

RALLYE LECTURE

Mélusine - Sortilèges
De Gilson, Clarke et Cerise - Dupuis



1 Relève les informations concernant Mélusine : son âge, ses études.

Mélusine a 119 ans. Elle est en deuxième année de sorcellerie.

2 Comment sait-on que Mélusine est très énervée dans la dernière vignette de la page 4 ?

Paroles écrites en caractère gras et en gros ; signes d'énerverment autour du visage de Mélusine.

3 Page 8, comment le dessinateur montre-t-il que le cheval va à toute allure ?

Des traits sous les sabots du cheval indiquent le mouvement.

4 Page 11, pourquoi Mélusine utilise-t-elle la magie ?

Parce qu'elle entend du bruit qui l'empêche de dormir.

5 Page 16, à quel conte fait référence cet épisode. Note les éléments qui t'aident à répondre ?

La belle au bois dormant - Mélusine pique le vampire avec le fuseau (l'aiguille de la machine à tisser), elle dit qu'il va lui falloir cent ans pour récupérer.

6 Page 17 vignette 3, on retrouve des petites gouttes autour du loup et de l'homme lutin. Penses-tu qu'elles représentent la même chose ?

Non. Gouttes du loup : larmes ; lutin : gouttes de sueur dû à la peur.

7 Page 18, pourquoi voit-on le balai de Cancrelune avant de la voir ?

Elle est tombée du balai car elle est passée trop près des arbres.

8 Pourquoi Mélusine est-elle recouverte de noir dans la dernière vignette de la page 30 ?

La foudre lui est tombée dessus.

9 Page 32 à 34, on te parle de 2 caractéristiques d'un vampire. Note-les ?

Le vampire boit du sang frais. Il peut se transformer en chauve-souris et n'a pas de reflet.

10 Dans l'avant dernière vignette page 42, que signifie l'onomatopée « Bardaf ! » ?

Qu'il y a quelque chose qui vient de se passer dans l'armoire. (Cancrelune est apparu dans l'armoire).

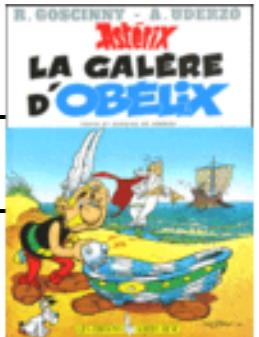
11 Que signifie « n'y voir que du feu » dans la dernière histoire ?

- Voir seulement le feu.
- Rien voir de ce qui se passe.
- Etre ébloui par la lumière du feu.

RALLYE LECTURE

Astérix et Obélix - La galère d'Obélix

De P. Goscinny et A. Uderzo – Les éditions Albert René



1 Où habitent Astérix et Obélix ?

- En Gaule.
- Dans le village Gaulois.
- En province Romaine

2 Qui a volé le plus beau navire de la flotte de César ?

Ce sont des esclaves.

3 Pourquoi Obélix s'est-il transformé en statue de Granit ?

Parce qu'il a bu de la potion magique.

4 Qu'essaye de faire Astérix et Panoramix pour qu'Obélix retrouve son apparence normal ?

(plusieurs réponses possibles)

- La cuisinière lui apporte un sanglier.
- Astérix lui parle des gaulois.
- Falbala vient l'embrasser.
- Panoramix lui redonne de la potion magique.

5 Qui a pris Obélix en otage ? Et comment ont-ils fait ?

C'est les romains qui ont pris Obélix en otage. Cela a été facile car Obélix est redevenu un enfant.

6 Qui aide les Gaulois à libérer Obélix ?

Les esclaves qui se sont évadés de la Gaule.

7 Où vont-ils avec la galère de l'Amiral ?

Ils vont vers une île lointaine « L'Atlantide ».

8 Quel secret ont acquis les atlantes depuis bien des siècles ?

Le secret de la Jouvence et de l'éternelle jeunesse.

9 Pourquoi Obélix retrouve d'un seul coup sa taille adulte ?

Parce que son ami Astérix est en danger.

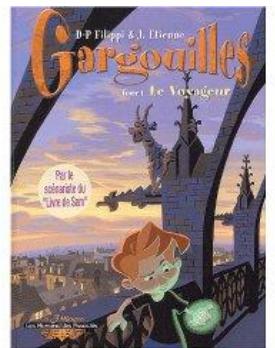
10 Qu'indique les cadres jaunes que l'on retrouve dans certaines vignettes ?

Ce sont des cartouches. Ils donnent des indications de temps, de lieu...

RALLYE LECTURE

Gargouilles – Tome 1 : Le voyageur

De P. Filippi et J. Etienne – Les Humanoïdes associés



1 Est-ce que Grégoire est content d'avoir déménagé ? Pourquoi ?

Non, il aurait préférer rester chez sa mamie et d'habiter en face d'une église ne lui plaît pas.

2 Que découvre-t-il sous une planche du parquet de sa chambre ?

Il a trouvé une carte.

3 Vignette 5 page 10, pourquoi la bulle a-t-elle une forme bizarre ?

Il se moque de sa sœur.

4 Page 12 vignette 4, que se passe-t-il ?

La carte qu'il a trouvé l'éblouit. La vignette est blanche et verte. Il change de monde.

5 Est-ce que Grégoire est dans un rêve ? Explique ta réponse ?

Grégoire n'est peut-être pas dans un rêve car il ressent les douleurs, et il essaye de revenir dans son monde mais en vain.

6 Qui les Gargouilles et les Gobols doivent-ils aider ?

Ils doivent aider les dragons.

7 Que découvre Grégoire chez sa tante Aglaé ?

Elle fait partie des Zxis (des méchants). Ils veulent détruire les dragons.

8 Que se passe-t-il lorsqu'il souffle dans le sifflet de sa tante ?

Un goûinfr est sorti du sifflet. Il a dévoré les gobols (les monstres).

9 Comment s'appelle le dragon qu'il a libéré ?

Il s'appelle Alice.

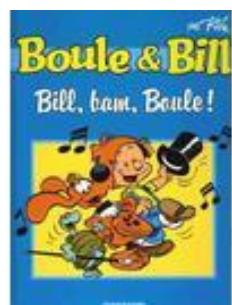
10 Que lui donne-t-il ? D'après toi, à quoi peut-elle servir ?

Il lui donne une plume verte. Cette plume va lui servir à faire des aller-retours entre les deux mondes.

RALLYE LECTURE

Boule et Bill – Bill, bam, boule !

D'après Roba– Dargaud



1 Qui est Boule ? Qui est Bill ?

Boule est le garçon et Bill est le chien.

2 A quoi correspond ce qui est écrit en haut de chaque page ?

Au titre de l'histoire.

3 Dans « Papa, les p'tits bateaux » (page 11), que signifie ce qu'il y a dans les bulles de la 3^{ème} vignette ?

Cela signifie que les deux papas sont en colère.

4 Dans « Service des urgences » (page 12), pourquoi les oiseaux rigolent-ils dans la dernière vignette ?

Ils rigolent parce que c'est la tortue qui livre le courrier URGENT.

5 Quel est le lien entre les planche de la page 13, 14, 15 et 16 ?

C'est la même histoire.

6 Page 24, pourquoi cette planche s'appelle « Dans le mille » ?

7 Dans « Au violon » (page 37), pourquoi Boule vole-t-il le violon du monsieur ?

8 Dans « Vole au vent » (page 38), comment le mouvement est-il représenté dans les 6 premières vignettes ?

Le mouvement est représenté par des boucles dans le ciel.

9 Page 40, pourquoi l'athlète pleure-t-il dans la dernière vignette ?

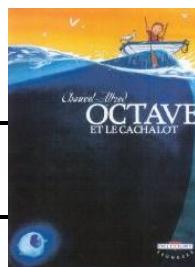
10 Relève les onomatopées de la page 35 ?

RALLYE LECTURE

Octave et le cachalot

Correction

D'après Chauvel-Alfred



1 Où se déroule l'histoire ?

Elle se déroule à la mer.

2 Que déteste Octave ?

Octave n'aime pas la mer. Il ne se baigne jamais.

3 Dans son rêve, Octave entend une voix. A qui est-elle ?

Octave entend la voix d'un cachalot échoué.

4 Que doit faire Octave pour sauver la personne qui l'a appelé ?

Pour sauver le cachalot, il doit aller sur un rocher où vit un farfadet qui commande la mer.

5 Que lui demande-t-il en échange ?

Octave demande au cachalot de lui apprendre à nager.

6 Cite les endroits où se déroule l'histoire ?

Un village au bord de la mer, la maison du pêcheur, le grenier, la chambre d'Octave, la plage, la mer.

7 Observe la page 9 et indique le numéro de la case où on voit :

- la maman d'Octave : 3^{ème} case
- la maison d'Octave : 4^{ème} case

8 A quoi voit-on, page 5, qu'elle est prête à se fâcher ?

Dans la case 4, son expression montre sa tête de « c'est pas le moment de m'embêter » et dans la bulle on peut lire « OCTAVE... » écrit en grosses lettres noircies et irrégulières.

9 Que montrent les cases 3 et 4 de la page 10 ?

Octave dort profondément. Dans la case 3, la rupture des couleurs et le contour flou font penser que le rêve d'Octave commence. Il se voit en train de se promener dans un immense parc fleuri.

10 Observe les deux visages d'Octave en gros plan (page 31, vignettes 3 et 6). Que peux-tu dire de chacun ?

Vignette 3 : Octave, les yeux grand ouverts, encore mouillé, est surpris par son arrivée brutale.

Vignette 6 : Octave a retrouvé le calme. Il regarde la mer, ses yeux sont éblouis par la lumière du jour qui se lève à l'horizon.