

1 - Numération

Les nombres jusqu'à 99 999: savoir écrire et nommer les nombres, comparer, ranger, encadrer.

2 - Numération

Les nombres jusqu'au milliard: savoir écrire et nommer les nombres, comparer, ranger, encadrer.

3 - Numération

Les fractions: Nommer les fractions simples et décimales en utilisant le vocabulaire: demi, quart, tiers, dixième, centième... Utiliser les fractions dans des cas simples de partages ou de codages de mesures de grandeurs.

4 - Numération

Les nombres décimaux: Connaître la valeur de chacun des chiffres de la partie décimale en fonction de sa position. Savoir les placer sur une droite graduée. Passer d'une écriture fractionnaire à une écriture à virgule et inversement.

5 - Numération

Les nombres décimaux: Savoir les repérer, les placer sur une droite graduée, les comparer, les ranger, les encadrer de deux nombres entiers consécutifs.

1 - Calcul

Calcul posé: Additions et soustractions de nombres entiers.

2 - Calcul

Calcul posé: Multiplication de nombres entiers.
La notion de multiple: reconnaître les multiples des nombres d'usage courant (5, 10, 15, 20, 25, 50).

3 - Calcul

Calcul posé: La division de nombres entiers.

4 - Calcul

Calcul posé: Additions, soustractions et multiplications de nombres décimaux

5 - Calcul

Calcul posé: Division de nombres décimaux

1 - Mesures

Lecture de l'heure.
Mesures de durées.

2 - Mesures

Mesures de longueurs.
Calcul du périmètre d'un polygone.

3 - Mesures

Mesures de contenances.

4 - Mesures

Aires: Mesurer ou estimer l'aire d'une surface à l'aide d'une surface de référence. Classer et ranger des surfaces selon leur aire.

5 - Mesures

Angles: Comparer les angles d'une figure en utilisant un gabarit. Estimer et vérifier en utilisant l'équerre qu'un angle est droit, obtus ou aigu.

1 - Géométrie

Utiliser le vocabulaire adéquat: droites, demi droites, segments, points. Droites parallèles, droites perpendiculaires.

2 - Géométrie

Les polygones: Vérifier la nature d'une figure plane simple en utilisant la règle graduée, l'équerre, le compas. Décrire une figure en vue de l'identifier parmi d'autres figures.

3 - Géométrie

Les solides: Reconnaître, décrire et nommer les solides droits: pavé, cube, prisme. Reconnaître un patron de cube ou de pavé.

4 - Géométrie

La symétrie: compléter une figure par symétrie axiale.

5 - Géométrie

Programme de construction: tracer une figure simple à partir d'un programme de construction ou en suivant des consignes.

1 - Problèmes

Trier l'information, trouver les informations inutiles. Choisir la bonne opération..

2 - Problèmes

Résoudre des problèmes à étapes.

3 - Problèmes

Lire et construire un tableau. Lire un graphique, un diagramme.

4 - Problèmes

Construire un graphique, un diagramme.

5 - Problèmes

Aborder la proportionnalité.

1 - Calcul mental

Les compléments à 10, 100, 1 000.
Ajouter 9, 99.
Ôter 9, 99..

2 - Calcul mental

Ajouter 11, 111, ôter 11, 111.
Additionner plusieurs nombres entiers.

3 - Calcul mental

Multiplier par 10, 100, 1 000.
Diviser par 10, 100, 1 000.

4 - Calcul mental

Multiplier par 20, par 30.
Multiplier par 5.

5 - Calcul mental

Multiplier et diviser les nombres décimaux par 10, 100, 1 000.