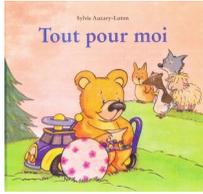


L'écrit : écouter de l'écrit et comprendre

PS

Consigne : montre et nomme les animaux de l'histoire.

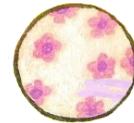




Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Consigne : emmène chaque animal jusqu'à son jouet avec des gommettes .



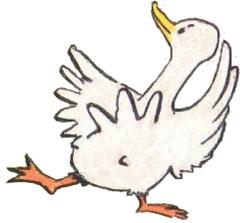


Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Mémory

Consigne : retrouve les images identiques aux modèles . Pose-les en dessous.
Plastifier et découper....





(images à découper)

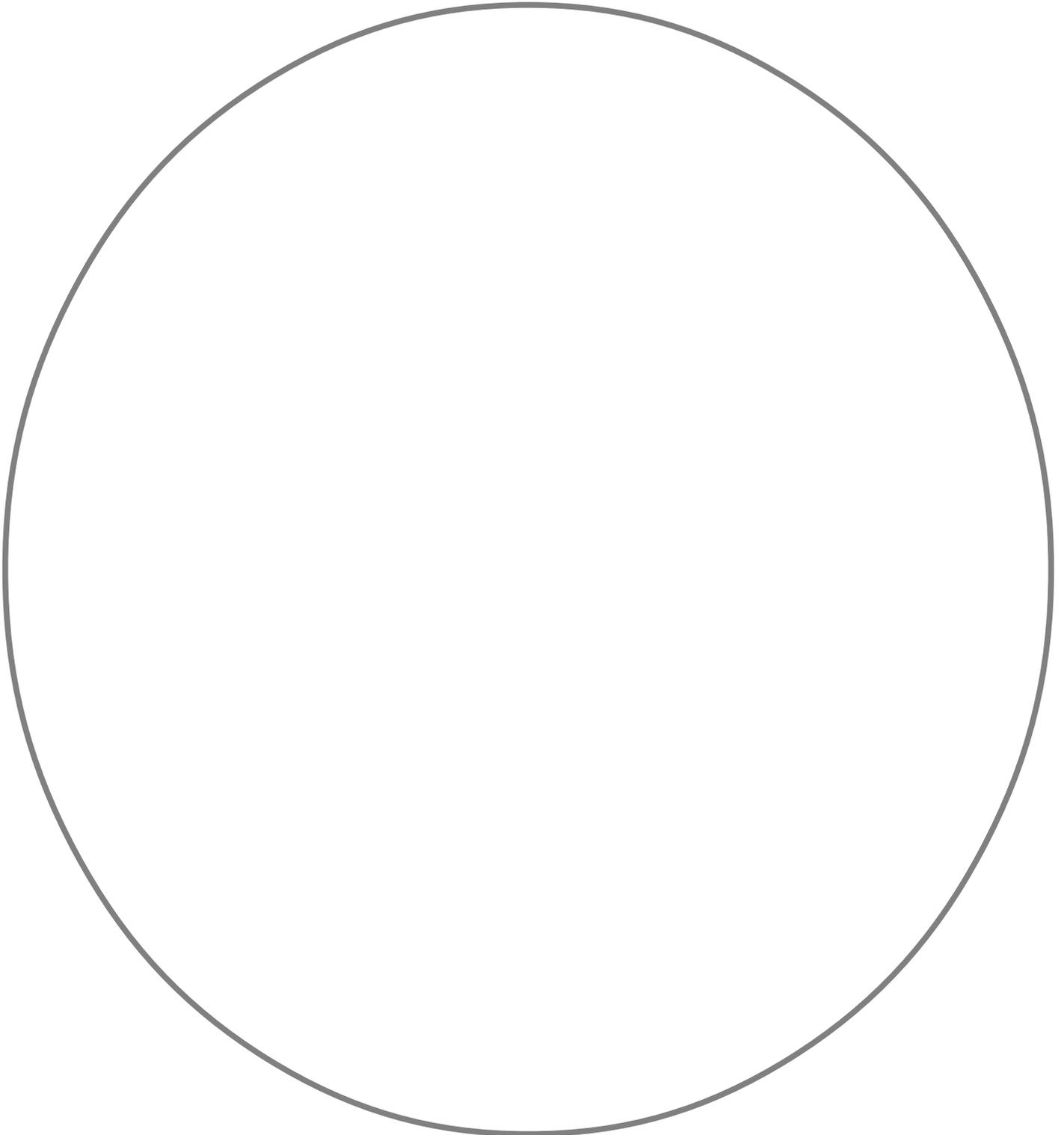


Découvrir la matière

Apprendre à coller

Consigne : décore le ballon avec des petits ronds.

PS





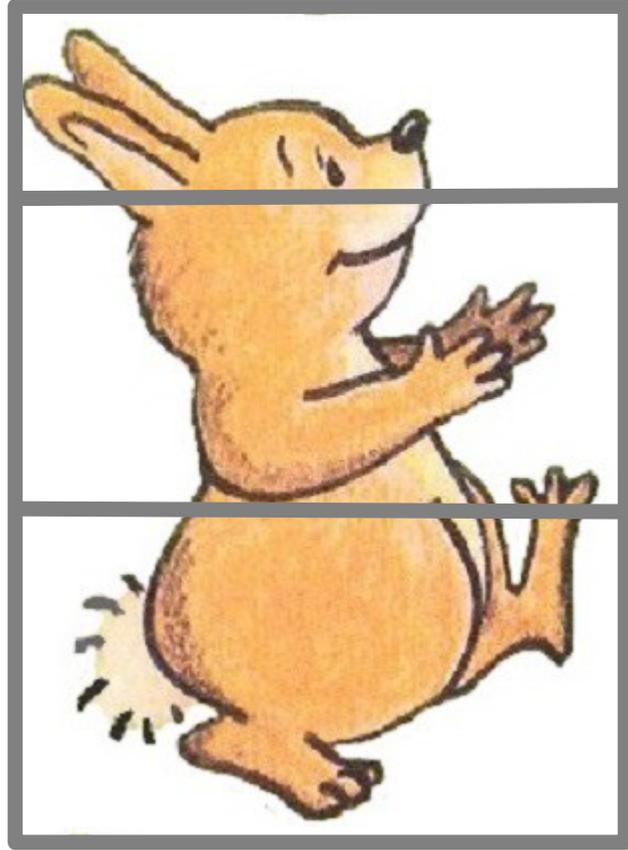
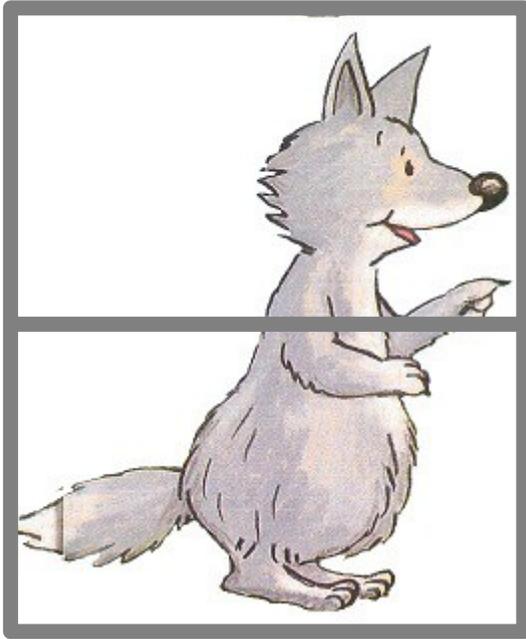
Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS/MS

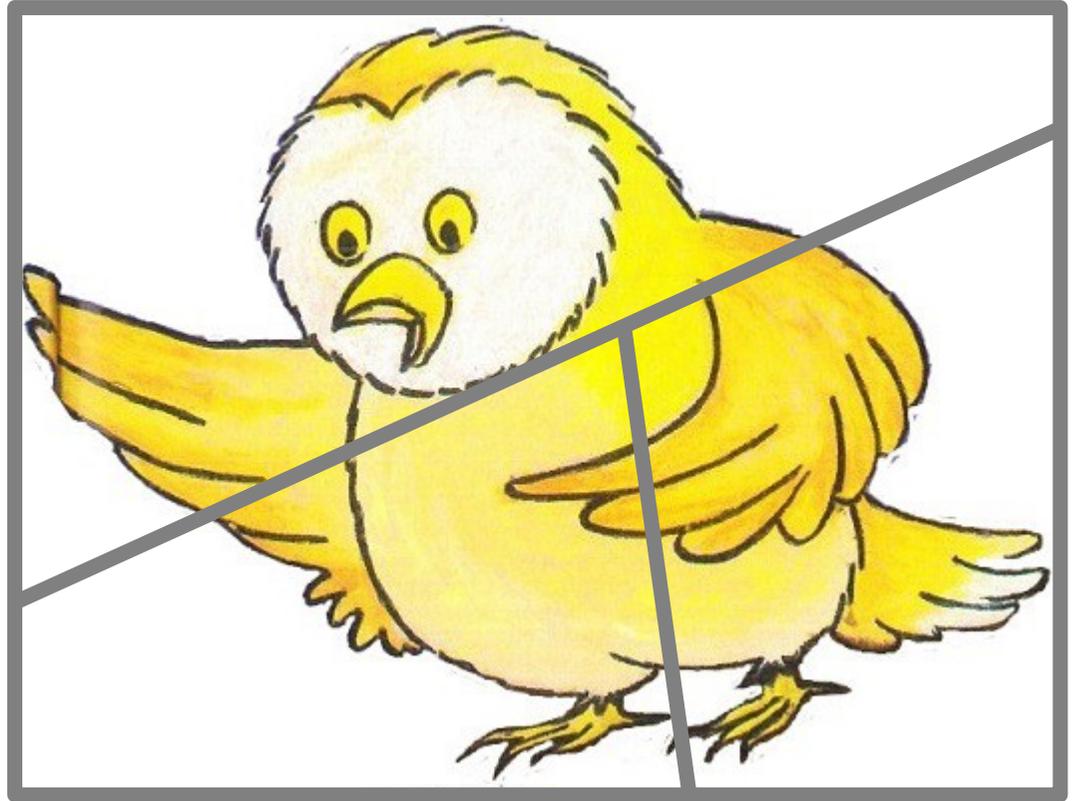
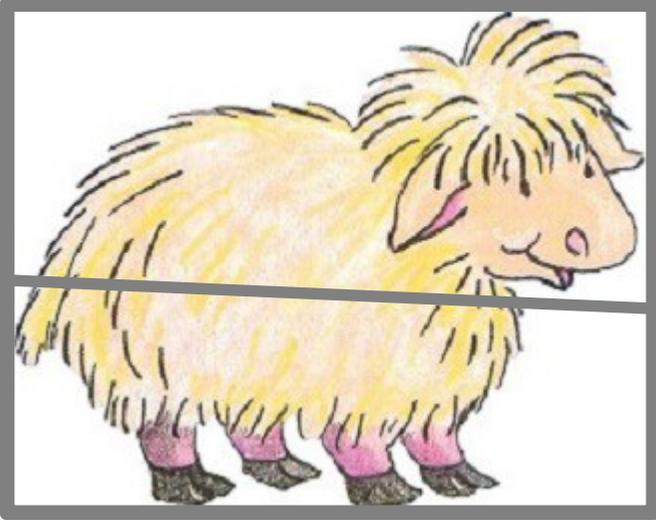
Puzzles

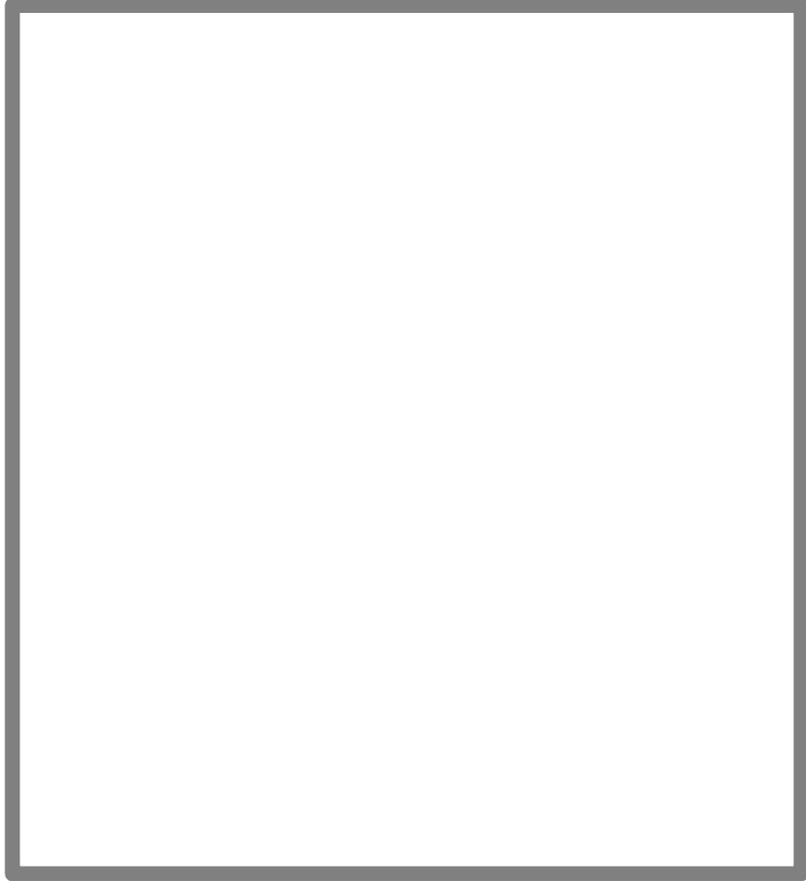
Consigne : Reconstitue les puzzles 2, 3 et 4 pièces. (à découper et plastifier)













L'écrit : exercice graphique

PS

Produire et contrôler des tracés verticaux orientés.

Consigne : réalise des traits verticaux pour accrocher les mêmes animaux.

