

# EPS

## LES DÉMÉNAGEURS (course relais)

But du jeu : Déménager les objets un par un d'un point à un autre, le plus rapidement possible.

- terrain 20 m X 20 m – 4 cerceaux

- 2 équipes de 7 joueurs – 14 objets

- au signal le joueur N° 1 de chaque équipe court le plus rapidement possible, prend un objet dans le cerceau A1 et le rapporte dans le cerceau A2 et s'assoit en fin de colonne.

- dès que le joueur N° 1 a déposé son objet, le joueur N° 2 démarre etc...

- chaque joueur ne court qu'une seule fois.

- l'équipe qui a rapporté tous ses objets le premier a gagné. (faire 2 ou 3 fois)

