

NOM :

Prénom :

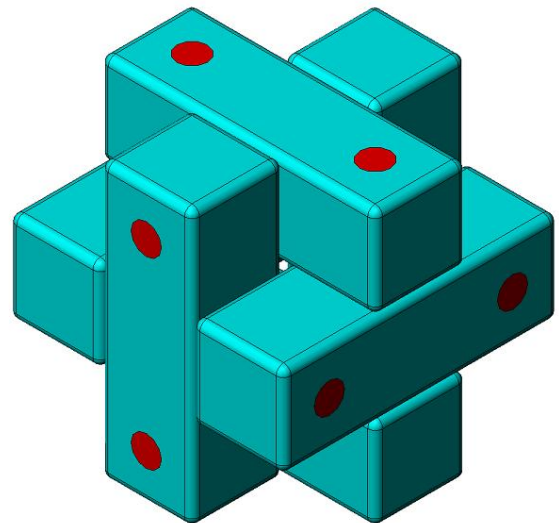
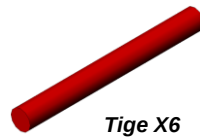
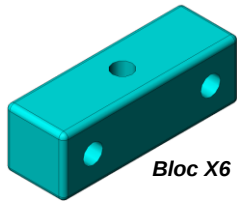
Classe :

Exercice
Réalisation sur modèleur 3D d'un assemblage

CI 2 : L'analyse morphologique et la représentation du réel



Nous souhaitons réaliser l'assemblage de ce casse tête.
Il est composé de 6 blocs et de 6 tiges



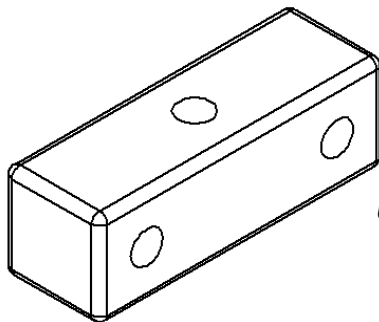
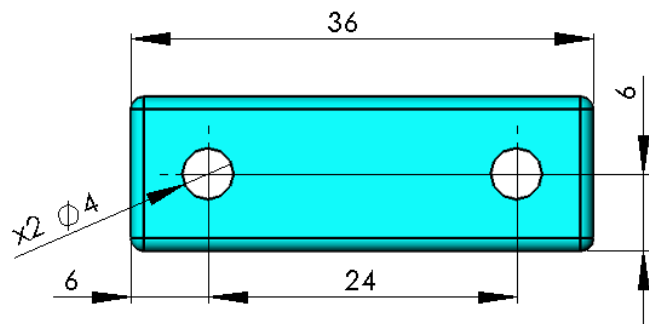
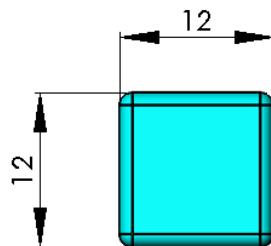
I. Réalisation des pièces

Dans votre dossier « **réalisations élève** »
Créer un dossier « **assemblage d'un casse tête** »

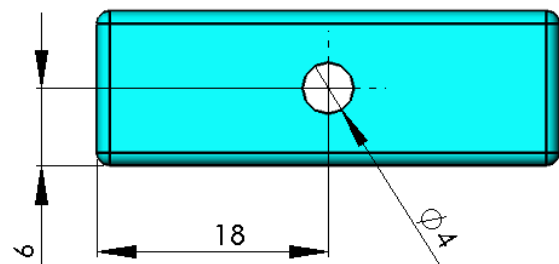


assemblage d'un casse tête

Q1 : Réaliser sur le modèleur un bloc en respectant les dimensions ci dessous. (attention le dessin n'est pas à l'échelle)

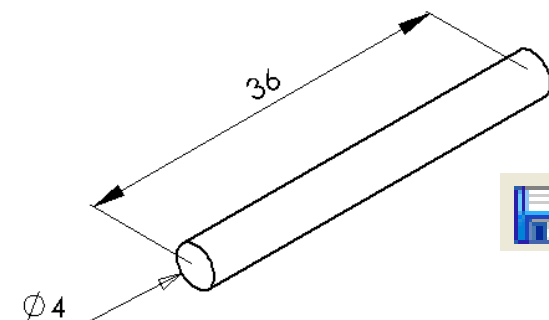


Un congé de rayon 1mm
est réaliser sur tout le
contour de la pièce.



Enregistrer la pièce sous : « **bloc** »
dans le dossier « **assemblage d'un casse tête** »

Q2 : Réaliser une tige en respectant les dimensions ci dessous.



Enregistrer la pièce sous : « **tige** »
dans le dossier « **assemblage d'un casse tête** »

NOM : Prénom : Classe :	Exercice Réalisation sur modèleur 3D d'un assemblage CI 2 : L'analyse morphologique et la représentation du réel	
--	---	--

Q3.a : Créer un nouvel assemblage.

« **fichier** » / « **nouveau** » / « **assemblage** »

Q3.b : Insérer un premier bloc sur l'origine de l'assemblage créé. Cette pièce est fixée, elle ne peut plus bouger.



Icône : « **insérer un composant** » dans la barre d'outil « **assemblage** »

Q3.c : Insérer les cinq autres blocs dans votre assemblage.

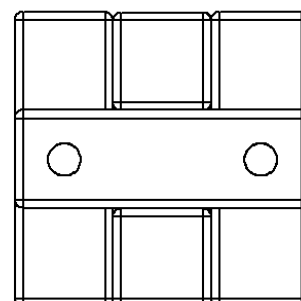
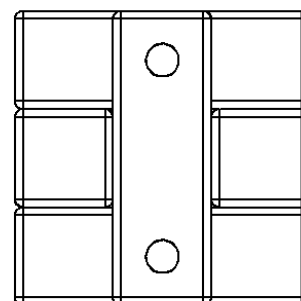
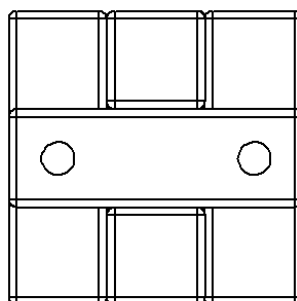
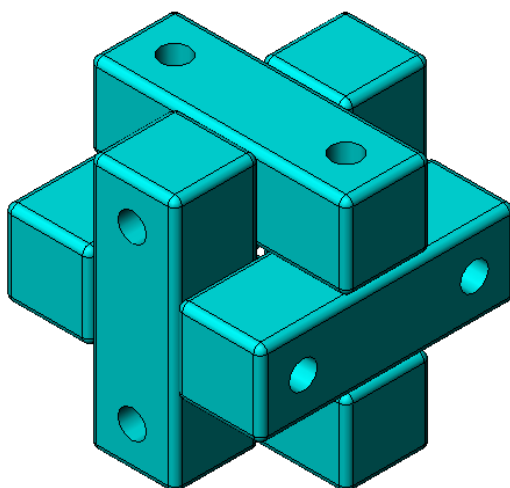


Icône : « **insérer un composant** » dans la barre d'outil « **assemblage** »

Q3.d : Assembler les blocs comme ci dessous



Icône : « **contrainte** » dans la barre d'outil « **assemblage** »



Enregistrer l'assemblage sous : « **casse tête NOM** »
dans le dossier « **assemblage d'un casse tête** »

Q3.e : Insérer les six tiges dans votre assemblage.



Icône : « **insérer un composant** » dans la barre d'outil « **assemblage** »

Q3.d : Assembler les tiges.



Icône : « **contrainte** » dans la barre d'outil « **assemblage** »



Enregistrer

