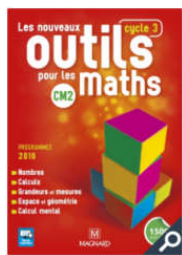
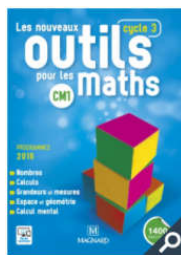


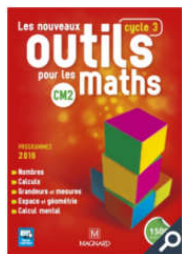
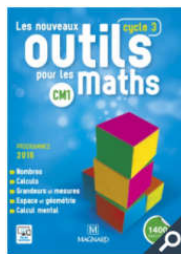
Numération

			Compétences visées	Période				
				1	2	3	4	5
N1	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les nombres de 0 à 9 999 / Lire, écrire et décomposer ↳ Les nombres de 0 à 999 999 / Lire, écrire et décomposer 	Cm1 Cm2	<ul style="list-style-type: none"> ★ Ecrire en chiffres et en lettres les nombres jusqu'à 9 999 / 999 999. ★ Décomposer des nombres inférieurs à 10 000 / au million. 					
N2	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les nombres de 0 à 9 999 / Comparer, ranger et encadrer ↳ Les nombres de 0 à 999 999 / Comparer, ranger et encadrer 	Cm1 Cm2	<ul style="list-style-type: none"> ★ Comparer des nombres < 10 000 ou 1 000 000. ★ Ranger et encadrer une liste de nombres < 10 000 ou 1 000 000. 					
N3	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les nombres de 0 à 999 999 / Lire, écrire et décomposer ↳ Les grands nombres / Lire, écrire et décomposer 	Cm1 Cm2	<ul style="list-style-type: none"> ★ Ecrire des grands nombres en chiffres et en lettres. ★ Décomposer des grands nombres. 					
N4	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les nombres de 0 à 999 999 / Comparer, ranger et encadrer ↳ Les grands nombres / Comparer, ranger et encadrer 	Cm1 Cm2	<ul style="list-style-type: none"> ★ Comparer, ranger et encadrer des grands nombres. 					
N5	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les fractions / Lire et écrire 		<ul style="list-style-type: none"> ★ Ecrire des fractions en chiffres et en lettres. ★ Ecrire la fraction représentée sur une part coloriée + colorier des parts pour obtenir une fraction. 					
N6	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les fractions / Exprimer une mesure à l'aide d'une fraction ↳ Les fractions / Comparer deux fractions entre elles 	Cm1 Cm2	<ul style="list-style-type: none"> ★ Utiliser des fractions pour coder des mesures de longueur. ★ Comparer et ranger des fractions. 					



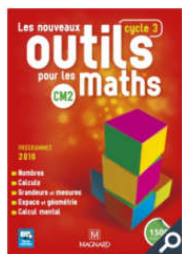
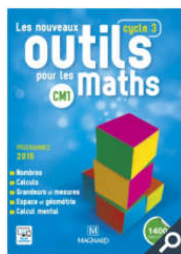
Numération (suite)

			Compétences visées	Période				
				1	2	3	4	5
N7	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les fractions / Placer des fractions sur une droite graduée ↳ Les fractions / Décomposer et encadrer des fractions entre 2 entiers 	Cm1 Cm2	<ul style="list-style-type: none"> ★ Lire et placer des fractions sur une droite graduée. ★ Colorier des parts pour obtenir des fractions $<$ ou $>$ à 1. ★ Décomposer des fractions $>$ à 1. 					
N8	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les fractions décimales 		<ul style="list-style-type: none"> ★ Écrire des fractions décimales en chiffres et en lettres. ★ Lire et placer des fractions décimales sur une droite graduée. 					
N9	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les nombres décimaux / Lire et écrire 		<ul style="list-style-type: none"> ★ Lire et écrire des nombres décimaux en chiffres. ★ Connaître la valeur des chiffres d'un nombre décimal + distinguer partie entière et partie décimale. 					
N10	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les nombres décimaux / Comparer et ranger 		<ul style="list-style-type: none"> ★ Comparer et ranger des nombres décimaux. 					
N11	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Les nombres décimaux / Encadrer et arrondir 		<ul style="list-style-type: none"> ★ Encadrer un nombre décimal entre deux entiers consécutifs. ★ Intercaler un nombre décimal entre deux nombres décimaux. ★ Arrondir un nombre décimal à l'entier / au dixième (CM2) le plus proche. 					
N12	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Écriture fractionnaire et nombres décimaux 		<ul style="list-style-type: none"> ★ Passer d'une écriture fractionnaire à une écriture à virgule et réciproquement. 					



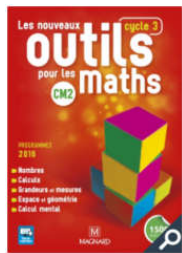
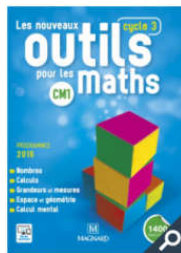
Calcul

		Compétences visées	Période				
			1	2	3	4	5
C1	↳ La calculatrice	<ul style="list-style-type: none"> ★ Utiliser sa calculatrice à bon escient. ★ Vérifier ou calculer un résultat avec la calculatrice. ★ Utiliser les touches et fonctions de base de la calculatrice. 					
C2	↳ L'addition des nombres entiers	<ul style="list-style-type: none"> ★ Calculer en ligne des additions simples. ★ Poser correctement une addition. ★ Résoudre des problèmes relevant de l'addition. 					
C3	↳ La soustraction des nombres entiers	<ul style="list-style-type: none"> ★ Calculer en ligne des soustractions simples. ★ Poser correctement une soustraction. ★ Résoudre des problèmes relevant de la soustraction. 					
C4	↳ La multiplication des nombres entiers / Multiplicateur à 1 chiffre	<ul style="list-style-type: none"> ★ Connaître la table de Pythagore. ★ Poser correctement une multiplication à 1 chiffre. ★ Résoudre des problèmes multiplicatifs. 					
C5	↳ La multiplication des nombres entiers / Multiplier par 10, 100, 1 000... 20, 300...	<ul style="list-style-type: none"> ★ Multiplier un nombre entier par 10, 100, 1 000, 20... 					
C6	↳ La multiplication des nombres entiers / Multiplicateur à plusieurs chiffres	<ul style="list-style-type: none"> ★ Évaluer l'ordre de grandeur du résultat d'une multiplication. ★ Poser correctement une multiplication dont le multiplicateur a plusieurs chiffres. ★ Résoudre des problèmes relevant de la multiplication des nombres entiers. 					
C7	↳ La division / Quotient par divisions successives ↳ La division / Diviser par 10, 100, 1 000	Cm1 Cm2 <ul style="list-style-type: none"> ★ Encadrer un nombre entre deux multiplications. ★ Diviser par 10, 100, 1 000 (avec ou sans reste). 					



Calcul (suite)

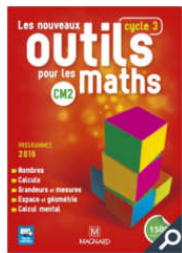
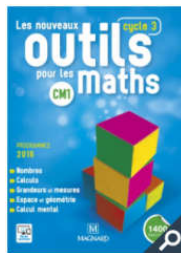
		Compétences visées	Période				
			1	2	3	4	5
C8	↪ La division des nombres entiers / Diviseur à un chiffre	<ul style="list-style-type: none"> ★ Poser et effectuer une division. ★ Résoudre des problèmes relevant de la division. 					
C9	↪ La division des nombres entiers / Diviseur à deux chiffres	<ul style="list-style-type: none"> ★ Poser et effectuer une division. ★ Résoudre des problèmes relevant de la division. 					
C10	↪ L'addition des nombres décimaux	<ul style="list-style-type: none"> ★ Poser et effectuer des additions avec des nombres décimaux. ★ Résoudre des problèmes relevant de l'addition des nombres décimaux. 					
C11	↪ La soustraction des nombres décimaux	<ul style="list-style-type: none"> ★ Poser et effectuer des soustractions avec des nombres décimaux. ★ Résoudre des problèmes relevant de la soustraction des nombres décimaux. 					
C12	↪ Multiplier un nombre entier par un nombre décimal	<ul style="list-style-type: none"> ★ Poser et effectuer des multiplications d'un nombre décimal par un entier. ★ Résoudre des problèmes relevant de la multiplication d'un nombre entier par un nombre décimal. 					
C13	↪ Calculer un quotient décimal	<ul style="list-style-type: none"> ★ Calculer un quotient décimal exact en posant l'opération. 					



Géométrie

Utiliser un logiciel de programmation

		Compétences visées	Période				
			1	2	3	4	5
G1	↳ Droites perpendiculaires	★ Identifier et tracer des droites perpendiculaires grâce à l'équerre.					
G2	↳ Droites parallèles	★ Identifier et tracer des droites parallèles.					
G3	↳ La symétrie / Axes de symétrie	★ Identifier si une droite est axe de symétrie ou non. ★ Tracer les axes de symétrie d'une figure.					
G4	↳ La symétrie / Construire le symétrique d'une figure	★ Reconnaître deux figures symétriques par rapport à un axe. ★ Construire le symétrique d'une figure sur papier quadrillé.					
G5	↳ Les polygones	★ Identifier et tracer des polygones. ★ Distinguer les différentes familles de polygones.					
G6	↳ Les triangles	★ Identifier les différents types de triangles. ★ Construire des triangles et connaître les propriétés des triangles particuliers.					
G7	↳ Le cercle	★ Connaître le vocabulaire du cercle. ★ Construire un cercle + Reproduire une figure composée de cercles. ★ Suivre un programme de construction.					
G8	↳ Les parallélogrammes	★ Identifier un parallélogramme et connaître ses propriétés. ★ Construire différents parallélogrammes à l'aide des instruments de géométrie.					
G9	↳ Les solides	★ Reconnaître, décrire et nommer les solides droits. ★ Reconnaître ou compléter un patron de solide droit.					
G10	↳ Programmes de construction	★ Tracer une figure simple à partir d'un programme de construction. ★ Ecrire le programme de construction d'une figure.					



Grandeurs et mesures

		Compétences visées	Période				
			1	2	3	4	5
M1	↳ Les longueurs	<ul style="list-style-type: none"> ★ Utiliser les unités de mesure de longueur et leur relations (conversions), notamment pour résoudre des problèmes. 					
M2	↳ Le périmètre d'un polygone	<ul style="list-style-type: none"> ★ Calculer le périmètre d'un polygone, notamment pour résoudre des problèmes. ★ Utiliser les formules pour calculer le périmètre d'un carré ou d'un rectangle. 					
M3	↳ Les masses	<ul style="list-style-type: none"> ★ Utiliser les unités de mesure de masse et leur relations (conversions), notamment pour résoudre des problèmes. 					
M4	↳ Les angles	<ul style="list-style-type: none"> ★ Estimer et vérifier en utilisant l'équerre si un angle est droit, aigu ou obtus. ★ Tracer un angle droit, aigu ou obtus. 					
M5	↳ Les durées	<ul style="list-style-type: none"> ★ Lire l'heure. ★ Connaître les unités de mesure de durées. ★ Convertir des durées et résoudre des problèmes impliquant des durées. 					
M6	↳ Les contenances	<ul style="list-style-type: none"> ★ Utiliser les unités de mesure de contenance et leur relations (conversions), notamment pour résoudre des problèmes. 					
M7	↳ Les aires	<ul style="list-style-type: none"> ★ Exprimer l'aire d'une surface à l'aide d'une unité d'aire. ★ Comparer, ranger et classer des surfaces selon leur aire. ★ Connaître et utiliser les formules d'aire du carré et du rectangle (CM2). 					