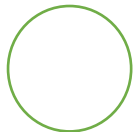
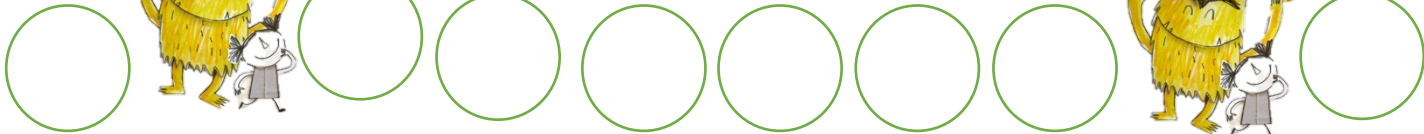
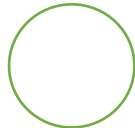
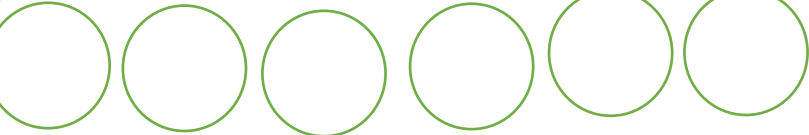


DÉPART



BRAVO



LE JEU DE L'OIE DU COMPORTEMENT



- Chacun des élèves a reçu 3 étiquettes de petits monstres barbouillés comme celui-ci.
- Les enfants ont connaissance des règles de la classe. Si elles ne sont pas respectées, ils seront avertis oralement une 1^{ère} fois. Lors de la 2^{ème} remarque, l'enfant enlèvera un monstre de sa collection.
- A la fin de chaque semaine, chaque enfant comptera les monstres qu'il lui reste encore.
- S'il lui en reste 3 → il colorie 3 cases du jeu.
S'il lui en reste 2 → il colorie 2 cases du jeu.
S'il lui en reste 1 → il colorie 1 case du jeu.
S'il n'a plus de monstre → il ne colorie aucune case.
- Quand un enfant arrive sur un petit monstre jaune content. Il peut choisir un privilège-récompense parmi ceux que nous aurons décidé tous ensemble.