

LA BEZETTE



anneaux
3 dés
2 joueurs

But du jeu : le gagnant est celui qui s'est débarrassé de tous ses anneaux (on dit « *bézette finin* »).

Chaque joueur dispose du même nombre d'anneaux dans sa case.

Pour démarrer le jeu :

Le joueur qui fait le plus grand nombre avec les 3 dés, commence la partie.

Déroulement du jeu :

A tour de rôle, chaque joueur lance les 3 dés.

Si un ou plusieurs dés annoncent les valeurs suivantes, le joueur se débarrasse de un ou plusieurs anneaux.

- Un dé avec 1 = un anneau sur la bézette
- Un dé avec un 6 = un anneau donné à l'adversaire
- La tierce 4/5/6 = tous les anneaux sauf un vont sur la bézette (on dit « *bézette* »)
- Les autres coups ne comptent pas.

Variante

Si le nombre de joueurs est supérieur à 2, on joue selon le même principe mais on divise le nombre d'anneaux de manière égale entre les joueurs. S'il reste des anneaux, ils sont mis de côté.