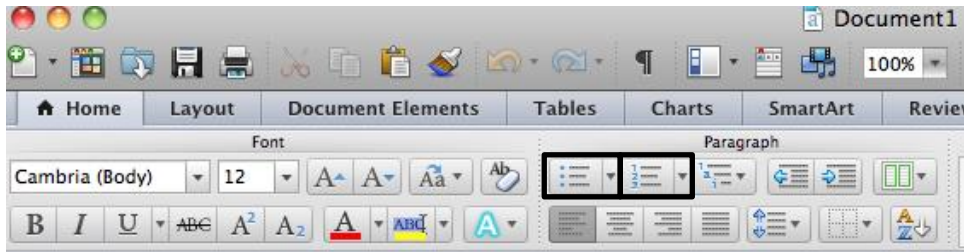


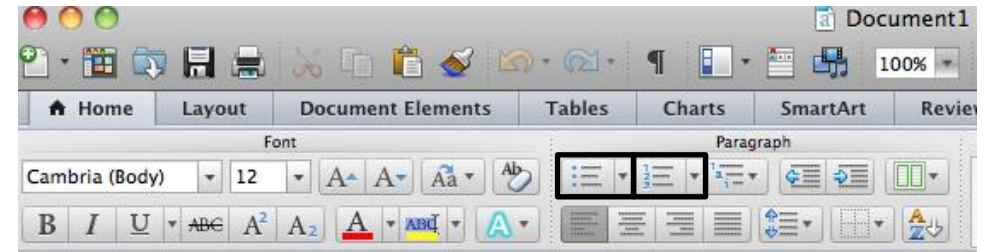
## Puces et numérotation



1. **Écris le titre « Matériel scolaire ».**  
Police et taille de ton choix.
2. **Choisis un modèle puces.**
3. **Écris le nom d'une fourniture scolaire et tape sur « Enter ».**
4. **Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 fournitures scolaires.**
5. **Passe 3 lignes.**

1. **Écris le titre « Pays du monde ».**  
Police et taille de ton choix.
2. **Choisis un modèle de numérotation.**
3. **Écris le nom d'un pays et tape sur « Enter ».**
4. **Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 pays.**

## Puces et numérotation



1. **Écris le titre « Matériel scolaire ».**  
Police et taille de ton choix.
2. **Choisis un modèle puces.**
3. **Écris le nom d'une fourniture scolaire et tape sur « Enter ».**
4. **Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 fournitures scolaires.**
5. **Passe 3 lignes.**

1. **Écris le titre « Pays du monde ».**  
Police et taille de ton choix.
2. **Choisis un modèle de numérotation.**
3. **Écris le nom d'un pays et tape sur « Enter ».**
4. **Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 pays.**

**1. Écris le titre « Villes belges ».**

Police et taille de ton choix.

**2. Choisis un modèle puces.**

**3. Écris le nom d'une ville belge et tape sur « Enter ».**

**4. Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 villes belges.**

**5. Passe 3 lignes.**

**1. Écris le titre « Animaux ».**

Police et taille de ton choix.

**2. Choisis un modèle de numérotation.**

**3. Écris le nom d'un animal et tape sur « Enter ».**

**4. Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 animaux.**

**1. Écris le titre « Villes belges ».**

Police et taille de ton choix.

**2. Choisis un modèle puces.**

**3. Écris le nom d'une ville belge et tape sur « Enter ».**

**4. Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 villes belges.**

**5. Passe 3 lignes.**

**1. Écris le titre « Animaux ».**

Police et taille de ton choix.

**2. Choisis un modèle de numérotation.**

**3. Écris le nom d'un animal et tape sur « Enter ».**

**4. Continue de la même manière, jusqu'à obtenir 10 animaux.**