

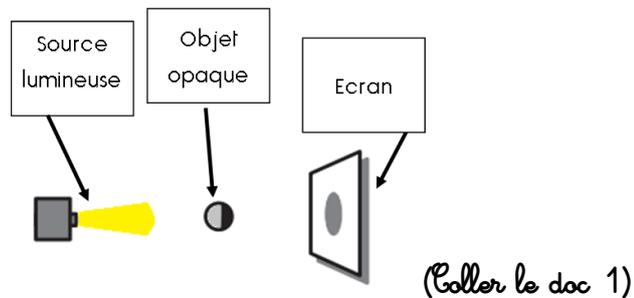
Lumière et ombres

1 La formation d'une ombre

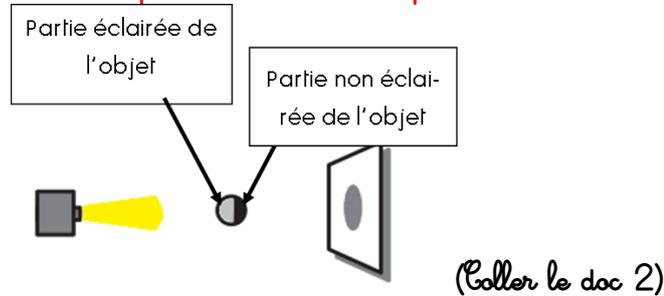
Pour obtenir une ombre, il faut :

- une **source lumineuse** (une lampe, le soleil...) qui produit la lumière.
- un **objet opaque**
- un **écran** : c'est l'endroit où se forme l'ombre, où l'ombre va se poser (exemples : le sol, un mur, une table...)

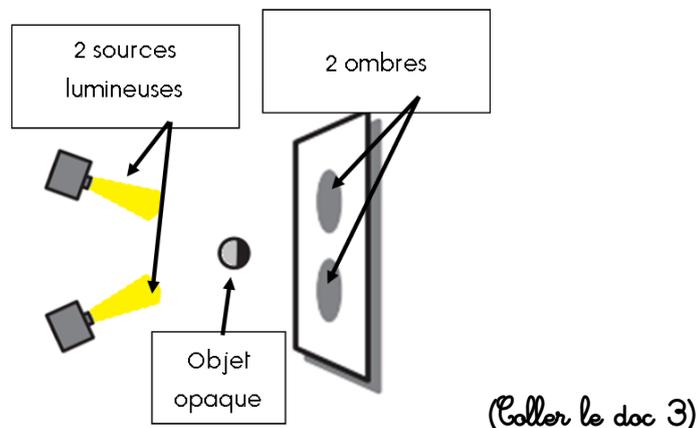
L'objet opaque doit se situer entre la source lumineuse et l'écran.



Quand un objet est éclairé, il a une **partie éclairée** et une **partie non éclairée**.



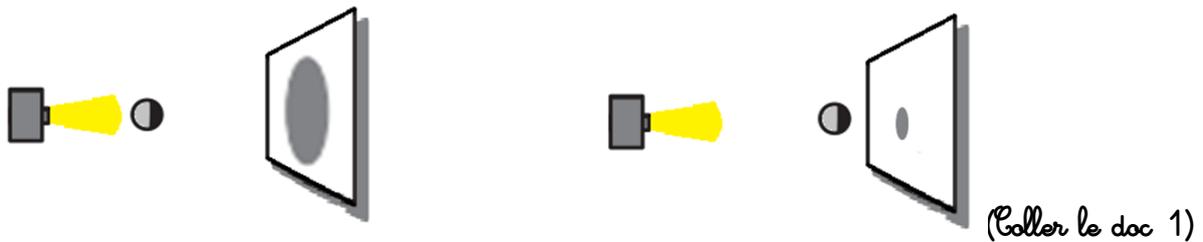
Il y a autant d'ombres que de sources lumineuses.



2 La dimension d'une ombre

La dimension de l'ombre dépend de sa position par rapport à la source lumineuse :

- Quand on éloigne la source lumineuse de l'objet, la dimension de l'ombre **diminue**.
- Quand on approche la source lumineuse de l'objet, la dimension de l'ombre **augmente**.



La forme de l'ombre dépend de l'objet et de la position de la source lumineuse.

