



# Découverte du monde → temps

## Le déroulement de la journée d'un écolier.

1

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

En jaune : les évènements du matin      En orange : le midi  
En vert : les évènements de l'après-midi      En bleu : les évènements du soir



Le matin, je me réveille.



Je vais à l'école.



Je me lave.



Je dîne avec mes parents.



Je me couche.



Je travaille à l'école.



Je prends mon petit déjeuner.



Je rentre de l'école.



Je travaille à l'école.



Je déjeune à la cantine.



Le matin, je me réveille.



Je vais à l'école.



Je me lave.



Je dîne avec mes parents.



Je me couche.



Je travaille à l'école.



Je prends mon petit déjeuner.



Je rentre de l'école.



Je travaille à l'école.



Je déjeune à la cantine.



# Découverte du monde → temps

## Les jours de la semaine.

2

Ateliers de manipulation pour connaître les jours de la semaine et se repérer dans la journée.



### □ UNO DES JOURS

Pour mémoriser l'ordre des jours



### □ JOUR OU NUIT

Pour identifier si un évènement se passe le jour ou la nuit



### □ LE MOMENT DE LA JOURNÉE

Pour se repérer dans la journée



### □ NUMÉRO DES JOURS

Pour mémoriser l'ordre des jours



### □ DOMINOS DES JOURS

Pour connaître et mémoriser l'ordre des jours



### □ JEU DE QUESTIONS

Pour se repérer dans la semaine

Je suis le <b>1<sup>er</sup></b> jour de la semaine.	Je suis le <b>2<sup>e</sup></b> jour de la semaine.	Je suis le <b>3<sup>e</sup></b> jour de la semaine.	Je suis le <b>4<sup>e</sup></b> jour de la semaine.	Je suis le <b>5<sup>e</sup></b> jour de la semaine.
Je suis le <b>6<sup>e</sup></b> jour de la semaine.	Je suis le <b>7<sup>e</sup></b> jour de la semaine.	Lis le jour : <b>lundi</b>	Lis le jour : <b>mardi</b>	Lis le jour : <b>mercredi</b>
Lis le jour : <b>vendredi</b>	Lis le jour : <b>samedi</b>	Lis le jour : <b>dimanche</b>	Je suis la veille de <b>lundi</b> . ←	Je suis la veille de <b>mardi</b> . ←
			Je suis la veille de <b>mercredi</b> . ←	



# Découverte du monde → temps

## Les mois de l'année

3

<b>Janvier (31)</b> 	<b>Février (28)</b> 	<b>Mars (31)</b> 	<b>Avril (30)</b> 	<b>Mai (31)</b> 	<b>Juin (30)</b> 
<b>Juillet (31)</b> 	<b>Aout (31)</b> 	<b>Septembre (30)</b> 	<b>Octobre (31)</b> 	<b>Novembre (30)</b> 	<b>Décembre (31)</b> 

### Ateliers de manipulation pour connaître les mois de l'année.

<p><b>□ UNO DES MOIS</b> Pour mémoriser l'ordre des mois</p> <table border="1"> <tr> <td><b>Janvier (31)</b> </td> <td><b>Février (28)</b> </td> <td><b>Mars (31)</b> </td> <td><b>Avril (30)</b> </td> </tr> <tr> <td><b>Mai (31)</b> </td> <td><b>Juin (30)</b> </td> <td><b>Juillet (31)</b> </td> <td> <p>Pour un groupe de 2-3 joueurs. Chaque joueur a 3 cartes et y a une pioche. Le premier joueur pioche un jeu de cartes, ce joueur pioche ne peut piocher que le jeu de pioche. Si le jeu de pioche est vide, le joueur pioche une nouvelle pioche.</p> </td> </tr> </table>	<b>Janvier (31)</b> 	<b>Février (28)</b> 	<b>Mars (31)</b> 	<b>Avril (30)</b> 	<b>Mai (31)</b> 	<b>Juin (30)</b> 	<b>Juillet (31)</b> 	<p>Pour un groupe de 2-3 joueurs. Chaque joueur a 3 cartes et y a une pioche. Le premier joueur pioche un jeu de cartes, ce joueur pioche ne peut piocher que le jeu de pioche. Si le jeu de pioche est vide, le joueur pioche une nouvelle pioche.</p>	<p><b>□ JEU DE QUESTIONS</b> Pour se repérer dans les mois</p> <table border="1"> <tr> <td>Je suis le 1<sup>er</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 2<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 3<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 4<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 5<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> </tr> <tr> <td>Je suis le 6<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 7<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 8<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 9<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Je suis le 10<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> </tr> <tr> <td>Je suis le 11<sup>ème</sup> mois de l'année.</td> <td>Lis le mois : janvier</td> <td>Lis le mois : février</td> <td>Lis le mois : mars</td> <td>Lis le mois : avril</td> </tr> <tr> <td>Lis le mois : juin</td> <td>Lis le mois : juillet</td> <td>Lis le mois : août</td> <td>Lis le mois : septembre</td> <td>Lis le mois : octobre</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Lis le mois : novembre</td> </tr> </table>	Je suis le 1 <sup>er</sup> mois de l'année.	Je suis le 2 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 3 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 4 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 5 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 6 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 7 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 8 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 9 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 10 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 11 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Lis le mois : janvier	Lis le mois : février	Lis le mois : mars	Lis le mois : avril	Lis le mois : juin	Lis le mois : juillet	Lis le mois : août	Lis le mois : septembre	Lis le mois : octobre					Lis le mois : novembre
<b>Janvier (31)</b> 	<b>Février (28)</b> 	<b>Mars (31)</b> 	<b>Avril (30)</b> 																															
<b>Mai (31)</b> 	<b>Juin (30)</b> 	<b>Juillet (31)</b> 	<p>Pour un groupe de 2-3 joueurs. Chaque joueur a 3 cartes et y a une pioche. Le premier joueur pioche un jeu de cartes, ce joueur pioche ne peut piocher que le jeu de pioche. Si le jeu de pioche est vide, le joueur pioche une nouvelle pioche.</p>																															
Je suis le 1 <sup>er</sup> mois de l'année.	Je suis le 2 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 3 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 4 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 5 <sup>ème</sup> mois de l'année.																														
Je suis le 6 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 7 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 8 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 9 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Je suis le 10 <sup>ème</sup> mois de l'année.																														
Je suis le 11 <sup>ème</sup> mois de l'année.	Lis le mois : janvier	Lis le mois : février	Lis le mois : mars	Lis le mois : avril																														
Lis le mois : juin	Lis le mois : juillet	Lis le mois : août	Lis le mois : septembre	Lis le mois : octobre																														
				Lis le mois : novembre																														
<p><b>□ NUMÉRO DES MOIS</b> Pour mémoriser l'ordre des mois</p> <table border="1"> <tr> <td><b>Janvier</b> </td> <td><b>Février</b> </td> <td><b>Mars</b> </td> <td><b>Avril</b> </td> <td><b>Mai</b> </td> <td><b>Juin</b> </td> </tr> <tr> <td><b>Juillet</b> </td> <td><b>Aout</b> </td> <td><b>Septembre</b> </td> <td><b>Octobre</b> </td> <td><b>Novembre</b> </td> <td><b>Décembre</b> </td> </tr> </table>	<b>Janvier</b> 	<b>Février</b> 	<b>Mars</b> 	<b>Avril</b> 	<b>Mai</b> 	<b>Juin</b> 	<b>Juillet</b> 	<b>Aout</b> 	<b>Septembre</b> 	<b>Octobre</b> 	<b>Novembre</b> 	<b>Décembre</b> 	<p><b>□ UNO DES JOURS</b> Pour mémoriser l'ordre des jours</p> <table border="1"> <tr> <td><b>Lundi</b> </td> <td><b>Mardi</b> </td> <td><b>Mercredi</b> </td> <td><b>Judi</b> </td> </tr> <tr> <td><b>Vendredi</b> </td> <td><b>Samedi</b> </td> <td><b>Dimanche</b> </td> <td> <p>Pour un groupe de 2-3 joueurs. Chaque joueur a 3 cartes et y a une pioche. Le premier joueur pioche un jeu de cartes, ce joueur pioche ne peut piocher que le jeu de pioche. Si le jeu de pioche est vide, le joueur pioche une nouvelle pioche.</p> </td> </tr> </table>	<b>Lundi</b> 	<b>Mardi</b> 	<b>Mercredi</b> 	<b>Judi</b> 	<b>Vendredi</b> 	<b>Samedi</b> 	<b>Dimanche</b> 	<p>Pour un groupe de 2-3 joueurs. Chaque joueur a 3 cartes et y a une pioche. Le premier joueur pioche un jeu de cartes, ce joueur pioche ne peut piocher que le jeu de pioche. Si le jeu de pioche est vide, le joueur pioche une nouvelle pioche.</p>													
<b>Janvier</b> 	<b>Février</b> 	<b>Mars</b> 	<b>Avril</b> 	<b>Mai</b> 	<b>Juin</b> 																													
<b>Juillet</b> 	<b>Aout</b> 	<b>Septembre</b> 	<b>Octobre</b> 	<b>Novembre</b> 	<b>Décembre</b> 																													
<b>Lundi</b> 	<b>Mardi</b> 	<b>Mercredi</b> 	<b>Judi</b> 																															
<b>Vendredi</b> 	<b>Samedi</b> 	<b>Dimanche</b> 	<p>Pour un groupe de 2-3 joueurs. Chaque joueur a 3 cartes et y a une pioche. Le premier joueur pioche un jeu de cartes, ce joueur pioche ne peut piocher que le jeu de pioche. Si le jeu de pioche est vide, le joueur pioche une nouvelle pioche.</p>																															
<p><b>□ NUMÉRO DES JOURS</b> Pour mémoriser l'ordre des jours</p> <table border="1"> <tr> <td><b>Lundi</b> </td> <td><b>Mardi</b> </td> <td><b>Mercredi</b> </td> <td><b>Judi</b> </td> <td><b>Vendredi</b> </td> <td><b>Samedi</b> </td> <td><b>Dimanche</b> </td> </tr> </table>	<b>Lundi</b> 	<b>Mardi</b> 	<b>Mercredi</b> 	<b>Judi</b> 	<b>Vendredi</b> 	<b>Samedi</b> 	<b>Dimanche</b> 	<p><b>□ DOMINOS DES MOIS</b> Pour connaître et mémoriser l'ordre des mois</p> <table border="1"> <tr> <td>JANVIER janvier ★ ★ ★</td> <td>JANVIER janvier ★ ★ ★</td> <td>JANVIER janvier ★ ★ ★</td> <td>FEVRIER février ★ ★ ★</td> </tr> <tr> <td>JANVIER janvier ★ ★ ★</td> <td>MARS mars ★ ★ ★</td> <td>JANVIER janvier ★ ★ ★</td> <td>AVRIL avril ★ ★ ★</td> </tr> <tr> <td>JANVIER janvier ★ ★ ★</td> <td>MAI mai ★ ★ ★</td> <td>JANVIER janvier ★ ★ ★</td> <td>JUN juin ★ ★ ★</td> </tr> </table>	JANVIER janvier ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	FEVRIER février ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	MARS mars ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	AVRIL avril ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	MAI mai ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	JUN juin ★ ★ ★														
<b>Lundi</b> 	<b>Mardi</b> 	<b>Mercredi</b> 	<b>Judi</b> 	<b>Vendredi</b> 	<b>Samedi</b> 	<b>Dimanche</b> 																												
JANVIER janvier ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	FEVRIER février ★ ★ ★																															
JANVIER janvier ★ ★ ★	MARS mars ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	AVRIL avril ★ ★ ★																															
JANVIER janvier ★ ★ ★	MAI mai ★ ★ ★	JANVIER janvier ★ ★ ★	JUN juin ★ ★ ★																															

