

I- Généralités :

1° Définition :

Une transformation f du plan P est une bijection de P dans P , c'est-à-dire :

$\forall m \in P, \exists ! M \in P : f(M) = m$ La bijection réciproque de f est notée f^{-1}

2° Propriétés :

Soient f, g et h des transformations

- $f = g \Leftrightarrow \forall M \in P : f(M) = g(M)$
- $f \circ g$ et $g \circ f$ ne sont pas nécessairement égaux.
- $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$
- $f \circ g = \text{id}_P \Leftrightarrow g = f^{-1}$ et $f = g^{-1}$
- $h = g \circ f \Leftrightarrow g = h \circ f^{-1}$ et $f = g^{-1} \circ h$
- $h = s \circ f \Leftrightarrow f = s \circ h$ où s est une réflexion
- $h = t_{\vec{u}} \circ f \Leftrightarrow f = t_{-\vec{u}} \circ h$

3° Transformations vectorielles associées :

On appelle transformation vectorielle associée à la transformation ponctuelle f , la bijection qui à tout vecteur \overrightarrow{MN} associe le vecteur $\overrightarrow{M'N'}$ où $M' = f(M)$ et $N' = f(N)$.

II- Transformations usuelles

1° Translation

a) Définition :

La translation de vecteur \vec{u} , notée $t_{\vec{u}}$, est la transformation qui à tout point M associe le point M' tel que $\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$

b) Propriétés :

- ✓ Pour tous points distincts A et B il existe une translation et une seule qui transforme A en B , son vecteur est \overrightarrow{AB}
- ✓ $\overrightarrow{M'N'} = \overrightarrow{MN}$
- ✓ Une translation transforme une droite en une droite parallèle

c) Ecriture complexe :

L'écriture complexe de la translation t dont le vecteur est d'affixe z_0 est $z' = z + z_0$

2° Homothétie

a) Définition :

L'homothétie h de centre I et de rapport k (un réel non nul) est la transformation définie par $h(I) = I$ et $\forall M \in P \quad h(M) = M'$ tel que $\overrightarrow{IM'} = k \cdot \overrightarrow{IM}$

NB : si $k = 1$ alors h est l'identité et si $k = -1$ alors h est la symétrie de centre I .

b) Propriétés :

- ✓ Soit h une transformation et k un réel non nul différent de 1. Pour tous points M et N d'images respectives M' et N' par h on a : h est une homothétie ssi $\overrightarrow{M'N'} = k \cdot \overrightarrow{MN}$
- ✓ Pour tous points distincts et alignés A, B, C , il existe une et une seule homothétie h de centre A transformant B en C (son rapport est $\frac{AC}{AB}$)
- ✓ $ABCD$ étant un trapèze tel que $(AB) \parallel (CD)$ alors ils existent deux homothéties de rapports opposés transformant le segment $[AB]$ en $[CD]$
- ✓ Pour une homothétie, le centre, un point et son image sont alignés
- ✓ L'homothétie transforme une droite en une droite parallèle
- ✓ L'homothétie conserve les angles orientés et multiplie la distance par la valeur absolue du rapport k et l'aire par son carré.
- ✓ La réciproque de $h(I; k)$ est l'homothétie de même centre et de rapport $\frac{1}{k}$

c) Ecriture complexe :

L'écriture complexe de l'homothétie de rapport k , de centre I d'affixe z_0 est

$$z' - z_0 = k(z - z_0)$$

Reciproquement :

Toute transformation d'écriture complexe $z' = az + b$ où $a \in \mathbb{R}^* \setminus \{1\}$ est une homothétie de rapport a et de centre le point d'affixe $\frac{b}{1-a}$

3° Reflexion

a) Définition :

La réflexion (ou symétrie orthogonale) d'axe D est la transformation notée S_D qui laisse invariant tout point de D et transforme tout autre point M du plan en un point M' tel que D soit la médiatrice du segment $[MM']$

b) Propriétés :

- ✓ Pour tous points distincts A et B, il existe une réflexion et une seule transformant A en B, son axe est la médiatrice de $[AB]$
- ✓ Toute réflexion est la réciproque d'elle-même (donc elle est involutive)
- ✓ La réflexion conserve la distance et l'aire mais elle transforme un angle orienté en son opposé

4° Rotation

a) Définition :

La rotation de centre I et d'angle α est la transformation qui laisse invariant le point I et transforme tout point M distinct de I au point M' tel que :

$$\begin{cases} \overline{IM'} = \overline{IM} \\ (\overline{IM}, \overline{IM'}) = \alpha \quad [2\pi] \end{cases}$$

b) Propriétés

- ✓ R est une transformation (qui associe à tous points distincts M et N les points M' et N') et α un réel non nul. R est une rotation d'angle α ssi $\begin{cases} M'N' = MN \\ (\overline{MN}, \overline{M'N'}) = \alpha \quad [2\pi] \end{cases}$

Le centre de cette rotation est à l'intersection des médiatrices des segments $[MM']$ et $[NN']$

- ✓ La réciproque de la rotation de centre I et d'angle α est celle de même centre et d'angle $-\alpha$

c) Ecriture complexe :

L'écriture complexe de la rotation de centre I, d'affixe z_0 et d'angle α est :

$$z' - z_0 = e^{i\alpha} (z - z_0)$$

5° Propriétés Communes

- ✓ L'image d'une droite est une droite
- ✓ L'image d'un cercle de centre O est un cercle de centre O'
- ✓ L'image d'un segment $[AB]$ est le segment $[A'B']$ où A' est l'image de A et B' celui de B.
- ✓ Les transformations conservent le parallélisme, l'orthogonalité, le barycentre, le contact et transforme un parallélogramme en un parallélogramme.

III- Composée des transformations :

Composé	Nature	Commutativité
de deux translations de vecteurs \vec{u} et \vec{v}	Translation de vecteur $\vec{u} + \vec{v}$	commutative
de deux homothéties de même centre	Homothétie de centre I et de rapport le produit des rapports	commutative
de deux homothéties de centres distincts I et J (de rapports k_1 et k_2)	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Translation de vecteur colinéaire à \vec{IJ} si $k_1 k_2 = 1$ ☞ homthétie de rapport $k_1 k_2$ et de centre aligné avec I et J si $k_1 k_2 \neq 1$ 	non commutative
d'une homothétie et d'une translation	Soit h une homothétie de centre I et de rapport $k \in \mathbb{R}^* \setminus \{1\}$ et t une translation de vecteur \vec{u} non nul, alors $h \circ t$ et $t \circ h$ sont des homothéties de rapport k et dont les centres (respectivement J et K) sont des points de la droite passant par I et de vecteur directeur \vec{u} , ($\vec{IJ} = \frac{k}{1-k} \vec{u}$ et $\vec{IK} = \frac{1}{1-k} \vec{u}$)	non commutative
de deux réflexions d'axes parallèles D et D'	$S_{D'} \circ S_D$ est la translation de vecteur $2\vec{AA'}$, où A est un point quelconque de D et A' son projeté orthogonal sur D'	non commutative
de deux réflexions d'axes D et D' sécants en O	$S_{D'} \circ S_D$ est la rotation de centre O et d'angle $2(\vec{u}, \vec{u}')$ où \vec{u} et \vec{u}' sont deux vecteurs directeurs de D et D'	non commutative
de deux rotations de même centre (d'angles α et α')	Rotation de même centre et dont l'angle est la somme des angles	commutative
de deux rotations de centres distincts (d'angles α et α')	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Translation si $\alpha + \alpha' = 2k\pi$ ☞ Rotation d'angle $\alpha + \alpha'$ si $\alpha + \alpha' \neq 2k\pi$ 	non commutative
d'une rotation et d'une translation	La composée d'une rotation d'angle α , non nul, et d'une translation est une rotation d'angle α	non commutative

Conséquences : Décomposition

d'une translation	Toute translation t de vecteur non nul \vec{u} est décomposable en deux réflexions d'axes parallèles, dont l'un est chois arbitrairement et l'autre est son image par la translation de vecteur $\frac{1}{2} \vec{u}$ ou $-\frac{1}{2} \vec{u}$
d'une rotation	Toute rotation de centre O et d'angle α non nul est décomposable en deux réflexions d'axes sécants en O, l'un des axes peut être chois arbitrairement (passant par O) et l'autre est son image par la rotation de centre O et d'angle $\frac{1}{2} \alpha$ ou $-\frac{1}{2} \alpha$

IV- Isométrie planes

1° Définition :

On appelle isométrie toute transformation qui conserve la distance.

2° Propriétés :

- La composée de deux isométries est une isométrie
- La réciproque d'une isométrie est une isométrie
- Si le point A est invariant par l'isométrie f alors A appartient à la médiatrice de tout segment $[MM']$ où $M' = f(M)$
- Si une isométrie f admet deux points invariants distincts A et B alors tous les points de la droite (AB) sont invariants par f.

3° Isométries et points invariants :

<i>Nbre de pts invariants</i>	<i>Nature de l'isométrie</i>
<i>Aucun</i>	Translation (de vecteur non nul) ou symétrie glissante
<i>un unique point A</i>	Rotation de centre A (d'angle non nul)
<i>Au moins deux points distincts A et B</i>	Reflexion d'axe (AB) ou l'identité
<i>Au moins 3 points non alignés</i>	l'identité

4° Classification :

Il existe deux types d'isométrie les déplacements et les antidéplacements

a) Déplacement

✎ Définition :

Un déplacement est une isométrie qui conserve les angles orientés (alors c'est une translation ou une rotation)

✎ Propriétés :

- La réciproque d'un déplacement est un déplacement
- La composée de deux déplacements est un déplacement
- Soient A, B, C, D quatre points du plan tels que $AB = CD \neq 0$, il existe un déplacement f et un seul transformant A en C et B en D.
 - f est une translation ssi $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$
 - si $\overrightarrow{AB} \neq \overrightarrow{CD}$ alors f est une rotation d'angle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD})$

b) Anti-déplacement

✎ Définition :

Un antidéplacement est une isométrie qui transforme les angles orientés en leurs opposés (alors c'est une réflexion ou une symétrie glissante)

✎ Propriétés :

- La réciproque d'un antidéplacement est un antidéplacement
- La composée de deux antidéplacements est un déplacement
- La composée d'un antidéplacement et d'un déplacement est un antidéplacement
- Soient A, B, C, D quatre points du plan tels que $AB = CD \neq 0$, il existe un antidéplacement f et un seul transformant A en C et B en D.

5° Symétrie glissante

a) Définition

Une *symétrie glissante* est, par définition, le produit $t_{\vec{u}} \circ S_D$ d'une réflexion et d'une translation, le vecteur de la translation étant non nul et dans la direction de l'axe de la réflexion. Le produit $t_{\vec{u}} \circ S_D$ s'appelle *forme réduite* de la symétrie glissante.

b) Propriétés

- La forme réduite d'une symétrie glissante est commutative : $t_{\vec{u}} \circ S_D = S_D \circ t_{\vec{u}}$ où \vec{u} est un vecteur directeur non nul de D
- Une symétrie glissante est un **antidéplacement** (produit d'un déplacement et d'un antidéplacement)
- La **forme réduite** d'une symétrie glissante **ne peut pas se simplifier** : une symétrie glissante n'est **ni** une translation, **ni** une rotation, **ni** une réflexion.

c) Éléments caractéristiques

La forme réduite d'une symétrie glissante $t_{\vec{u}} \circ S_D$ où \vec{u} est un vecteur directeur non nul de D est **unique**. \vec{u} et D s'appellent **le vecteur et l'axe de la symétrie glissante**; ce sont les éléments caractéristiques de la symétrie glissante.

d) Éléments Invariants

Une symétrie glissante n'admet **pas de points fixes**. L'axe d'une symétrie glissante est une droite **globalement invariante** par la symétrie glissante, et **aucune autre** droite du plan n'est invariante par la symétrie glissante.

6° Isométries vectorielles associées

a) Définition :

Soit f une isométrie du plan, il existe une application F , de l'ensemble des vecteur V dans lui-même, telle que pour tous points A et B $F(\overrightarrow{AB}) = \overrightarrow{A'B'}$ où $A' = f(A)$ et $B' = f(B)$. F est une bijection de V dans V et s'appelle l'isométrie vectorielle associée à f .

b) Isométries vectorielles associées aux isométries usuelles :

- **Translation** : l'isométrie vectorielle associée à toute translation est l'identité vectorielle
- **Rotation** : la rotation vectorielle associée à la rotation d'angle α est l'application R définie par : $R(\vec{0}) = \vec{0}$ et pour tout vecteur \vec{u} non nul $R(\vec{u}) = \vec{u}'$ tel que $\|\vec{u}'\| = \|\vec{u}\|$ et $(\vec{u}, \vec{u}') = \alpha \pmod{2\pi}$
- **Reflexion** : Soit D une droite \vec{u} un vecteur de D et \vec{v} un vecteur non nul orthogonal à D . L'isométrie vectorielle S associée à la réflexion d'axe D est définie par :
$$\begin{cases} S(\vec{u}) = \vec{u} \\ S(\vec{v}) = -\vec{v} \end{cases}$$

c) Propriétés :

- Si F et G sont les isométries vectorielles associées aux isométries ponctuelles f et g , alors $F \circ G$ est l'isométrie vectorielle associée à $f \circ g$
- Si F est l'isométrie vectorielle associée à f alors la réciproque F^{-1} de F est l'isométrie vectorielle associée à la réciproque f^{-1} de f .
- F et G étant les isométries vectorielles associées à f et g respectivement
 - $F = \text{id}_V \Leftrightarrow f$ est une translation
 - $F = G \Leftrightarrow g = t \circ f$ ou $g = f \circ t$ où t est une translation
- f est un déplacement ssi son isométrie vectorielle associée est une rotation vectorielle
- toute transformation vectorielle est linéaire (en particulier les isométries vectorielles)
- Toute isométrie vectorielle conserve le produit scalaire $F(\vec{u}) \cdot F(\vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{v}$
- Dans une base orthonormée on a

$$\det(F(\vec{u}), F(\vec{v})) = \begin{cases} \det(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } f \text{ est un déplacement} \\ -\det(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } f \text{ est un anti-déplacement} \end{cases}$$