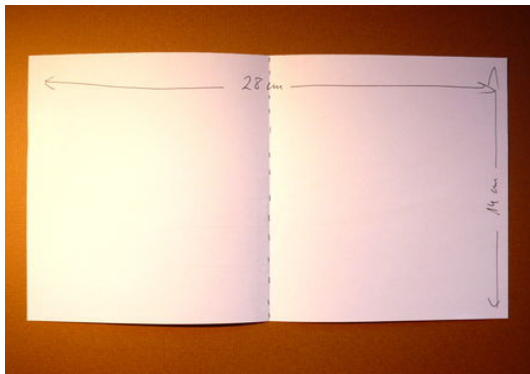
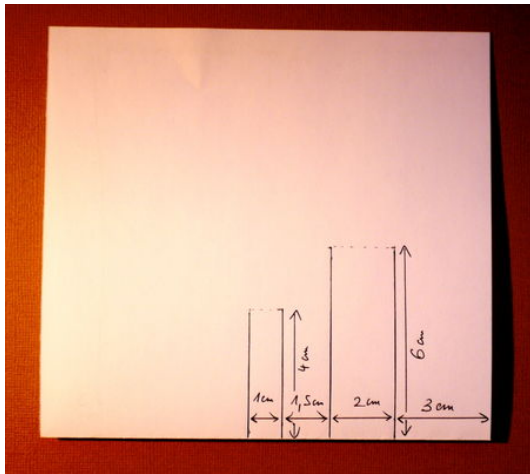


Carte 3D

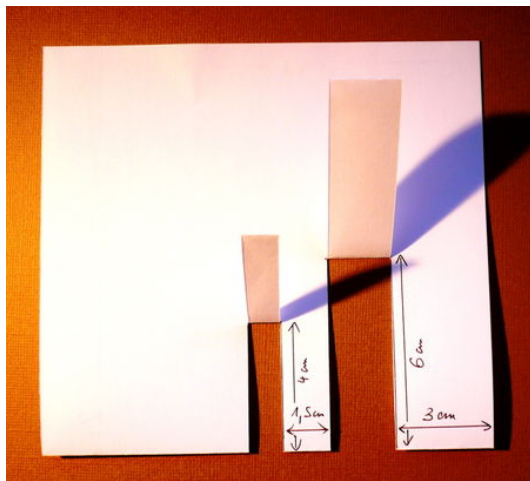
<http://crearine.over-blog.com/ext/http://celinemichels.canalblog.com/archives/2008/11/27/11536687.html>



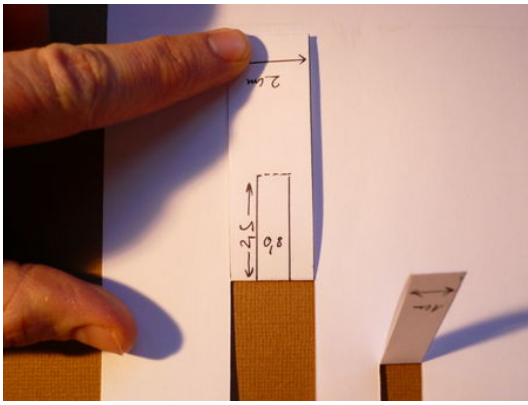
1) prenez un papier uni que vous recoupez à 14X28cm, puis pliez en deux comme montré ci-dessous:



2) une fois replié, tracez le premier niveau d'escaliers sur le pli, vous pouvez faire varier la largeur, la hauteur des marches, leur espacement, leur position par rapport aux bord de la carte, voici le schéma de coupe que j'ai utilisé pour ma carte:



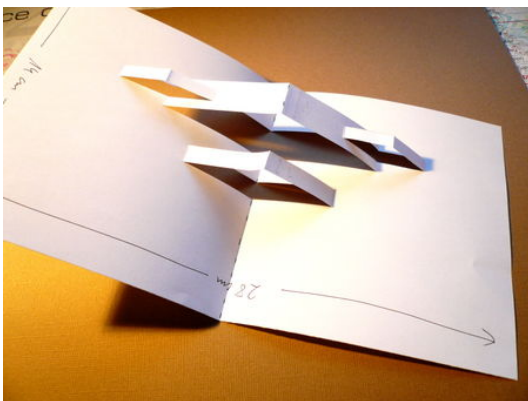
3) coupez selon votre traçage à l'aide d'un cutter et d'une règle, pliez:



4) repliez dans l'autre sens et marquez bien le pli avec l'ongle, puis tracez le deuxième niveau, dans mon cas, je n'ai mis un deuxième niveau que pour un seul des escaliers, j'ai donc un escalier à une marche et un escalier à deux marches, vous pouvez faire autant d'escaliers que vous le voulez et avec le nombre de marches voulu:



5) coupez le deuxième niveau selon votre traçage, pliez dans un sens, puis dans l'autre, marquez bien le pli avec l'ongle:



6) Ouvrez votre carte et faite ressortir les marches:



7) Collez vos sujets tamponnés soigneusement détournés sur les marches, décorez l'arrière plan du pop-up, à l'avant plan il vous reste de l'espace pour écrire un petit mot (ça sert quand même à ça une carte, à envoyer un petit mot à quelqu'un !), collez votre pop-up sur un rectangle de papier fort légèrement plus grand et d'une couleur contrastante, préalablement plié en deux, en faisant bien correspondre les plis, décorez l'avant de la carte en créant un petit rappel du sujet et des couleurs utilisées à l'intérieur. Et voilà !

Encore quelques petits conseils:

- Après avoir sélectionné les tampons que vous souhaitez utiliser, faites une maquette avec un papier ordinaire, pour visualiser l'effet et éventuellement rectifier la position des éléments sur la carte définitive.
- Faites attention à la taille de vos sujets, qu'en repliant la carte, ils ne dépassent pas.
- Ajoutez encore un niveau de 3D en collant les éléments de décor du fond avec des petites mousses.

Et maintenant, à vous de jouer !