

## Lancement :



Nous recevons un message oral ou sur une lettre avec des papiers découpés :

« Bonjour les enfants, je suis l'inspecteur Toutou ..

Je suis sur une nouvelle enquête qui me donne du fil à retordre ...

Quelqu'un a fait une blague au loup ... et l'a déguisé en mouton ...

Il faudrait trouver le coupable afin qu'ils puissent dire « pardon » au loup ... qui est affligé ...

Les personnes susceptibles de vouloir se venger du loup sont nombreuses :

Les 3 petits cochons, le petit Chaperon rouge, La mère Grand , Pierre , la chèvre et les 7 chevreaux , la femme du loup... Ils sont tous suspects .

J'ai donc besoin de votre aide :

Vous trouverez dans le bureau la liste des suspects.

A toi de trouver les réponses aux énigmes afin d'établir les alibis de chacun .

Celui qui n'aura pas d'alibi, sera le coupable ! ».

Tu vas recevoir un message sur le portable de Mr Rempillon qui t'indiquera où se cache la 1<sup>ère</sup> énigme ...

En l'attendant, voici vos cartes d'agent secret à compléter ...

Bonne chance ! »

Jeux en attendant : Il s'agit de tester les aptitudes des jeunes recrues :

1/ L'objet disparu :

Mémoriser plusieurs objets présents sur une table puis de trouver ensuite celui qui aura disparu.

2/ L'observation :

Avec 3 gobelets et une bille cachée sous l'un d'eux. Déplacer plusieurs fois les gobelets. Les enfants doivent retrouver la bille cachée.

3/ Le bruit des objets :

Sur une table, disposer quelques objets et avec une cuillère, faire résonner ces objets. Les enfants doivent ensuite se retourner et se cacher les yeux. Au hasard, ils doivent reconnaître les objets par le son émis.

Enigmes :

Dès qu'une énigme est trouvée, nous recevrons la photo de l'endroit où se trouve la nouvelle énigme... ..

1) La lettre à l'envers :

Il s'agit d'écrire un message ou une énigme à l'envers que les enfants devront déchiffrer à l'aide d'un miroir : **Les trois petits cochons étaient au cinéma**

2) La lettre mélangée :

Tous les mots de la lettre ont été mélangés, les enfants devront les remettre dans le bon ordre pour découvrir la prochaine énigme ou le prochain indice. **Cette personne était au marché : Grand-mère.**

3) Le rébus :

Il s'agit de déchiffrer un message rédigé à l'aide de dessin : **Le petit chaperon rouge était à un match de football.**

4) La charade :

Cette énigme permet de faire deviner un indice sous la forme : "Mon premier ....Mon deuxième ....et mon tout...." **La chèvre et les 7 chevreaux : étaient à la patinoire .**

5/ Le message codé :

Décoder un message à l'aide du code :

A=1, B=2, C=3, D=4, E=5, F=6, G=7, H=8, I=9, J=10, K=11, L=12, M=13, N=14, O=15, P=16, Q=17, R=18, S=19, T=20, U=21, V=22, W=23, X=24, Y=25 et Z=26.

**Pierre était à la plage.**

6) Les empreintes :

Vous pouvez disposer sur le sol des traces ou empreintes de pas qui mèneront à l'énigme ou à l'indice suivant : **Voici les empreintes trouvées sur le déguisement du mouton.**

Voici les empreintes trouvées sur le déguisement du mouton.

