



Eléctrico 28

Davide Cali

Magali Le Huche



- 1 Combien de manœuvres Amadeo utilise-t-il ?
 - A Il utilise 2 manœuvres.
 - B Il utilise 3 manœuvres.
 - C Il utilise 5 manœuvres.

- 2 Dans quelle ville vit Amadeo ?
 - A Il vit à Madrid.
 - B Il vit à Turin.
 - C Il vit à Lisbonne.

- 3 Pourquoi Amadeo est-il triste ?
 - A Amadeo est triste parce qu'il n'a pas d'amis ?
 - B Amadeo est triste parce que c'est son dernier jour de travail.
 - C Amadeo est triste parce que son tram est en panne.

- 4 Qu'aime faire Amadeo quand il conduit ?
 - A Amadeo aime aider les amoureux.
 - B Amadeo aime prendre les virages très vite.
 - C Amadeo aime regarder les couchers de soleil.

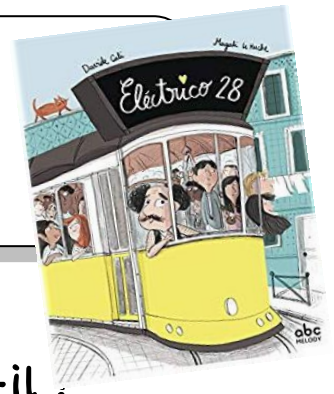
- 5 Comment appelle-t-on quelqu'un qui aide les autres à tomber amoureux ?
 - A C'est un Hercule.
 - B C'est un Poséidon.
 - C C'est un Cupidon.



Eléctrico 28

Davide Cali Magali Le Huche

CORRIGÉ



- 1 Combien de manœuvres Amadeo utilise-t-il ?
 - A Il utilise 2 manœuvres.
 - B Il utilise 3 manœuvres.**
 - C Il utilise 5 manœuvres.

- 2 Dans quelle ville vit Amadeo ?
 - A Il vit à Madrid.
 - B Il vit à Turin.
 - C Il vit à Lisbonne.**

- 3 Pourquoi Amadeo est-il triste ?
 - A Amadeo est triste parce qu'il n'a pas d'amis ?
 - B Amadeo est triste parce que c'est son dernier jour de travail.**
 - C Amadeo est triste parce que son tram est en panne.

- 4 Qu'aime faire Amadeo quand il conduit ?
 - A Amadeo aime aider les amoureux.**
 - B Amadeo aime prendre les virages très vite.
 - C Amadeo aime regarder les couchers de soleil.

- 5 Comment appelle-t-on quelqu'un qui aide les autres à tomber amoureux ?
 - A C'est un Hercule.
 - B C'est un Poséidon.
 - C C'est un Cupidon.**



D'une petite mouche bleue

Mathias Friman



- 1 Dans cette histoire, qui va manger le renard ?
 - A Le loup.
 - B Les fourmis.
 - C le chasseur.

- 2 Quelle phrase revient à chaque page ?
 - A « C'est bon ça, allons..... plus loin voir si j'en croise d'autres sur mon chemin. »
 - B « C'est bon ça, allons..... sur les chemins voir s'il y a d'autres animaux qui se mangent bien. »
 - C « C'est bon ça, allons..... s'il y a d'autres bonnes choses à se mettre sous la dent. »

- 3 Que fait le chasseur derrière le chêne ?
 - A Il fait un piège pour le loup.
 - B Il se cache pour se changer.
 - C Il se cache pour faire ses besoins.

- 4 Que trouve la mouche à la fin de l'histoire ?
 - A La mouche trouve une grenouille.
 - B La mouche trouve le caca du chasseur.
 - C La mouche trouve un champignon.

- 5 Qui pourrait manger la mouche si l'histoire continue ?
 - A C'est le chasseur.
 - B C'est le loup.
 - C C'est la grenouille.



D'une petite mouche bleue

Mathias Friman



1 Dans cette histoire, qui va manger le renard ?

- A Le loup.
- B Les fourmis.
- C le chasseur.

2 Quelle phrase revient à chaque page ?

- A « C'est bon ça, allons..... plus loin voir si j'en croise d'autres sur mon chemin. »
- B « C'est bon ça, allons..... sur les chemins voir s'il y a d'autres animaux qui se mangent bien. »
- C « C'est bon ça, allons..... s'il y a d'autres bonnes choses à se mettre sous la dent. »

3 Que fait le chasseur derrière le chêne ?

- A Il fait un piège pour le loup.
- B Il se cache pour se changer.
- C Il se cache pour faire ses besoins.

4 Que trouve la mouche à la fin de l'histoire ?

- A La mouche trouve une grenouille.
- B La mouche trouve le caca du chasseur.
- C La mouche trouve un champignon.

5 Qui pourrait manger la mouche si l'histoire continue ?

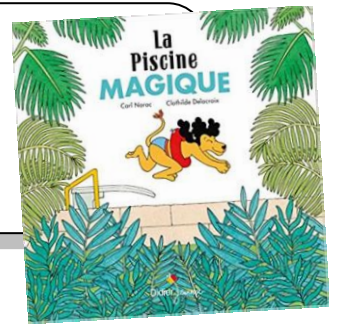
- A C'est le chasseur.
- B C'est le loup.
- C C'est la grenouille.



La piscine Magique

Carl Norac

Clothilde Delacroix



- 1 Pourquoi le lion invite-t-il les animaux dans sa piscine ?
 - A Il les invite pour se vanter.
 - B Il les invite pour faire plaisir à sa femme.
 - C Il les invite pour qu'ils arrêtent de se moquer.

- 2 Combien d'animaux le lion invite-t-il ?
 - A Il invite 7 animaux.
 - B Il invite 8 animaux.
 - C Il invite 10 animaux.

- 3 Qui a construit la piscine ?
 - A Un dromadaire du Sénégal.
 - B Un crocodile d'Egypte.
 - C Un chameau d'Egypte.

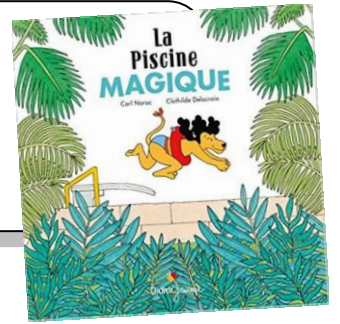
- 4 Pourquoi la piscine est-elle magique ?
 - A Car lorsqu'on plonge, on se transforme en prince.
 - B Car lorsque l'on plonge, on atterrit dans un autre pays.
 - C Car lorsque l'on plonge on atterrit dans ce que l'on souhaite.

- 5 Qu'y a-t-il dans la piscine quand la reine plonge ?
 - A Il y a du parfum.
 - B Il y a de la boue.
 - C Il y a de la crotte.



La piscine Magique

Carl Norac Clothilde Delacroix



- 1 Pourquoi le lion invite-t-il les animaux dans sa piscine ?
 - A Il les invite pour se vanter.
 - B Il les invite pour faire plaisir à sa femme.
 - C Il les invite pour qu'ils arrêtent de se moquer.

- 2 Combien d'animaux le lion invite-t-il ?
 - A Il invite 7 animaux.
 - B Il invite 8 animaux.
 - C Il invite 10 animaux.

- 3 Qui a construit la piscine ?
 - A Un dromadaire du Sénégal.
 - B Un crocodile d'Egypte.
 - C Un chameau d'Egypte.

- 4 Pourquoi la piscine est-elle magique ?
 - A Car lorsqu'on plonge, on se transforme en prince.
 - B Car lorsque l'on plonge, on atterrit dans un autre pays.
 - C Car lorsque l'on plonge on atterrit dans ce que l'on souhaite.

- 5 Qu'y a-t-il dans la piscine quand la reine plonge ?
 - A Il y a du parfum.
 - B Il y a de la boue.
 - C Il y a de la crotte.



Le géant

David Litchfield



- 1 Le géant de l'histoire a les pieds grands
 - A comme une table.
 - B comme un immeuble.
 - C Comme une barque.

- 2 D'après le grand-père, le géant l'a aidé à ...
 - A réparer la maison, rattraper les animaux...
 - B réparer les horloges, ramener les bateaux, sauver Benjy...
 - C réparer le bateau, attraper un avion, sauver Willy.

- 3 Pourquoi Billy prend les jambes à son coup devant la fresque ?
 - A parce que le géant a l'air méchant.
 - B Parce que le géant a un fusil.
 - C parce que le géant est immense et terrifiant.

- 4 Quel est le cadeau de Billy pour le géant ?
 - A Il le dessine sur la fresque.
 - B Il lui apporte de la peinture.
 - C Il lui offre un échafaudage.

- 5 Qu'est ce qui peut consoler un géant qui a du chagrin ?
 - A C'est de manger un bon gâteau.
 - B C'est d'avoir un ami.
 - C C'est de dessiner.



CORRIGÉ Le géant

David Litchfield



- 1 Le géant de l'histoire a les pieds grands
 - A comme une table.
 - B comme un immeuble.
 - C** Comme une barque.

- 2 D'après le grand-père, le géant l'a aidé à ...
 - A réparer la maison, rattraper les animaux...
 - B** réparer les horloges, ramener les bateaux, sauver Benjy...
 - C réparer le bateau, attraper un avion, sauver Willy.

- 3 Pourquoi Billy prend les jambes à son coup devant la fresque ?
 - A parce que le géant a l'air méchant.
 - B Parce que le géant a un fusil.
 - C** parce que le géant est immense et terrifiant.

- 4 Quel est le cadeau de Billy pour le géant ?
 - A** Il le dessine sur la fresque.
 - B Il lui apporte de la peinture.
 - C Il lui offre un échafaudage.

- 5 Qu'est ce qui peut consoler un géant qui a du chagrin ?
 - A C'est de manger un bon gâteau.
 - B** C'est d'avoir un ami.
 - C C'est de dessiner.



Le renard Tokela

Pog

Marianne Alexandre



- 1 Quelle est la tradition de la tribu de Winona ?
 - A Les jeunes doivent capturer un cheval.
 - B Les jeunes doivent trouver leur totem et le tuer.
 - C Les jeunes doivent trouver leur totem et le sculpter.

- 2 Quelle est la particularité d'écriture de ce livre ?
 - A Il est écrit avec des rimes.
 - B Il est écrit avec des mots indiens.
 - C Il est écrit avec des mots de différentes tailles.

- 3 Quelle est la ruse du renard ?
 - A Il donne une peau à Winona.
 - B Il trouve une peau de renard mort.
 - C Il se place sur la tête de Winona.

- 4 Que pense le shaman Cerf Argenté ?
 - A Il pense que les traditions n'ont pas d'importance.
 - B Il pense que les traditions peuvent être dépassées.
 - C Il pense que les traditions sont trop compliquées.

- 5 Que signifie le mot « Dakotas » ?
 - A Cela signifie « amis des renards ».
 - B Cela signifie « amis des animaux ».
 - C Cela signifie « les alliés ».



Le renard Tokela

Page 10 / 10
Par Marianne Alexandre



- 1 Quelle est la tradition de la tribu de Winona ?
 - A Les jeunes doivent capturer un cheval.
 - B Les jeunes doivent trouver leur totem et le tuer.
 - C Les jeunes doivent trouver leur totem et le sculpter.

- 2 Quelle est la particularité d'écriture de ce livre ?
 - A Il est écrit avec des rimes.
 - B Il est écrit avec des mots indiens.
 - C Il est écrit avec des mots de différentes tailles.

- 3 Quelle est la ruse du renard ?
 - A Il donne une peau à Winona.
 - B Il trouve une peau de renard mort.
 - C Il se place sur la tête de Winona.

- 4 Que pense le shaman Cerf Argenté ?
 - A Il pense que les traditions n'ont pas d'importance.
 - B Il pense que les traditions peuvent être dépassées.
 - C Il pense que les traditions sont trop compliquées.

- 5 Que signifie le mot « Dakotas » ?
 - A Cela signifie « amis des renards ».
 - B Cela signifie « amis des animaux ».
 - C Cela signifie « les alliés ».