

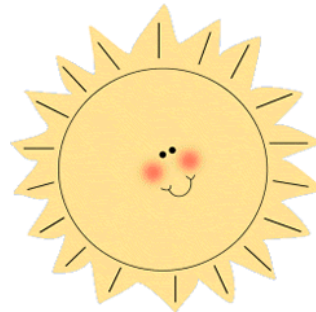
Champion

Disposer face cachée, les cartes numérotées de 1-9. A tour de rôle, tirer une carte et la placer dans l'une des 3 cases.

Quand le nombre est formé, le nommer et tourner le signe $>$ $<$.

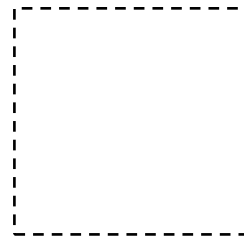
Le plus grand nombre gagne le tour. Le premier joueur à 10 points gagne la partie.

Joueur 1



Joueur 2

| centaines | dizaines | unités |
|-----------|----------|--------|
| | | |



| centaines | dizaines | unités |
|-----------|----------|--------|
| | | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | |

