous allons participer en donnant pour la mission, on vous parlera de notre projet lors de notre culte missionnaire. Il y a des hommes et des femmes dans le monde entier, qui sont tous différents, mais que Dieu aime de la même manière !

Chant : DANS LE MONDE ENTIER

Chanteur-se : Alors, vous êtes prêts pour ce grand voyage ? Attachez vos ceintures, on décolle !

Film avion qui décolle

Chant : LE VOYAGE COMMENCE

Décor jungle

Chanteur-se : Bienvenue dans la jungle amazonienne ! Regardez cette nature magnifique, la végétation luxuriante, tous ces animaux ! C'est incroyable ! Ça vous dit qu'on aille explorer d'un peu plus près ?

Chant : VOYAGE DANS LA JUNGLE

Chanteur-se : Regarder comme c'est immense !

Power Point : Présentation jungle amazonienne

Est-ce que vous savez que la Jungle amazonienne fait 5 500 000 km², soit près de dix fois la taille de la France ? Elle est si grande qu'elle s'étend sur 8 pays. C'est la plus grande forêt du monde. Grâce

à l'oxygène qu'elle produit, elle est appelée le poumon de la planète.



Voir carte sur ppt avec en gros les noms des huit pays. Inutile de les citer.

Quand je vois cette nature incroyable et immense, ça me donne envie de louer Dieu pour sa création ! Notre Dieu est vraiment grand, il est le tout puissant. Adorons-le tous ensemble à travers ces deux chants, ensuite, nous pourrons le louer chacun à voix haute, et lui dire merci pour tout ce qu'il a créé.

Chants : SUPER GRAND DIEU, INFINIMENT GRAND

Temps de louange individuelle

II/ HISTOIRE : avec marionnettes, ppt, sketches comme supports

Introduction : *Un explorateur se fait courser par un singe qui lui vole son chapeau. Il se retourne et voit les enfants.*

Explorateur : Bonjour les enfants, mais que faites-vous dans la jungle ?! Vous êtes seuls ? Oui, d'accord, je vois bien vos monos, mais ils connaissent la jungle ? Non !!! Malheureux, mais alors, il ne faut pas rester ici !!!

La jungle est grande et magnifique, mais elle est aussi dangereuse et hostile ! Y a qu'à voir : un singe m'a piqué mon chapeau ! Et puis on ne peut pas manger et boire n'importe quoi ! Il y a des animaux sauvages : des jaguars, des araignées, et plein d'autres bêtes dangereuses qui ne demandent qu'à vous piquer, vous gratter, vous chasser, faire de vous leur repas... *(images PPT)*, on peut tomber dans des pièges ... Si on veut explorer cette jungle, il faut avoir un bon guide, qui indique les pièges et les dangers, et qui montre la route à suivre pour ne pas se perdre ! Vous connaissez un guide ? Moi, je connais justement un guide fabuleux, le meilleur ! Il est capable de s'orienter dans cette jungle car il la connaît comme sa poche...un jour, il a même rencontré un jaguar, mais il a réussi à le faire fuir comme si c'était un petit matou ! Le problème, c'est qu'il est occupé avec un projet top secret... Comment faire ? On pourrait peut-être l'appeler et voir ce qu'il en pense ? Qui ne tente rien n'a rien !!! *L'explorateur appelle le guide par son prénom avec les enfants.*

Le guide arrive.

Guide : Oui, qu'y-a-t-il ? Mais, qui sont tous ces enfants ?

Explorateur : Ils sont venus explorer la jungle, mais ils auraient bien besoin d'un guide pour éviter les nombreux pièges de cette forêt !

Guide : Oui je comprends ; mais c'est-à-dire que... je suis un peu occupé... Je suis sur le point de mettre la main sur un trésor !

Explorateur : Je sais bien, mais peut être qu'ils pourraient venir avec nous ? Qu'est-ce que tu en penses ?

Guide : Hum, je ne sais pas...

Explorateur : S'il te plaît, laisse-les venir, je suis sûr qu'ils feront tout ce que tu leur dis ! N'est-ce pas les enfants ?

Guide : C'est vrai ? vous avez envie de venir avec moi ? OK, mais il faudra faire tout ce que je vous dis ! Voyons les règles de survie ensemble :

- 1 Vous devrez toujours rester à côté de moi.
- 2 Vous devrez me faire confiance et faire tout ce que je vous dis.
- 3 Vous ne devrez pas vous approcher des animaux sauvages.

C'est compris ?! Ok, on va faire un essai. J'ai besoin de 3 enfants pour savoir si vous me faites vraiment confiance, parce que sans la confiance, vous ne pourrez pas suivre les règles de survie que je vous propose. Si vous réussissez ce test, je vous emmène avec moi, sinon, on repart chacun de notre côté.

jeu : test de confiance (les yeux bandés, se laisser tomber en arrière en faisant confiance à celui qui doit nous rattraper)

Guide : C'est bon, vous avez réussi le test ! Alors on va pouvoir y aller, vous êtes prêts ? Allez, en route, c'est par ici. *Ils marchent quelque temps, l'explorateur montre des signes de fatigue.*

Explorateur : On est fatigué ! Arrêtons-nous, j'en peux plus !

Guide : D'accord, tu vas m'attendre un peu ici avec les enfants. Vous ne bougez pas de là, je dois aller voir un peu plus loin pour étudier le meilleur itinéraire. On n'est plus très loin du trésor.

Pas d'imprudence. Rappelez-vous des 3 règles de survie ! Si vous avez un problème, appelez-moi, je ne serai pas loin. *Le guide s'éloigne pendant que l'explorateur reste assis, immobile.*

Narrateur (on ne le voit pas) : Dieu, notre créateur sait ce dont nous avons besoin. Il est pour nous un guide dans ce monde. Il nous conduit et nous montre le chemin à suivre. Sans lui, nous sommes en danger ! Apprenons à toujours respecter les règles qu'il nous a données et à lui obéir.

Le serpent menteur



Serpent (marionnette) parle d'une voix mielleuse : Bonjour, je suis Lucas l'anaconda. Que fais-tu ici ?

Explorateur : Je suis à la recherche d'un trésor, il n'est pas loin d'ici. Regarde, mon guide a fait des recherches et il a tout écrit dans ce livre.

Serpent : Fais voir !

Explorateur (*hésitant*) : Je n'ai pas très envie de m'approcher de toi, tu es un animal sauvage, tu m'as l'air... dangereux ?!?

Serpent : Moi, dangereux ? Mais pas du tout, tu ne crains rien, je suis un anaconda végétarien ! N'aie pas peur. Approche !!!

Explorateur : Je n'ai pas peur ! C'est juste que mon guide m'a dit de ne pas m'approcher des animaux sauvages, c'est la règle N° 3 ! Et la règle N° 2 dit que je dois toujours faire ce qu'il me dit !

Serpent : Des règles, des règles, quel ennui ! On se fiche des règles, ton guide a dit ça parce qu'il ne me connaît pas ! Je ne suis pas un animal sauvage, je suis apprivoisé. La preuve : je te parle ! Et puis je ne suis pas dangereux, je mange des plantes ! Approche je te dis, je veux juste voir ta carte !



Explorateur : Ok, mais attention, pas de mouvement brusque ! Regarde, c'est par ici.

Serpent : Attends, je ne vois pas très bien, est-ce que je peux m'enrouler juste un peu autour de ton bras pour voir un peu mieux ? Je ne te ferai pas de mal !

Explorateur : D'accord, mais juste le bras. Alors, tu vois maintenant ?

Serpent : oui, je vois. Mais laisse tomber cette carte, elle est fausse, ton guide s'est trompé. Moi je connais le chemin et ce n'est pas loin d'ici. Si

tu me permets de m'enrouler sur tes épaules, je te guiderai jusqu'au trésor !

Explorateur : super, tu sais où c'est ?! Allez, monte !

Le serpent s'installe, l'explorateur commence à avancer, mais au fur et à mesure du chemin, le serpent s'enroule de plus en plus autour de lui, jusqu'à ce que le mono soit complètement prisonnier.

Explorateur : Mais... Que fais-tu ?! Je ne peux plus avancer, lâche-moi ! Oh non, tu m'as menti ! J'aurais dû écouter le guide ! Pourquoi je t'ai fait confiance ? Au secours !!!

Le guide arrive en courant, il attrape le serpent par la tête et le jette plus loin. L'explorateur tombe lui aussi et se met à pleurer.

Explorateur : Comme j'ai eu peur !! J'aurais dû t'écouter au lieu de faire confiance au serpent... Il m'a dit qu'il n'était pas sauvage, qu'il voulait m'aider, que la carte était fausse !!!

Guide : Les serpents sont très rusés, et menteurs, tu aurais dû faire ce que je t'avais dit... Son seul but était de t'attirer près de lui pour faire de toi son repas ! Mais tu as bien fait de m'appeler à l'aide, je n'étais pas parti bien loin.

Narrateur (*pendant que les autres restent immobiles*) : Quel idiot ! Il a cru le serpent menteur ! Tu penses peut-être que tu n'aurais pas été aussi bête que lui... Et pourtant, le monde dans lequel tu vis peut-être hostile, dangereux, un peu comme cette jungle. Avec Dieu, avec sa Parole, nous n'avons pas à craindre les pièges de l'ennemi, mais sans lui, c'est une autre histoire...

Il existe aussi bel et bien un serpent menteur, c'est le Diable. Il veut t'entraîner à faire des

mauvais choix : te détourner de Dieu. Le Diable te donnera toujours des mauvais conseils (*faire parler le serpent*) :

Serpent : « regarde ce film violent, ce n'est pas si grave, tes parents n'en sauront rien ! » « clique sur ces images, juste une pour voir... », « ce n'est pas la peine d'aller à l'église, après tout, tes copains n'y vont pas et ils ne s'en portent pas si mal »...

Narrateur : Mais lorsque tu choisis d'écouter les mensonges du Diable, tu pêches contre Dieu, et il y a des conséquences au péché ...

Le serpent, le diable, te fait croire que ce n'est pas grave de pécher, mais c'est un mensonge. Le péché te sépare de Dieu, te rend malheureux, et te conduit à la perdition éternelle... Ne tombe pas dans le piège du péché !

Le péché te sépare de Dieu, de sa présence, de sa protection. Tu es en danger loin de lui, parce que le monde dans lequel tu vis est souvent hostile, dangereux, un peu comme cette jungle. Si tu veux éviter les pièges de ce monde, reste près de Dieu, ton guide et fais ce qu'il te dit, même si c'est difficile. C'est vrai qu'obéir aux parents, ne pas regarder de mauvaises choses à la télé ou sur le Net, aller à l'église, aimer même ceux qui ne t'aiment pas, faire du bien autour de toi... ce n'est pas toujours facile... Mais avec l'aide de Dieu, tu peux y arriver !

Le guide qui nous aide à survivre jusqu'à la découverte du trésor :

Guide : Bon, relève-toi ! J'espère que tu as compris qu'il faut suivre les règles de survie ! Si tu t'éloignes encore, je ne pourrai pas te protéger. Si tu es trop loin de moi, et qu'un autre animal t'attaque, je n'entendrai peut-être plus

ton appel au secours et je ne pourrai pas te sauver ! Bon, si on veut arriver au bout de notre voyage et découvrir le trésor, il faut qu'on prenne quelques forces. Tu as faim ?

Explorateur : Oui, je meurs de faim ! Mais qu'allons-nous manger ?

Guide : Ne t'inquiète pas, j'ai pensé à tout. Voici du bon pain nourrissant. Je vais t'en donner. On va pouvoir manger et continuer notre chemin.

Explorateur : Merci. Je vois bien qu'avec toi je suis en sécurité. Promis, je ne m'éloignerai plus maintenant que tu m'as sauvé du serpent menteur ! En t'obéissant je vois bien que je suis protégé et en plus tu t'occupes bien de moi ! On va pouvoir aller jusqu'au bout ! *Ils se remettent en marche pendant que le narrateur poursuit :*

Narrateur : Tu l'as compris, Dieu est le meilleur des guides. Il est même plus que ça, il désire être ton maître, ton roi. Si tu lui fais confiance, si tu obéis aux règles qu'il a fixées pour toi dans sa Parole, tu découvriras qu'il pourvoira à tes besoins, viendra à ton secours et qu'il te dirigera jusqu'au plus merveilleux des trésors : la vie éternelle. Mais voyons quel trésor nos amis vont découvrir....

Le guide et l'explorateur arrivent près d'une cascade.

Guide : regarde, c'est ici, il y a un totem, le même que sur mon livre !

Explorateur : Oui, c'est vrai, je le reconnais, le trésor se trouve ici ?

Guide : Oui, normalement, si on soulève cette pierre... Hourra, c'est bien ça ! Regardez, nous avons réussi ! *Il soulève 5 pierres et laisse apparaître les 5 symboles.*

Explorateur : Mais que veulent dire ces symboles ?



Guide : C'est une énigme ! Celui qui comprend ces symboles trouve le plus grand des trésors ! Voilà ce qu'on va faire, on va les prendre en photo et rentrer bien tranquillement chez nous pour les déchiffrer.

Conclusion et prière

Narrateur : Cette aventure est fascinante, tu ne trouves pas ? Il y a bien sûr une part d'imaginaire, mais il y a aussi une grande vérité : Dans cette jungle, ce monde dans lequel tu vis, il y a des pièges, des dangers à éviter. Mais tu n'es pas seul pour les traverser ! Dieu veut t'aider, tu peux lui faire confiance, il veut te guider ! Ne laisse personne te dire que ce n'est pas vrai. Dieu est grand, il est plus grand que tes problèmes, que ton péché, que tes ennemis. Il a une solution, il veut te diriger, te montrer la direction à suivre, te donner des trésors qui t'aideront à surmonter les obstacles. Appuie-toi sur Dieu et sur sa Parole !

Rappelle-toi les règles de survie :

- 1 Vous devez toujours rester à côté du guide** : reste près de Dieu en lui donnant ton cœur, en le priant, en lisant la Bible.
- 2 Vous devez faire confiance au guide et croire tout ce qu'il vous dira** : obéis à Dieu, fais sa volonté, choisis de faire le bien en sachant que Dieu veut le meilleur pour toi, il a un trésor précieux à te donner ! Il est celui qui t'a créé, Il sait ce dont tu as besoin, il t'aime et désire te protéger et te sauver !
- 3 Vous devez rester loin des animaux dangereux** : éloigne-toi de ceux qui donnent de mauvais conseils, car ils t'éloigneront de ta route et de ton guide. C'est te mettre en danger inutilement.

Nous allons prier et demander à Dieu de nous aider à toujours lui faire confiance pour nous donner ce dont nous avons besoin, nous protéger et nous sauver et à suivre le chemin qu'il nous montre en faisant sa volonté.

Après la prière :

Guide : Et voilà comment l'explorateur a mis la main sur un trésor inestimable !! Nous avons traduit ensemble ces symboles, mais je ne vous en dirai pas plus ! Ce sera à vous, dimanche après dimanche de découvrir ce qu'ils veulent dire ! Vous aurez alors dans les mains le trésor le plus incroyable du monde ! Alors, à dimanche prochain !

III DECOUVERTE DU VERSET

Jeu ou sketch à l'initiative des animateurs sollicités.



DIEU A CRÉÉ UN MONDE MERVEILLEUX pour l'animateur

Genèse 1

1 **Au commencement, Dieu** crée le ciel et la terre. 2 La terre est comme un grand vide. Elle est dans la nuit. Une eau profonde la recouvre. Le souffle de Dieu se tient au-dessus de l'eau. 3 **Dieu dit** : « Que la lumière brille ! » **Et la lumière se met à briller.** 4 Dieu voit que la lumière est une bonne chose. Alors il sépare la lumière de l'obscurité. 5 Dieu appelle la lumière « jour », et l'obscurité, il l'appelle « nuit ». Il y a un soir, il y a un matin. **Voilà le premier jour.**

6 **Dieu dit** : « Qu'un toit, au milieu de l'eau, la sépare en deux parties ! » 7 **Et cela arrive.** Ainsi, Dieu fait le toit qui sépare l'eau d'en haut et l'eau d'en bas. 8 Dieu appelle le toit « ciel ». Il y a un soir, il y a un matin. **Voilà le deuxième jour.**

9 **Dieu dit** : « Que toute l'eau qui est sous le ciel se rassemble au même endroit, et que le sol apparaisse ! » **Et cela arrive.** 10 Dieu appelle le sol « terre », et l'eau, il l'appelle « mer ». **Dieu voit que c'est une bonne chose.** 11 **Dieu dit** : « Que la terre produise l'herbe verte, avec toutes sortes de plantes et toutes sortes d'arbres à fruits ! Sur la terre, chaque plante aura ses graines. Chaque arbre aura ses fruits, avec des pépins ou un noyau, selon son espèce. » **Et cela arrive... Dieu voit que c'est une bonne chose.** 13 Il y a un soir, il y a un matin. **Voilà le troisième jour.**

14 **Dieu dit** : « Que des lumières dans le ciel séparent le jour et la nuit ! Elles marqueront les fêtes, les jours et les années. 15 Dans le ciel, elles serviront à éclairer la terre. » **Et cela arrive.** ... 17

Dieu les place dans le ciel pour éclairer la terre, 18 pour commander au jour et à la nuit et séparer la lumière de l'obscurité. **Dieu voit que c'est une bonne chose.** 19 Il y a un soir, il y a un matin. **Voilà le quatrième jour.**

20 **Dieu dit** : « Que toutes sortes d'animaux vivent dans la mer ! Que les oiseaux volent dans le ciel au-dessus de la terre ! » 21 **Dieu crée** les grands animaux de la mer et toutes les espèces d'animaux qui se déplacent et s'agitent dans l'eau. **Il crée** aussi toutes les espèces d'oiseaux.

Dieu voit que c'est une bonne chose. 22 Dieu les bénit en disant : « Faites des petits, devenez nombreux. Remplissez l'eau des mers. Et vous, les oiseaux, devenez nombreux sur la terre. » 23 Il y a un soir, il y a un matin. **Voilà le cinquième jour.**

24 **Dieu dit** : « Que la terre produise toutes sortes d'animaux : animaux domestiques, petites bêtes et animaux sauvages de chaque espèce ! » **Et cela arrive.** 25....**Dieu voit que c'est une bonne chose.** 26 **Dieu dit** : « Faisons les êtres humains à notre image, et qu'ils nous ressemblent vraiment ! Qu'ils commandent aux poissons dans la mer, aux oiseaux dans le ciel,

aux animaux domestiques et à toutes les petites bêtes qui se déplacent sur le sol ! » 27 **Alors Dieu crée les humains à son image, et ils sont vraiment à l'image de Dieu. Il les crée homme et femme.** 28 Puis il les bénit en disant : « Ayez des enfants, devenez nombreux. Remplissez la terre et dominez-la. Commandez aux poissons dans la mer, aux oiseaux dans le ciel et à tous les animaux qui se déplacent sur la terre. » 29 **Dieu**

dit : « Sur toute la terre, je vous donne toutes les plantes avec leurs graines. Je vous donne aussi tous les arbres qui portent des fruits avec des pépins ou un noyau : ce sera votre nourriture. 30 Et je donne toute l'herbe verte comme nourriture à tous les animaux de la terre, à tous les oiseaux, à toutes les bêtes qui se déplacent sur le sol, en un mot, à tout ce qui est vivant. » **Et cela arrive.** 31 **Dieu regarde tout ce qu'il a fait. Et il voit que c'est une très bonne chose.** Il y a un soir, il y a un matin. **Voilà le sixième jour.**

Genèse 2

1 Ainsi Dieu finit de créer le ciel, la terre et tout ce qu'il y a dedans. 2 **Le septième jour,** Dieu a terminé le travail qu'il a fait. Et le septième jour, il se repose de tout le travail qu'il a fait. 3 Dieu bénit le septième jour : il fait de ce jour-là un jour qui lui est réservé. En effet, ce jour-là, Dieu s'est reposé de tout son travail de créateur. 4 **Voilà comment Dieu a créé le ciel et la terre.**

7 **Le SEIGNEUR Dieu** prend de la poussière du sol et il forme un être humain. Puis il souffle dans son nez le souffle de vie, et cet homme devient un être vivant. 8 Ensuite, **le SEIGNEUR Dieu** plante un jardin dans le pays d'Éden, vers l'est. Là, il met l'homme qu'il a formé. 9 **Le SEIGNEUR Dieu** fait pousser du sol toutes sortes de beaux arbres, avec des fruits délicieux.

15 **Le SEIGNEUR Dieu** prend l'homme et il le place dans le jardin d'Éden pour le cultiver et pour le garder.18 **Le SEIGNEUR Dieu** se dit : « Pour l'homme, ce n'est pas bon d'être seul. Je vais lui faire une aide qui lui convienne

parfaitement. » 20 L'homme donne un nom à tous les animaux domestiques, à toutes les bêtes sauvages et à tous les oiseaux. Mais pour lui-même, il ne trouve pas l'aide qui lui convienne parfaitement. 21 Alors le **SEIGNEUR Dieu** fait tomber l'homme dans un sommeil très profond. Il lui prend une côte et il referme la peau à sa place. 22 Avec cette côte, le **SEIGNEUR Dieu** fait une femme et il l'amène à l'homme. 23 Alors l'homme dit : « Cette fois, voici quelqu'un comme moi ! Elle tient vraiment de moi par tout son corps. On l'appellera femme de l'homme, parce qu'elle vient de l'homme. » 24 C'est pourquoi l'homme quittera son père et sa mère pour vivre avec sa femme. Et les deux deviendront comme une seule personne.

Remarques :

Au commencement, Dieu : la bible commence par ces mots. En tant que chrétiens, ces mots ne devraient-ils pas être le moteur de notre vie ? Dieu doit être au commencement de nos journées, au commencement de notre travail, au commencement de nos projets, au commencement de notre service pour Lui, au commencement de nos affections. Le premier commandement fait écho à ces mots : « Tu aimeras le Seigneur ton Dieu, de tout ton cœur, de toute ton âme, de toute ta pensée ». Mettons Dieu au commencement de tout, il ne manquera pas d'agir dans nos vies.

Le livre de la Genèse est le livre des commencements :

- Le commencement de l'univers
- Le commencement de la planète terre et de ses habitants
- Le commencement du péché et de ses conséquences
- Le commencement des civilisations antiques du Moyen-Orient

- Le commencement du peuple d'Israël...etc.

Les deux premiers chapitres de la Genèse sont interprétés de différentes manières. Rapportons aux enfants l'histoire de la création telle que le texte nous la livre, sans entrer dans des discussions pour lesquelles ils ne sont pas encore prêts. Cependant, il est intéressant pour nous, de connaître les débats qui entourent ce récit. Certains pensent que Dieu a créé la terre en 6 jours de 24 heures. D'autres estiment que ces jours sont plutôt des périodes ou des ères de plusieurs milliers ou millions d'années. Une troisième catégorie, dont les chrétiens ne font pas partie, pense qu'il s'agit d'une légende, d'un mythe. Nous retiendrons, pour notre part les vérités fondamentales que ce texte nous enseigne :

- Dieu est le créateur de l'univers et du monde qui nous entoure. Il nous a créés, nous aussi, et à ce titre, il a des droits sur nous. Nous ne sommes pas le fruit du hasard, mais de sa volonté
- Il suffit qu'il prononce une parole pour que la chose arrive
- Sa création était bonne avant le gâchis du péché
- Il aime l'ordre

Ici, nous sommes témoins d'une scène pleine de grandeur et de majesté. Les hommes ont élaboré nombre de théories sur la création mais la Bible nous révèle que le Seigneur est à l'origine de toutes choses, simplement par les paroles qu'Il prononce. Le 1^{er} chapitre de la Bible nous montre la puissance créatrice de Dieu qui s'exerce en trois temps :

1. La création de la matière
2. La création de la vie
3. La création de l'homme

Au commencement Dieu créa les cieux (la stratosphère) **et la terre**...une terre minuscule au regard de l'univers, mais si précieuse au cœur de Dieu. Dieu dit que la lumière brille, et la lumière se met à briller ! Là où Il se manifeste, Dieu donne la lumière, il éclaire. Lorsqu'il se révèle au cœur d'un homme, il l'éclaire.

Puis Dieu crée l'atmosphère (le ciel que nous voyons), qui est essentiel au développement de la vie végétale et animale.

Après la mer et les végétaux, Dieu crée le soleil, la lune et les étoiles. En 4 jours, Dieu a établi les conditions de la vie : lumière, atmosphère, nourriture. Ensuite il crée les cétacés, les poissons, les oiseaux puis les animaux terrestres. La bible est claire : pas d'évolution possible car Dieu crée toutes les espèces avec un ADN particulier ! Dieu a conçu un monde dans lequel tout se reproduit ne se développant pas de manière aléatoire. Einstein l'a bien dit « Dieu ne joue pas aux dés ! »

Dieu crée enfin une créature, reflet de sa gloire. Créé à l'image de Dieu, l'être humain a en lui le souffle divin qui lui communique intelligence, langage et dignité. Il faudra vous assurer pendant votre enseignement que les enfants comprennent bien qu'être créé à l'image de Dieu ne signifie pas lui ressembler physiquement. Il est placé en Eden pour cultiver le jardin et le garder. Invité par Dieu à donner un nom à chaque animal, aucun d'entre eux ne peut lui tenir compagnie et il est seul. Alors Dieu va tirer de l'homme lui-même la femme capable de partager ses pensées, sentiments et activités. Elle est l'aide qui lui convient parfaitement. Il les a créés homme et femme, mâle et femelle. Il n'y a pas d'ambiguïté et le mariage est instauré, entre un homme et une femme !