

Les déménageurs

Matériel :

- 4 caisses remplies de petits objets (balles de tennis par exemple)
- des plots pour délimiter le chemin (ou des lignes tracées au sol)
- des dossards de 4 couleurs (facultatif)

But du jeu :

Avoir enlevé le maximum d'objets de sa caisse, à la fin du temps imparti.

Règles du jeu :

Diviser la classe en 4 équipes. Les équipes s'affrontent 2 à 2.

Chaque équipe est derrière sa caisse remplie d'objets. Au coup de sifflet, les joueurs courent avec un objet de leur caisse à la main, et vont le déposer dans la caisse des adversaires d'en face, puis reviennent à leur caisse et repartent avec un objet, et ainsi de suite, jusqu'au nouveau coup de sifflet.

Les élèves doivent toujours courir à droite de la ligne au sol ou des plots, pour ne pas entrer en collision.

Variables :

- la durée (2 minutes pour commencer avec des CP)
- la distance entre les 2 caisses adversaires