

Rituels math MHM

PROGRAMMATION

Semaine 1

Grande
Section
Période 1

Rituels numériques	Objectif
Jour 1 → Identification des nombres	✓ Présenter les faces d'un gros dé : énoncer le nombre (x10)
Jour 2 → la comptine numérique à l'endroit	✓ Réciter la comptine numérique sur un rythme posé ✓ Donner un nombre cible (14). Réciter jusqu'à ce nombre
Jour 3 → Identification des nombres	✓ Activité jour 1 avec 2 dés
Jour 4 → jeu du nombre suivant	✓ Monter un nombre avec les doigts ou cartes digitales → ils doivent montrer avec leur doigts le nombre suivant

Semaine 2

Rituels numériques	Objectif
Jour 1 → La comptine numérique	✓ Réciter la comptine numérique sur un rythme posé ✓ Réciter une 2 ^{ème} fois e alternant : une fois le PE, une fois l'élève ✓ Interroger 2 élèves, face à face avec un nombre chacun (ping-pong)
Jour 2 → jeu du nombre suivant	✓ Monter un nombre avec les doigts ou cartes digitales → ils doivent montrer avec leur doigts le nombre suivant (<5)
Jour 3 → Identification des nombres	✓ Activité jour 1 avec 2 dés
Jour 4 → jeu du nombre suivant	✓ Monter un nombre avec les doigts ou cartes digitales → ils doivent montrer avec leur doigts le nombre suivant (entre 5 et 10)

Semaine 3

Rituels numériques	Objectif
Jour 1 → la comptine numérique	<ul style="list-style-type: none">✓ Réciter la comptine numérique en démarrant à 5✓ Réciter la comptine numérique à rebours en partant de 11
Jour 2 → le jeu du furet	<ul style="list-style-type: none">✓ Réciter la comptine numérique sous la forme du jeu du furet avec un ordre aléatoire pour maintenir l'attention
Jour 3 → Identification des nombres	<ul style="list-style-type: none">✓ Présenter les cartes flash des nombres de 1 à 5 sous différentes représentations
Jour 4 → jeu du nombre suivant	<ul style="list-style-type: none">✓ Monter un nombre avec les doigts ou cartes digitales → ils doivent montrer avec leur doigts le nombre suivant (entre 5 et 10)

Semaine 4

Rituels numériques	Objectif
Jour 1 → La comptine du castor	<ul style="list-style-type: none">✓ Présenter et expliciter les images du castor et du peuplier qui illustrent la comptine. Lire la comptine.
Jour 2 → La comptine	<ul style="list-style-type: none">✓ Apprendre collectivement la comptine du castor
Jour 3 → le jeu du furet	<ul style="list-style-type: none">✓ Réciter la comptine numérique sous la forme du jeu du furet avec un ordre aléatoire pour maintenir l'attention
Jour 4 → La comptine	<ul style="list-style-type: none">✓ Apprendre collectivement la comptine du castor

Semaine 5

Rituels numériques	Objectif
Jour 1 → la comptine	<ul style="list-style-type: none">✓ Réciter la comptine numérique en démarrant à 7 puis à rebours (12)
Jour 2 → calendrier	<ul style="list-style-type: none">✓ Combien reste-t-il de jours avant la fin de la semaine ? vacances ?
Jour 3 → décomposition des nombres	<ul style="list-style-type: none">✓ Présenter les cartes flash des nb de 1 à 5 → décomposer avec les 2 mains (ne pas enfermer dans un schéma unique)
Jour 4 → jeu du nombre suivant	<ul style="list-style-type: none">✓ Nombre entre 7 et 12