

## BALLON CHÂTEAU (CP/CE1)

**But :** renverser un maximum de tours du château adverse

**Nombre de joueurs :** la classe est divisée en trois équipes ; une partie oppose deux équipes, la troisième peut arbitrer et, à la fin de la rencontre, on change d'équipes.

**Matériel :**

- un ballon adapté type mini-hand
- un terrain d'environ 20 X 10 m.
- 4 cônes pour délimiter le terrain
- deux carrés de 3m de côté ou deux cercles de 2m de rayon à 2m des lignes de fond (les « châteaux »)
- 4 « tours » par château (bouteilles ou quilles lestées) espacées d'au moins 60 cm entre elles
- un ou deux jeux de chasubles

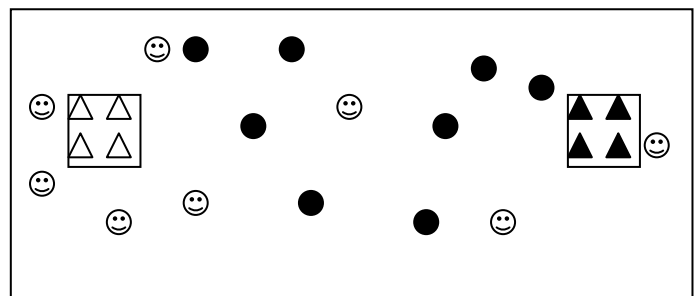
### Déroulement :

- A l'engagement, chaque équipe occupe une moitié de terrain. L'arbitre effectue la mise en jeu par un « entre-deux » au centre du terrain.
- **Les joueurs ne peuvent ni courir balle à la main, ni dribbler, ni bousculer un adversaire, ni toucher le ballon avec le pied ou la jambe, ni empiéter dans un château, en attaque comme en défense.** => Sanction : balle à l'adversaire sur le lieu de la faute
- Chaque tour rapporte un point. Si toutes les tours d'un château sont abattues avant la fin de la partie, celles-ci sont relevées par l'arbitre et la partie continue.
- Il est possible de faire des passes comme on veut (en l'air, au rebond).
- A l'issue de la partie qui dure 4 à 6 minutes, l'équipe ayant renversé le plus de tours a gagné.

### Remises en jeu :

- lorsqu'une tour est abattue : au centre du terrain (chaque équipe dans son camp)
- lorsque la balle sort par une ligne latérale : derrière cette ligne par un joueur adverse
- lorsque la balle sort par une ligne de fond : jet de coin par un joueur adverse
- lorsque le ballon s'immobilise dans un château, hors de portée d'un joueur : par l'arbitre qui donne alors le ballon aux défenseurs

### Organisation spatiale



### Variables didactiques :

- Dimensions du terrain.
- Nombre de joueurs par équipe.
- Taille et poids du ballon (balle de tennis) et des « tours » du château.
- Durée d'une partie.
- Règles de jeu :
  - Perte de la balle si elle tombe au sol
  - Possibilité de faire trois pas avec le ballon en main