

**Objectifs principaux**

- + La connaissance des nombres
- + Les premiers calculs additifs
- + Le tracé à la règle

## Mathématiques- Période 1 - CE1

**Module 1**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
1	1	Addition de petits nombres (résultat < 10)	Comptine numérique jusque 30 Classer des nombres dans l'ordre croissant Écrire des nombres en chiffres et en lettres avec des chiffres donnés	Problème additif (transformation avec recherche de l'état final) en collectif		
1	2	Bataille des cartes collective	Cartes flash entre 10 et 20 Trouver le nombre le plus grand, le plus petit		Tracer à la règle <b>Fichier « le traceur »</b>	
2	3	Addition de nombres (résultat >10)	Furet à partir de 29 Compter à rebours entre 20 et 10 Cartes flash entre 10 et 20 <b>Atelier 1: décomposition des nombres 1 à 16 (jetons)</b>	Problème additif (transformation avec recherche de l'état initial) en collectif		
2	4	Écrire les nombres de 2 en 2 le plus loin possible en temps imparti	Furet à partir de 29 Compter à rebours entre 25 et 12 Cartes flash entre 10 et 20 Atelier 2: bataille des cartes	Même type de problème en changeant les données numériques et le type de transformation (gagner ou perdre des cartes).		
2	5	Écrire les nombres de 5 en 5 le plus loin possible en temps imparti	Furet à partir de 29 Compter à rebours entre 30 et 14 Cartes flash entre 10 et 20 <b>Atelier 3: dénombrer une grande quantité (E 50 et 100)</b>	Même type de problème en changeant les données numériques et le type de transformation (gagner ou perdre des cartes).		
2	6	Écrire les nombres de 5 en 5 le plus loin possible en temps imparti	Furet à partir de 29 Compter à rebours entre 40 et 16 Cartes flash entre 10 et 20	Même type de problème <b>Atelier 4: Mini fichier résolution de problème (1)</b>		

**Objectifs principaux**

- + Les différentes représentations des nombres
- + Les décompositions des nombres
- + Première approche des mesures

## Mathématiques- Période 1 - CE1

**Module 2**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
3	1	Soustractions de petits nombres (<10) Ajouter une dizaine à un nombre qqc	Furet jusqu'à 80 Compter de 10 en 10 Chercher toutes les représentations de 17	Jeu du car		
3	2	Doubles des nombres 3, 2, 1, 4, 5	Compter de 10 en 10 Complément à 10 Écriture des nombres en chiffre (50-60-70) Élaboration du cahier de nombres (nombre E 1 et 99)	Mini-Fichier « résolution de problèmes »1		
3	3	Additions (doubles) Ajouter 2	Compter de 10 en 10 Complément à 10 Écriture des nombres en chiffre (80-90-100) Élaboration du cahier de nombres	Mini-Fichier « résolution de problèmes » 1		
3	4	Séance de régulation à construire en fonction des élèves. Commencer « chaque jour compte »				
3	5	Décomposer 6/7/9	Furet jusqu'à 80 Droite graduée (E 60 et 100) Elaboration du cahier de nombres	Fiche comparaison de longueur		Comparaison de longueur Fiche droite graduée
4	6	Décomposer 8/10	Furet jusqu'à 80	Mini-Fichier « résolution de problèmes » 1	Mesure d'objets : fichier « géomètre »	Rituel « les économies »

**Objectifs principaux**

- + La décomposition des premiers nombres
- + Géométrie : tracer des traits
- + Comparer des nombres < 100

## Mathématiques- Période 1 - CE1

# Module 3

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
4	1	Bande numérique verticale Décomposer 12	Compter de 5 en 5 Donner le nombre suivant et précédent de 6, 18, 29 (avec bande numérique) <b>Leçon n°1 + vidéo</b> Cahier des nombres	<a href="#">Jeu du car</a>		
4	2	Bande numérique verticale: +3 (nbs >20)  Décomposer 18	Compter de 10 en 10 Donner le nombre suivant et précédent de 9, 14, 24 (avec bande numérique) Fiche suivi tables Décomposer 5 puis 18 <a href="#">Jeu de la piste au gorille</a> <a href="#">Jeu de la bataille des cartes</a>	<a href="#">Jeu du car</a>		
4	3	Revoir les doubles	Furet commençant par 39 Bande numérique verticale: nb de cases entre 2 nbs <b>Décomposer des nbs avec 10 et 5</b>	Trouver tous les nombres possibles avec (7/9/0)	Tracer des lignes brisées	Calculer des longueurs
4	4	Trouver le complément à 10 d'un nombre donné	<b>Fiche numération 1</b> Cahier de nombres	Trouver tous les nombres possibles avec (8/1/5)		
5	5				Cartes flash sur les formes géométriques. <a href="#">Jeu des formes</a> <b>Fichier « géomètre » et « traceur »</b>	
5	6	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
5	7	Presque double	Furet de 2 en 2 Suite des nombres (E 60 et 99) Décomposer les nombres 17 et 18 <b>Fiche numération 2</b>			<b>Fiche « balances »</b>
5	8	Trouver un complément à 10	Furet de 2 en 2 Décomposer les nombres 19, 20 <a href="#">Jeu comparator</a>			<b>Fiche « balances »</b>

**Objectifs principaux**

- + Comparer des nombres
- + L'addition posée
- + Se repérer sur un quadrillage
- + Le triangle

## Mathématiques- Période 1 - CE1

**Module 4**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
5	1	Ajouter des dizaines entières dont un passage de la centaine	Dictée de nombres, nbre suivant, précédent (E 60 et 99) Comparer des nombres	Problème en collectif (recherche du composé)	<b>Tracés à la règle (Traceur)</b> <b>Repérage sur quadrillage (Quadrillo)</b>	
6	2	Ajouter 10 à un nombre E 60 et 99	Compter de 2 en 2 Dictée de nombres à l'ardoise Comparer des nombres <b>Additions posées</b> <i>Jeu des tables d'addition</i>			
6	3	Fiche calcul rapide 1 (doubles)	Furet de 2 en 2 à partir de 19 Écrire en lettres 73 Ranger des nbs (ordre croissant) <b>Atelier 1: fiche numération</b>	Problème oral (recherche de l'état final)		
6	4	Fiche calcul rapide 2 (additions pts nbs)	Furet de 2 en 2 à partir de 19 Écrire en lettres 92 Comparer les nombres <b>Atelier 2: décomposition de 6,7,8,9</b>	Problème oral (recherche de l'état final)		
6	5	Fiche calcul rapide 3 (soustractions pts nbs)	Ranger des nombres Furet de 2 en 2 à partir de 29 Écrire des nbs avec les mots nbs	Problème oral (recherche de l'état initial)  <b>Atelier 3 : mini-fichier</b>		
7	6	Fiche calcul rapide 4 (bande numérique)	Furet de 2 en 2 à partir de 29 Écrire des nbs avec les mots nbs <b>Atelier 4: jeu « comparator » et fiche suivi les tables d'addition</b>	Problème oral (recherche de l'état initial)		
7	7	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
7	8				Jeu du portrait <i>Jeu des formes</i> Tracé de triangle <b>Fiche Frises géométriques</b> <b>Mini-fichier Le traceur</b>	

**Objectifs principaux**

- + Comprendre le système de numération
- + Les additions à trou
- + Le tracé du cercle

## Mathématiques- Période 2 - CE1

**Module 5**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
1	1		Compter de 2 en 2 de 60 à 150 max Décomposer des nombres E 70 et 100 – Leçon n°2+ vidéo	Problème oral (multiplicatif)		Faire la monnaie
1	2		Dictée de nombres à l'ardoise Comparer des nombres Ranger des nbs (ordre croissant)	évaluation		Faire la monnaie
1	3		Comparer des nombres Ranger des nbs (ordre croissant) Trouver le complément à 100			Faire la monnaie
1	4	Ajouter 5 à un nombre choisi entre 120 et 130	Furet à rebours à partir de 25 /30 Reconnaitre en lettres les nbs de 12 à 15 (flash card) Dénombrer une grande quantité			
1	5	Ajouter 10 à un nombre choisi entre 120 et 130	Furet à rebours à partir de 25 /30 Reconnaitre en lettres les nbs de 12 à 15			Jeu de la marchande
2	6	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
2	7		Écrire les mots nombres		Jeu des formes Tracer des cercles - Fichier « tout en rond »	

**Objectifs principaux**

- + La construction des nombres
- + Résoudre un problème
- + La technique opératoire de l'addition

## Mathématiques- Période 2 - CE1

**Module 6**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures	
2	1	Ajouter 10 (nbs E 100 et 200)	Furet à rebours à partir de 50 Dictée de nombres de 61 à 79 <i>Atelier 1: fiche suivi tables</i>	<b>Mini-Fichier « résolution de problèmes » 1</b>	<i>Atelier 1: Repérage sur quadrillage (Quadrillo)</i>		
2	2	Ajouter 20 (nbs E 100 et 200)	Furet à rebours à partir de 50 Dictée de nombres de 61 à 79 <i>Atelier 2: technique de l'addition (avec cubes)</i>	Présentation de la boîte à pbs			
2	3	Décomposer un nb en dizaines et unités, encadrer des nbs à la dizaine	Furet à rebours à partir de 70 Dictée de nombres de 80 à 99 <i>Atelier 3: fiche numération (nbs de 60 à 400)</i>	<b>Mini-Fichier « résolution de problèmes » 1</b>			
3	4	Décomposer 81, 89, 92	Furet à rebours à partir de 70 Dictée de nombres de 80 à 99 <i>Atelier 4: jeu de la piste au gorille</i>	<b>Mini-Fichier « résolution de problèmes » 1</b>			
3	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.					
3	6				<i>Jeu des formes - Le rectangle</i> <b>Leçon 3</b> <b>fiche figures géométriques</b> Tracer des cercles au compas (à partir du rayon)		

**Objectifs principaux**

+ Construire les nombres &gt; 100

+ Les calculs additifs

+ Comprendre les grandeurs

## Mathématiques- Période 2 - CE1

**Module 7**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
3	1	Nombre cible (17 avec 5,6, 4,3,2)  Additions	Flashcards 1 à 20 Dictée de nombres 59-99 Compter de 5 en 5 à partir de 1 à 60 <b>Atelier 1: le nombre 100 (99 avec matériel, on ajoute 1)</b>			
3	2	Nombre cible (23 avec 9, 12, 5, 3)  Additions	Flashcards 1 à 20 Dictée de nombres 59-99 Compter de 5 en 5 à partir de 1 à 60 <b>Atelier 2: fiche numération</b>			Mesure de segments : <b>Atelier 2 : le géomètre</b>
4	3	Compléments à la dizaine supérieure, sous la forme 17 + ... = 20	Flashcards 1 à 20 Dictée de nombres 101 à 119 Compter de 10 en 10 à partir de 1 à 60 <b>Atelier 3: droite graduée</b> <b>Jeu bataille des cartes</b>			
4	4	Ajouter un multiple de 10 à un nombre entre 100 et 200	Flashcards 1 à 20 Dictée de nombres 101 à 119 Compter de 10 en 10 à partir de 1 à 60 <b>Atelier 4: leçon n° 4 addition, fiche ticket de caisse</b>			
4	5			Rallye maths, manche 1		<b>Fiche grandeurs</b>
4	6	Séance de régulation à construire en fonction des élèves. Commencer par la correction du rallye.				
4	7		Ecrire des nombres avec les mots nombres (68 , 101, 113)	Problème type division quotition <b>Mini-fichiers</b>	<b>Fiche géométrie (carré, sommets) + fichier Géomètre</b>	

**Objectifs principaux**

- + Comprendre le système décimal
- + Le calcul mental
- + Le cercle

## Mathématiques- Période 2 - CE1

**Module 8**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
5	1	<b>Fichier « le billard »</b> (petites additions)	Décomposer un nb (écrit en lettres) <i>Jeu du banquier</i>			
5	2	Fiche calcul rapide 1	Décomposer un nb > 100 (écrit en lettres) <i>Atelier 1 : Jeu du banquier, dictée de nombre et Présentation du tableau de numération D/U</i>			
5	3	Fiche calcul rapide 2 <i>Atelier 2: Fichier « le billard »</i>	Décomposer un nb > 100 (écrit en lettres)			
5	4	Fiche calcul rapide 3	Décomposer un nb > 100 (écrit en lettres)		<i>Atelier 3 (suite) : fichier « Tout-en-rond »</i>	<i>Atelier 3 : comparer 3 contenances</i>
5	5	Fiche calcul rapide 4	Décomposer un nb > 100 (écrit en lettres)			<i>Atelier 4 : fiche monnaie (coller les pièces /billets correspondant aux sommes)</i>
6	6	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
6	7	Doubles	<i>Jeu du banquier</i> , séance 2 en collectif <b>Fiche calcul:</b> ajout / retrait de dizaines	<b>Fichier « le petit Sudoku »</b>	<b>Fiche devinette géométriques et frises géométriques</b>	



**Objectifs principaux**

- + La connaissance des nombres
- + Le calcul mental
- + Évaluer

## Mathématiques- Période 2 - CE1

**Module 9**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
6	1	Chronomaths 1	Lecture de nombres écrits au tableau Comparer 2 nombres E 100 et 200 <b>Fiches dénombrement</b>			Fiche « Balances »
6	2	doubles	Furet à rebours de 30 à 15 puis de 45 à 20 <b>Fiche exercices numération 1</b> <b>Additions posées vs additions en ligne</b>			
6	3	Fiche calcul rapide (ajout / retrait dizaines) Petites additions (résultats E 10 et 20)	Dictée de nombres (325, 178, 504) <b>Compléter le fleur numérique puis fiche numération / calcul 2</b>	Problème-type : recherche de l'un des composés. <b>Problème Mini-Fichier</b>		
7	4	Fiche calcul rapide (ajout / retrait dizaines) Soustractions (résultats >10)	Écrire en lettres 90 <b>Compléter le fleur numérique puis fiche numération / calcul 3</b>	<b>Problème Fichier</b>		
7	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
7	6				<b>Programme de construction à l'oral</b>  <b>+ fichier Géomètre</b>	<b>Leçon n° 5 les unités de mesure</b> <b>Fiche monnaie</b> <b>Fiches mesure de segments</b>

**Objectifs principaux**

- + Le calcul réfléchi
- + Le calcul mental
- + L'angle droit

## Mathématiques- Période 3 - CE1

**Module 10**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
1	1	Chronomaths 2	Trouver le nombre de dizaines dans un nombre (E 100 et 500) <i>Atelier 1: Jeu du banquier, séance3</i>			
1	2	Fichier Pyramide (additions)	Trouver le nombre de dizaines dans un nombre (E 100 et 500) <i>Atelier 2 : les moitiés (nbs E 4 et 30)</i>			
1	3	Ajouter 5 à des nombres entre 100 et 200 Fichier Pyramide (additions) <b>Mini Fichier billard</b>	Trouver le nombre de dizaines dans un nombre (E 100 et 500) <i>Atelier 3: Jeu « Dépasse pas 100 »</i>			
1	4	Chronomaths 3 <b>Mini-Fichier Pyramide</b>	Trouver le nombre de dizaines dans un nombre (E 100 et 500)	<i>Atelier 4 : fiche piscine (horaires et tarifs)</i>		
1	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves				
2	6	Estimation de résultats Calcul en ligne		Problème type : recherche de la transformation + <b>fichier</b>	Découverte de l'angle droit + <b>fiche exercice</b>	
2	7		Écrire le nombre précédent Encadrer à la centaine un nombre entre 300 et 600 <i>Jeu « Dépasse pas 100 », Jeu de la piste au gorille, Jeu des tables</i>	<b>Mini-Fichier</b>		

# Mathématiques- Période 3 - CE1

## Module 11

### Objectifs principaux

- + Les moitiés
- + Définition de la multiplication
- + Les figures géométriques

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
2	1	Soustractions (ex 74-7)	Calepin des nombres Atelier 1: jeu du banquier			
2	2	Additions de 3 pts nbs (5+6+7)	Compter de 5 en 5 + décomposition de nbs Atelier 2: fiches dénombrement 1 à 4	Résolution d'un Problème oral		
2	3	Additions de 3 pts nbs (5+6+7)	Compter de 10 en 10 à partir de 1 + décomposition de nbs Atelier 3: trouver la moitié de nbs < 100			
3	4	Carte mentale du 10 : leçon 6	Compter de 3 en 3 + décomposition de nbs Atelier 4: découverte de la multiplication + problème multiplicatif			
3	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
3	6	Chronomaths 4	Calepin des nbs : ajouter 1, ajouter 10	Résolution d'un Problème oral	Reproduire des figures géométriques sur papier quadrillé Fiche entraînement angle droit	Fiche porte monnaie : Dessiner la somme à payer pour un objet

**Objectifs principaux**

- + Comprendre le système décimal
- + La multiplication
- + Les tracés géométriques

## Mathématiques- Période 3 - CE1

**Module 12**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
3	1	Ajouter une centaine	Encadrer à la dizaine (177), dire la dizaine > (157, 284, 391)		<b>Fichier Tout en rond</b>	Reproduire une bande du double / de la moitié des bandes modèle
3	2	Ajouter une centaine	Encadrer à la dizaine (209), dire la dizaine > (108, 311, 742) <b>Fiches multiplication</b>	Mini-fichier problème		
4	3		Calendrier	<b>Rallye maths manche 2</b>		
4	4	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
4	5	Carte mentale de 60 <b>leçon 7</b> Chronomaths 5	Jeu du furet de 10 en 10		<b>Fichier tracé de figures</b> <b>Découverte Mini-fichier de repro</b>	<b>Fiche porte monnaie 2</b> : Dessiner la somme à payer pour un objet
5	6	Table multiplication x2 Additions en ligne	Trouver la moitié de nbs < 100 <b>Jeu Dépasse pas 100 ou jeu des tables</b>			
5	7	Table multiplication x3	Addition posée Numération: lecture de nombres			

**Objectifs principaux**  
 + La multiplication  
 + La lecture de données  
 + La symétrie

# Mathématiques- Période 3 et 4- CE1

## Module 13

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
5	1		Nb de dizaines Décomposition à 3 nombres Atelier 1 :Ecrire en lettres puis comparator ou	OGD : La guerre du potager Mini-fichier de problème		
5	2	Trouver la moitié de nbs <500	Nb de dizaines Décomposition à 3 nombres Atelier 2 : fiche Multiplication 4 et 5 Leçon 8, 9 et 10			
5	3	Additions en ligne	Nb de dizaines Décomposition à 3 nombres	Atelier 3: lecture bon de commande (fiche)		
1	4		Nb de dizaines Décomposition à 3 nombres		Atelier 4: finir fichiers Traceur, Quadrillo , Tout en rond	Porte-monnaie : faire la monnaie
1	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
1	6	Jeu de la cible	Ecrire en lettres Compléments à dizaine supérieure Jeu du banquier Pyramide Jeu Dépasse pas 100	Résolution d'un Problème oral		
1	7	Additions (nb E 10 et 100+ nb E 5 et 9)	Ecrire des nbs donnés sous forme (1c, 2 d, 4 u) Fiche exercice numération	Jeu du banquier séance 5 Fichier «le petit Sudoku »		
1	8	Chronomaths 6		Pb configuration rectangulaire	Tracer à partir d'une consigne écrite Symétrie: observation puis trouver l'axe par pliage (fiches)	

**Objectifs principaux**

- + Le calcul mental
- + Les mesures de durée
- + La symétrie

## Mathématiques- Période 4 - CE1

**Module 14**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
2	1	Soustractions de nbs proches (29 - 26)	Écrire des nombres représentés au tableau avec matériel de num Atelier 1: fiche multiplication puis Jeu Dépasse pas 100	Résolution d'un problème		
2	2	Ajouter des dizaines entières avec retenue	Décomposer un nombre Refaire cartes mentales 10	Résolution d'un problème		Atelier 2: découverte horloge puis fichier Horodator
2	3	Fichier « billard »	Écrire des nombres représentés au tableau avec matériel de num	Résolution d'un problème		Atelier 3: classer 4 objets selon leur masse
2	4		Décomposer un nombre Carte mentale de 60 Fiche d'exercice numération	Atelier 4 Mini-Fichier		
2	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
3	6	Compléments à 100	Fiche droite graduée Compter à rebours de 2 en 2 en partant de 50 (ardoise)	<b>Mini-Fichier problème</b>		<b>Fichier miroir</b>
3	7	Chronomaths 7			Suivre un programme de construction oral Activité géoplan ou <b>fiche pointée</b> (rectangles)	<b>Fiche «horaires »</b>

**Objectifs principaux**

+ La résolution de problèmes

+ Les additions à trou

+ La technique de la soustraction

## Mathématiques- Période 4 - CE1

**Module 15**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
3	1	Additions à trous	Écrire un nombre en lettres Écrire décomposition en c/d/u d'un nb <i>Atelier 1: la commutativité, représentation de 3x6 / 6x3 en légos puis fiche multiplication</i>	Résolution d'un problème		
3	2	Additions / soustractions à trous	Écrire un nombre en lettres Écrire décomposition en c/d/u d'un nb <i>Atelier 2 : additions multiples à organiser (avec matériel)</i>			
3	3	Additions type 19 +16 (complément à 10)	Écrire un nombre en lettres Fleur numérique	<i>Atelier 3: Boite à énigmes</i> Mini-Fichier résolution de pbs		
4	4	Additions type 28+37 (complément à 10)	Écrire un nombre en lettres Fleur numérique <i>Atelier 4 : fiches entraînement calcul</i>	<i>Atelier 4 : La guerre du potager</i>		
4	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				
4	6	Estimation de résultats (3 réponses proposées) Calcul en ligne Multiplication : Entourer 3x5 points	Technique de la soustraction : 183-71 avec matériel puis <b>leçon 11</b> puis entraînement			

**Objectifs principaux**

+ Les solides

+ Les tables de multiplication

## Mathématiques- Période 4 - CE1

**Module 16**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
4	1	Tables x10			<b>Jeu des formes</b> : reproduire la figure à main levée Découverte des solides: remplir fiche d'identité (1 solide / binôme) <b>Mini-Fichier repro</b>	
4	2	Tables Soustractions en ligne (38-17, 51-12)	Indiquer le nb de c,d,u --> trouver le nombre  Découverte collective du <b>Jeu Les moutons</b>	Résoudre une énigme de la boîte à énigmes. Mini-fichier Problème		
5	3			Rallye Maths: manche 3		
5	4	Chronomath 8	Comparer des nombres entre 200 et 500 <b>Jeu des moutons</b>	Résoudre une énigme de la boîte à énigmes ou Mini-fichier Problème	Mini-fichier Géomètre	Mini-fichier Balance
5	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				



# Mathématiques- Période 4 - CE1

## Module 17

**Objectifs principaux**  
 + Les unités de mesure  
 + L'évaluation

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
5	1	Tables de multiplication x10 Additions en ligne avec passage de la centaine			<b>Jeu des formes:</b> reproduire la figure à main levée	Monnaie: faire connaissance avec les centimes, <b>fiche somme à dessiner</b> <b>Fichier «horodator »</b>
5	2	Ajouter 11 à un nb > 100 Enlever 11 à un nb > 100	Écrire le nb suivant (E 500 et 1000)	Evaluation sur 3 séances Mini-fichiers Boites à énigmes		Interroger sur l'heure
6	3	Ajouter 11 à un nb > 100 Enlever 11 à un nb > 100	Écrire le nb suivant (E 500 et 1000)			Interroger sur l'heure
6	4	Ajouter 11 à un nb > 100 Enlever 11 à un nb > 100	Écrire le nb suivant (E 500 et 1000)			Interroger sur l'heure
6	5	Séance de régulation : calcul mental puis fin évaluation / jeux, fichiers				

**Objectifs principaux**  
 + La soustraction posée  
 + Les calculs  
 + Les solides

# Mathématiques- Période 5 - CE1

## Module 18

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
1	1	Ajouter 50 à un nb > 100	Compter de 10 en 10 à partir 170 Suite numérique (363-369-375...) Trouver le complément à 100 (aide droite graduée) <b>Leçon 12</b> <b>Jeu des moutons</b>			
1	2	Jeu collectif <b>les dés multipliés</b> puis en autonomie	Compter de 10 en 10 à partir de 170 Suite numérique (108-119-130...) Soustraction : revoir <b>leçon 11</b> + vidéo, réaliser 2 soustractions			
1	3	<b>Jeu de la cible</b> faire un nb avec le min de marques 10x10 et autres tables	Encadrer un nb > 100 Dictée de nbs (606;713;775) Trouver un nb représenté en c,d,u (713 , 684	Problème oral <b>Jeu : la guerre du potager</b>	Carte de France : programme de construction (tracé de segments , de cercle)	
1	4	<b>Jeu de la cible</b> faire un nb avec le min de marques 10x10 et autres tables ( <b>fiche papier pointé</b> )	Encadrer un nb > 100 Dictée de nbs (701;565;739) Trouver un nb représenté en c,d,u (607,	Problème oral	Solides: réalisation de faces en pâte à modeler / cure dents puis de solides selon les modèles	
1	5	Séance de régulation à construire en fonction des élèves.				

**Objectifs principaux**

- + La connaissance des nombres
- + Les produits en ligne
- + La symétrie
- + La monnaie

## Mathématiques- Période 5 - CE1

**Module 19**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
2	1	Mini-fiche identification de produits <b>Jeu des dés multipliés</b>	Écrire le nombre suivant (rappel sur les familles) Combien de centaines dans $90+10+60+40+70$ Multipl: comment calculer $15 \times 3$ (quadrillage) puis $17 \times 4$ , $26 \times 3$ , $27 \times 4$	Mini-fichier problème		
2	2	Mini-fiche identification de produits	Écrire le nombre suivant (rappel sur les familles) Combien de centaines dans $150+150+130+170$	Mini-fichier problème Lecture de graphique : les températures		
2	3	Les doubles 10, 25, 50, 100.			Cartes flash des formes Tracer un carré, un rectangle sur papier quadrillé Fabriquer une « œuvre » symétrique <b>Fichier « miroir »</b>	
2	4	Tables de multiplication	Compter de 10 en 10 à partir de 325 Convertir des dizaines en unités, centaines en dizaines ou unités <b>Exercice sur les nombres</b>	<b>Mini-Fichier résolution de pb</b>	<b>Fichier «tout en rond »</b>	
2	5	Jeu de la cible (variante)		<b>Mini-Fichier résolution de pb</b>	<b>Mini fichier repro</b>	Présenter centimes, Faire le point $1\text{€}=100\text{c}$ Demander $3\text{€}, 6\text{€}, 4\text{€}50$
3	6	Séance de régulation (activités ritualisés numération) reprendre distributivité, symétrie				
3	6	Chaine de calcul : $250+2d-6u+1c$ 5 puis $858+1c-6d-5+2d$ chronomaths 8	Dictée de nbs : 618,708,678,808 + les classer	<b>Fichier le petit sudoku</b>	Rappel sur les solides, nom, faces, <b>leçon 13</b> , <b>fiche d'exercices</b>	

**Objectifs principaux**

- + La connaissance des nombres
- + La droite graduée
- + La technique de la soustraction

## Mathématiques- Période 5 - CE1

**Module 20**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
3	1	Revoir les doubles Calculs type $17+8, 19+6$	Donner la suite des nombres : $35 - 26 - 17$ . Écrire un chèque	Lecture de tableau « le zoo »		
3	2	Soustractions de 2 nbs proches (76 72)	Compter à rebours à partir de 201 Trouver le nombre de dizaine pour faire un nb (178, 480, 704) Dans le cahier : $16 \times 3, 14 \times 4, 22 \times 3$ <b>Exercices droite graduée</b> <b>Fichier pyramide</b>	Mini-fichier pb		
3	3			<b>Rallye maths : manche 4</b>		Lecture de l'heure
4	4	Séance de régulation : correction rallye + classement et diplômes Finir tâches non achevées / remédiation				
4	5	Additions du type $300+40+60$	Écrire le plus de nbs possibles avec mots nombres : quatre, sept, dix, vingt, cent Fiche de calculs avec aide du Matériel <b>Jeu du multiplidés</b>	<b>Fichier résolution de pb</b>		
4	6	Soustractions : nb E 50 et $100 - 4, 5$ ou 6	Dictées de nbs : 718, 684, 991 Compléments à centaine supérieure et calculs par regroupement			
4	7	Additions à trous Comparer sans Calculer des additions			<b>Création de figures créatives</b>	<b>Fiche ordre de grandeurs :</b> Classer selon la taille + choisir l'unité Lecture de l'heure, <b>Fichier « Horodator »</b>
4	8	Chronomaths 9	Technique de la soustraction à retenue <b>leçon 14</b>	Problème soustractif oral	Revoir les solides	<b>Fiche ordre de grandeurs :</b> classer selon poids et choisir l'unité

**Objectifs principaux**

La soustraction : technique et sens

Les doubles et moitiés

Se repérer, coder et décoder

## Mathématiques- Période 5 - CE1

**Module 21**

Semaine	Séance	Calcul mental	Nombres et Calcul	Résolution de problèmes	Espace et géométrie	Grandeurs et Mesures
5	1					
5	2					
5	3					
5	4					
5	5					
6	6					
6	7					
6	8					