Programmation Acquérir les premiers outils mathématiques GS Période 4 – 2021-2022

D'après MHM GS – Nathan

Notions abordées au cours de la période :

Problèmes	Nombres	Formes	Espace Temps
→ Résoudre des problèmes numériques simples → Résoudre des problèmes géométriques	→ Décomposer des nombres → Rechercher différentes représentations des nombres → Aborder la notion de dizaine → Comparer, compléter des collections → Ranger par ordre croissant → Compter de 2 en 2 et de 5 en 5	→ Reproduire un assemblage à partir d'un modèle : tangrams, algorithmes → Se repérer et effectuer des déplacements sur quadrillage → Classer et ranger des objets selon leur mesure	→ Se repérer sur la feuille et dans un tableau → Utiliser un tableau à double entrée → Faire le lien entre un espace en trois dimensions et sa représentation en deux dimensions → Se repérer sur un quadrillage → Se repérer sur un calendrier mensuel

☐ *Durant toute la période, Rituel de l'appel*

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
21/02 au 25/02	☐ La comptine numérique p 145 ☐ JEUX SMARTGAMES (malle) ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ L'identification des nombres p 145 ☐ Le défi des dizaines p 130 ☐ La bande articulée p 146	☐ L'identification des nombres p145 ☐ Les solides (2) p 129	☐ Le calendrier p 145 ☐ JEUX SMARTGAMES (malle) ☐ Porte-clés ateliers numération
28/02 au 04/03	☐ La comptine numérique p 151 ☐ JEUX SMARTGAMES (malle) ☐ Robot de programmation	☐ SORTIE A CHATEAUBRIANT : visite du château et ateliers , Microfolies et atelier bestiaire	☐ La bande articulée p151 ☐ Les solies (3) p136	☐ Le nombre suivant p151 ☐ JEUX SMARTGAMES (malle) ☐ Robot de programmation ☐ Porte-clés ateliers numération
07/03 au 11/03	☐ Le boulier p158 ☐ JEUX SMARTGAMES (malle) ☐ Robot de programmation	☐ La bande articulée p158 ☐ Le jeu du serpent (2) p 147 ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ Le jeu du furet p158 ☐ Les cartes du vocabulaire spatial p153	☐ Le jeu du tarot p158 ☐ Robot de programmation ☐ Porte-clés ateliers numération
14/03 au 18/03	☐ Les compléments à 10 p165 ☐ Les compléments à 10 p159	☐ Le jeu du tarot p 165 ☐ Le jeu du loto p152 ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ Le jeu du tarot p165 ☐ Les bouteilles à comparer p160	☐ Le calendrier p 165 ☐ Le jeu du gobe nombres p161 ☐ Porte-clés ateliers numération
21/03 au 25/03	☐ Les compléments à 10 p172 ☐ Le jeu de l'omelette p153 ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ La comptine numérique p172 ☐ Les messages géométriques p161 ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ Le jeu du tarot p 172 ☐ Les bouteilles à comparer (2) p 168	☐ Le jeu du furet de 2 en 2 p172 ☐ Dominos des nombres 8 et 9 ☐ Porte-clés ateliers numération

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
28/03 au 01/04	☐ Les compléments à 10 p172 ☐ Le défi des dizaines (2) p 167	☐ La comptine numérique p172 ☐ La bande numérique la plus longue possible p168 ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ Le jeu du tarot p165 ☐ La bande numérique des nombres pairs p 173	☐ Le jeu du furet de 2 en 2 p172 ☐ Robot de programmation ☐ Porte-clés ateliers numération
04/04 au 08/04	☐ Le jeu de l'omelette p 173 ☐ Robot de programmation ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ Le jeu du serpent (3) ☐ Robot de programmation ☐ Porte-clés ateliers numération	☐ Rallye maths	☐ Robot de programmation ☐ Porte-clés ateliers numération