**d Brain Breaks**

|  |  |
| --- | --- |
| Le jeu du pendu | une partie de pendu au tableau. |
| Chant | chanter pendant 5 minutes |
| On change de place | la maîtresse énonce des phrases (par exemple ceux qui ont des lunettes), et les élèves concernés échangent leur place.  k vu chez [maisquefaitlamaitresse](http://maisquefaitlamaitresse.eklablog.com/bouton-pause-a48359026) |
| Assis/Debout | la maîtresse énonce des phrases et si celles-ci sont correctes alors les élèves se lèvent. Si elles sont fausses, ils restent assis. Exemple : le ciel est orange (rester assis), la glace fond au soleil (debout). k vu chez [Dixmois](http://www.dixmois.fr/2-activitees-pour-le-rallye-lien-brainbreak-assis-debout-la-fenetre-a56780315) |
| Virelangue | Répéter des phrases de plus en plus vite comme « les chaussettes de l’archiduchesse sont-elles sèches, archisèches… » |
| L’alphabet | on tire au sort un thème et les élèves doivent donner un mot lié au thème en commençant par A et jusqu’à Z ou inversément.  ananas – banane – cerise - … |
| Passe à ton voisin | La maîtresse dit un mot et l’élève suivant doit dire un mot qui commence par la dernière lettre du mot dit par la maîtresse. Et ainsi de suite. |
| Devinette des schtroumpfs | La maîtresse choisit un verbe et les élèves doivent le deviner en ne posant que des questions du style « Est-ce qu’on le schtroumpfe à l’école ? » La maîtresse ne peut répondre que par oui ou par non. |
| Brain Gym | Réaliser un exercice de brain gym |