

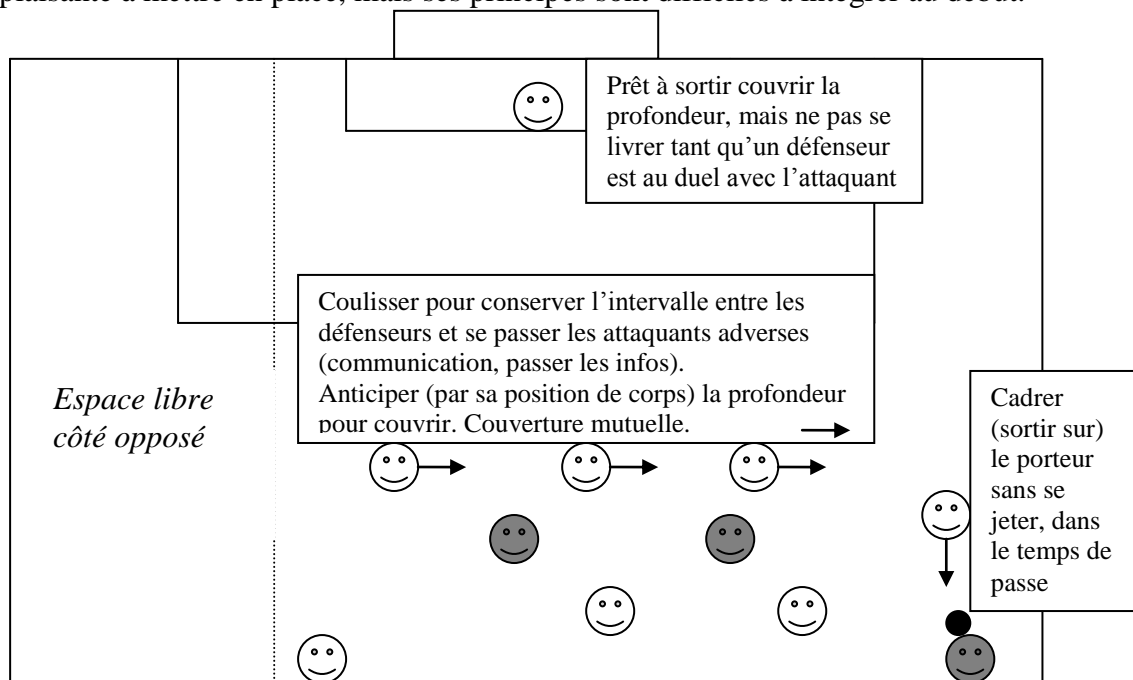
LA DEFENSE DE ZONE

La défense de zone est une animation défensive (différente du marquage individuel, ou de la défense mixte qui allie un peu les deux).

En défense de zone, par ordre de priorité l'attention du joueur doit être focalisée sur :

- 1- *position du ballon*
- 2- *position des partenaires*
- 3- *position de l'adversaire*

C'est une façon plus rationnelle d'occuper l'espace, elle demande moins d'efforts inutiles, permet de défendre groupé avec pour priorité la défense de l'axe du but (densité de joueurs entre le ballon et le but dans l'axe de progression le plus direct). Cette animation est exigeante car elle nécessite des joueurs intelligents (il ne suffit plus de suivre bêtement un adversaire) et concentrés sur plusieurs éléments en même temps. Elle est plus valorisante et plus plaisante à mettre en place, mais ses principes sont difficiles à intégrer au début.



1- Déplacement par rapport au ballon et à la zone

Se replacer à la perte du ballon dans sa zone et se déplacer (coulisser, monter, descendre) en fonction de la position du ballon.

Priorité à la protection du but (axe ballon-but, axe central) et au cadrage du porteur

2- Cadrage du porteur

Les joueurs de l'équipe cherchent à défendre en avançant. Le joueur le plus proche du porteur adverse va le cadrer (sortir dessus sans se jeter, l'empêcher d'avancer, réduire ses angles de passe ou de tir). Les autres partenaires se placent en couverture (coulisser)

3- Communication

Chaque joueur se doit de respecter sa position initiale par rapport aux autres partenaires de sa ligne et de son équipe. Les novices doivent se parler pour s'aider dans le remplacement et les déplacements des attaquants adverses. Avec l'expérience, la parole est moins nécessaire.

4- Recherche de la densité

La défense de zone est plus efficace lorsque les espaces libres sont réduits pour l'adversaire. Réduire les intervalles (10m en jeunes, 12m en senior selon C. GOURCUFF) entre chaque joueur et l'espace entre les lignes pour composer un bloc équipe compact, qui empêche l'adversaire d'évoluer avec facilité, doit être une volonté de chaque instant pour les joueurs.