

Rallye des grands futes

Problème n°1 : 5 points

Récipients

Avec 6 verres d'eau, on remplit une carafe.



Avec 3 carafes, on remplit une bassine.



Avec 2 bassines, on remplit un seau.

Combien faut-il de verres pour remplir un seau ?



Problème n°2 : 9 points

Opérations

Chaque symbole remplace un chiffre.

$$\begin{array}{r}
 \square \quad \blacktriangle \\
 + \quad \underline{\blacktriangle \quad \blacktriangle} \\
 5 \quad 6
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 \square \quad \otimes \\
 + \quad \underline{\otimes \quad \blacktriangle} \\
 1 \quad 0 \quad 0
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 \otimes \quad \square \\
 + \quad \underline{\blacktriangle \quad \blacklozenge} \\
 1 \quad 1 \quad 1
 \end{array}$$

Retrouve la valeur des symboles suivants :

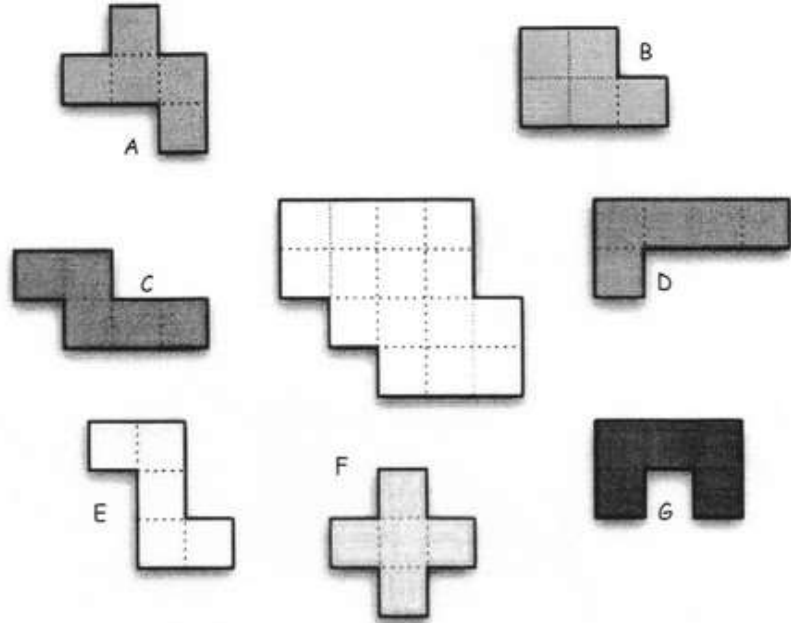
$$\blacklozenge = ?$$

$$\otimes = ?$$

Problème n°3 : 7 points

Pentominos

Trouve les 3 pentominos qui permettent de recouvrir exactement la figure blanche. Dessine.
Tu peux les déplacer mais **pas** les retourner (pas à l'envers).



Problème n°4 : 12 points

Quelle comédie !

Aurélien, Bertrand, Charles, Didier et Eliot tiennent le rôle d'un roi, d'un soldat, d'un fou, d'un bourreau et d'un prisonnier dans une pièce de théâtre.

1. Aurélien, Bertrand et le prisonnier ne connaissent pas encore leur texte par coeur.
2. Pendant les pauses, le soldat joue aux cartes avec Didier.
3. Aurélien, Bertrand et Charles critiquent la manière de jouer du bourreau.
4. Le fou apprécie le jeu de Bernard, de Charles et d'Eliot mais déteste celui du soldat.

Attribue à chacun son rôle.