



REGLEMENT DU LOTO d'Activ'Ados DE SAINT-MORILLON

Le fait de participer au loto organisé par l'association Activ'Ados implique l'acceptation de ce règlement. Tous les litiges et réclamations qui pourraient survenir seront appréciés et réglés par les organisateurs pour le bon déroulement du Loto.

ENTREE ET HORAIRES

L'entrée du loto d'Activ'Ados est libre, mais en cas de forte affluence, les places assises seront réservées en priorité aux joueurs.

Le début du loto est programmé à 15h00 et la fin est approximativement prévue vers 18h00.

Le loto sera interrompu par un entracte de 30 minutes.

Les portes ouvriront une heure avant le début du loto, permettant aux participants de louer les cartons et de s'installer.

Une pré-vente de cartons est prévue le mercredi 17 mai de 17 à 18h et le samedi 20 mai de 14 à 16h.

PRINCIPES DU JEU

Un meneur de jeu tire au sort un numéro et le communique d'une voix claire et audible aux participants. Simultanément, ce numéro est reporté sur un tableau visible par tous.

Les joueurs vérifient si l'un de leurs cartons comporte le numéro annoncé et cochent la case correspondante.

On procède alors à un nouveau tirage et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un participant ait gagné.

Les joueurs sont invités à ne pas "démarquer" avant d'y avoir été invité par le meneur de jeu.

GAGNANTS ET LOTS

Si une ligne entière (5 numéros) est remplie, on dit qu'il y a « QUINE ».

Si deux lignes entières (10 numéros) sont remplies, on dit qu'il y a « DOUBLE QUINE ».

Si trois lignes entières (15 numéros) sont remplies, on dit qu'il y a « CARTON PLEIN ».

Pour chaque partie, il sera distribué 1 lot pour 1 ligne remplie, 1 lot pour 2 lignes remplies et 1 lot pour le carton plein. Les lots seront numérotés de manière à ce que les lots pour le carton plein soient de valeur supérieure aux autres.

Pendant la soirée, il est prévu 8 parties comportant une ligne, puis 2 lignes, puis carton plein, ce qui occasionnera la distribution de 24 lots.

Les 2 gros lots seront gagnés lors de la dernière partie avant l'entracte (la 4^{ème} partie), et lors de la dernière partie de la soirée (la 8^{ème} partie)

ANNONCES ET EX'AEQUOS

Le gagnant doit se signaler dans les secondes qui suivent le tirage du dernier numéro qui vient de le faire gagner, en levant la main et en criant « QUINE » ou « CARTON ».

Le dernier numéro tiré doit impérativement figurer sur la ou les lignes du carton gagnant sous peine de nullité. Le gagnant doit s'assurer qu'il a bien été entendu avant que le numéro suivant ne soit tiré, sinon son gain sera perdu.

Les numéros seront tirés de manière à laisser le temps aux joueurs de vérifier et de marquer leurs numéros sur les cartons.



Si un participant annonce « quine » ou « carton », alors qu'il n'a pas rempli la ou les lignes annoncées, il pourra se voir interdit de gain pour la partie en cours si les organisateurs estiment que cette erreur d'annonce est volontaire.

En cas d'ex-æquo, un tirage au sort déterminera le gagnant. Ce tirage au sort sera effectué avec un dé par les participants concernés. Le plus grand numéro l'emporte.

Un lot de consolation sera offert aux perdants dans la limite des lots disponibles.

CARTONS ET JETONS

Les cartons sont loués pour un montant de 2 euros pour la durée du loto et doivent être rendus à l'issue de la soirée.

Lorsque 5 cartons sont loués en une fois, pour un montant de 10 euros, un sixième carton est offert. Seuls les cartons loués à l'entrée de la manifestation sont valables. Il est interdit de jouer avec ses propres cartons.

Les cartons peuvent être loués à n'importe quel moment de la manifestation, dans la limite du nombre de cartons disponibles. Un même joueur n'est pas autorisé à louer plus de 12 cartons, ce qui correspond à une mise maximale de 20 euros, compte-tenu des cartons offerts en contrepartie des achats de 5 cartons groupés.

Des jetons seront vendus à l'entrée du loto (1 euro le sachet) ils peuvent être conservés par les joueurs à l'issue du loto ou rendus aux organisateurs. Les joueurs peuvent jouer avec leurs propres jetons s'ils le souhaitent.

LOTS

La nature des lots sera annoncée avant chaque début de partie, ainsi que les donateurs. Les lots seront remis aux vainqueurs dès la vérification de leur gain.

Les lots ne feront l'objet d'aucun remboursement de la part de l'organisateur. Ils ne seront ni repris ni échangés.

QUESTIONS SURPRISES

Au cours de l'après midi, les animateurs poseront plusieurs "questions surprises" aux participants. Le premier à donner une réponse exacte à la question posée recevra un lot. Les joueurs n'ont droit qu'à une seule réponse par question.

ENTRACTE

Une tombola sera organisée avant et pendant l'entracte.

RESPECT DES JOUEURS

Le loto d'Activ'Ados est une manifestation conviviale et familiale.

Cependant, pendant les parties, le silence est exigé afin de ne pas perturber les joueurs.

Les personnes susceptibles de perturber le bon déroulement du loto pourront se voir demander de quitter la salle.

Les parents sont responsables de la conduite de leurs enfants.