

Le loup qui n'aimait pas lire MS/GS.



	and the state of t		_	
Séance n°	Domaine	Déroulement	Temps et dispositif	Matériel
1	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	1.Découverte de la première de couverture Que voyez-vous? Qui voyez vous? Le loup est-il heureux avec ses livres? 2. Découverte du titre et écriture de celui-ci au tableau Je vais écrire le titre et essayer d'entourer les mots en créant des boites. 3. Lecture de l'album	Classe entière 25-30 min	Album
2	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	Comment Loup découvre - t - il les livres? *Lecture page 2 à 9 Lorsque je vais lire et vous montrer ensuite les images, vous allez particulièrement vous intéresser à Loup. Redéfinir les différentes émotions et la traduction sur le visage Comment est-il au début (page2-3) puis (4 à 7) et page 9? Pourquoi l'expression de son visage a -t - il changé?	Classe entière 15 min	Album Illustration différentes humeurs
3	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	Qu'arrive t-il à Loup lorsqu'il s'installe avec le livre? *Lecture des pages 12 à 15 1. Description de chaque page avec précision. Vocabulaire difficile: montre à gousset, grignoter, tunnel, bibliothécaire, passionnant, appétissant. 2. A quelle histoire connue cela vous fait il penser? Regardez bien ce que tient le lapin dans ses mains? Qu'est ce qu'il y a sur ce livre? 3. Présentation de l'album d'Alice au pays des merveilles et comparaison des deux titres écrits au tableau.	Classe entière 25-30 min	Albums
Laciassé	ematerdaure l			

Séance n°	Domaine	Déroulement	Temps et dispositif	Matériel			
4	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	Alice au pays des merveilles - Lecture de l'album (Les élèves avaient au préalable écouté l'histoire d'Alice au pays des merveilles version Walt disney) - Reformulation de l'histoire grâce aux illustrations.	Classe entière 20 min	Album d'Alice au pays des merveilles			
5	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	Alice au pays des merveilles - Lecture de l'album - Reformulation de l'histoire grâce aux illustrations. - Remise en ordre des illustrations de l'histoire. - Elaboration d'une fiche sur chaque personnage : Alice, le lapin blanc, le chat de chester, la chenille, la reine.	Classe entière 30 min	Album d'Alice au pays des merveilles			
6	Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	Alice au pays des merveilles « la fresque » Elaboration du projet collectivement 1. Quelle illustration vous plaît le plus? Quelle est celle dont vous voulez vous inspirer? 2. Vote de la classe 3. Elaboration du projet : qui doit faire quoi? Quel matériel utiliser?	Classe entière 25-30 min	Album Alice au pays des merveilles			
7	Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques	Alice au pays des merveilles « la fresque » Groupe A : Peinture du fond de la fresque délimitée en amont par l'enseignante Groupe B : Peinture et découpage des personnage de la fresque. L'assemblage se fait par l'enseignante.	Groupe a de 10 élèvea.	 Peinture Modèle personnages Pinceaux fins et rouleaux. Bacs de nettoyage 			
Laclassematerdaurelie.eklablog.com							