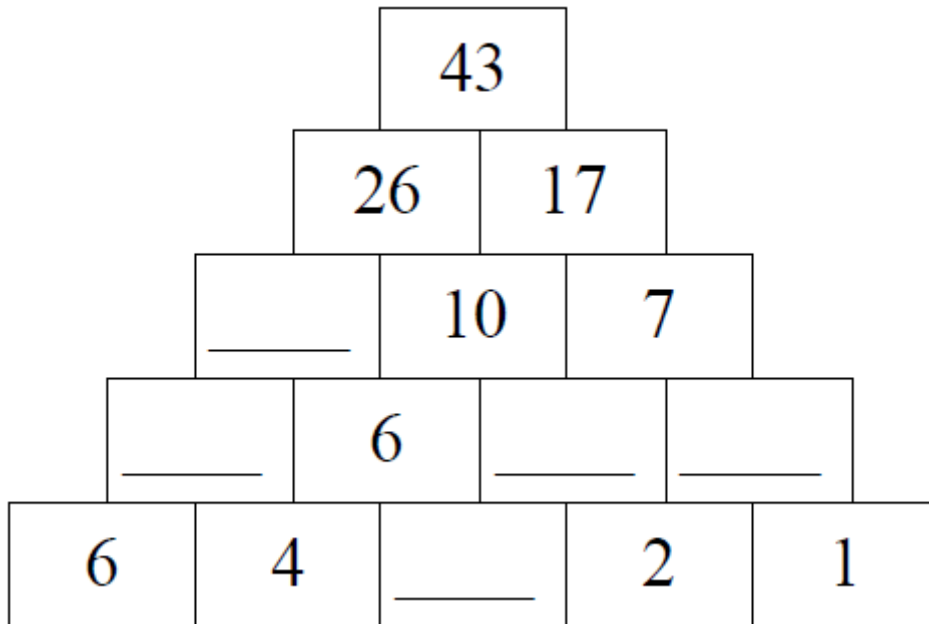




PyRaMiDe +

1

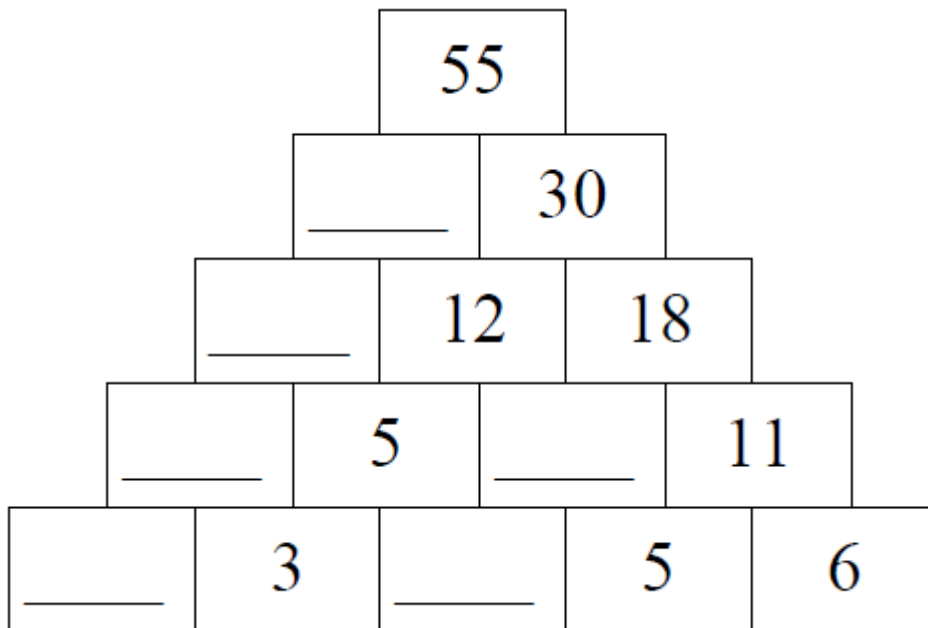


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

2

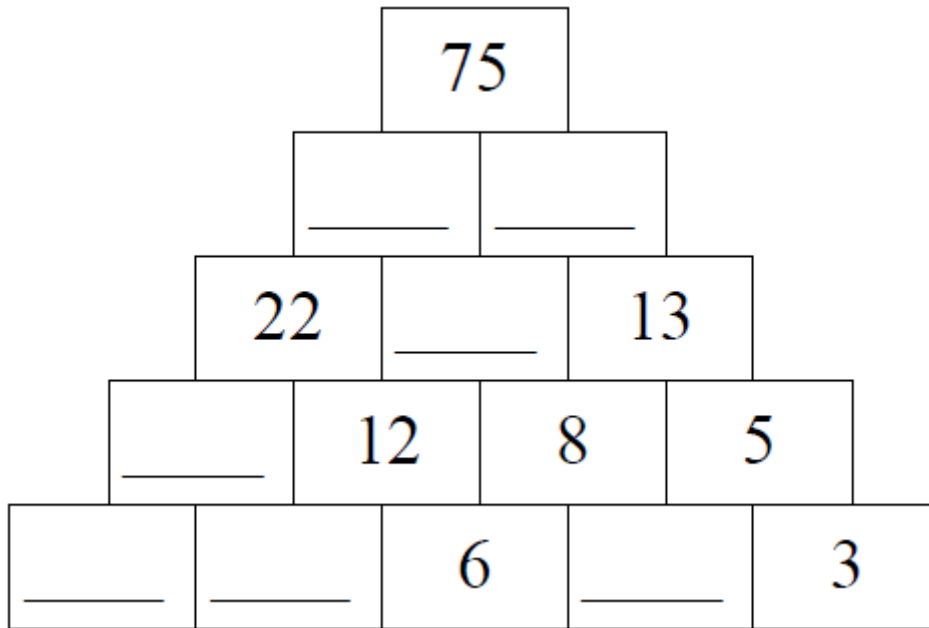


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

3

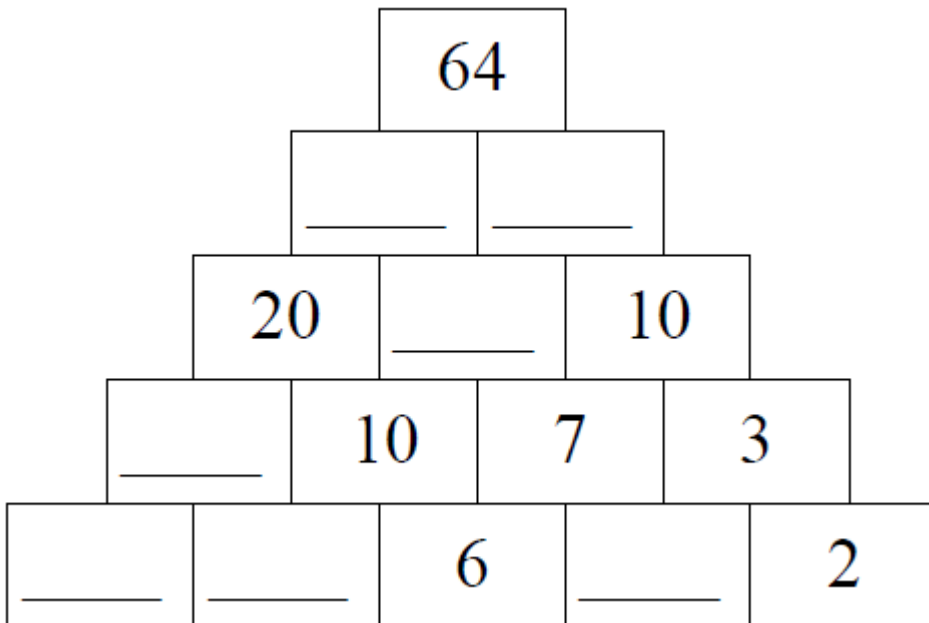


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

4

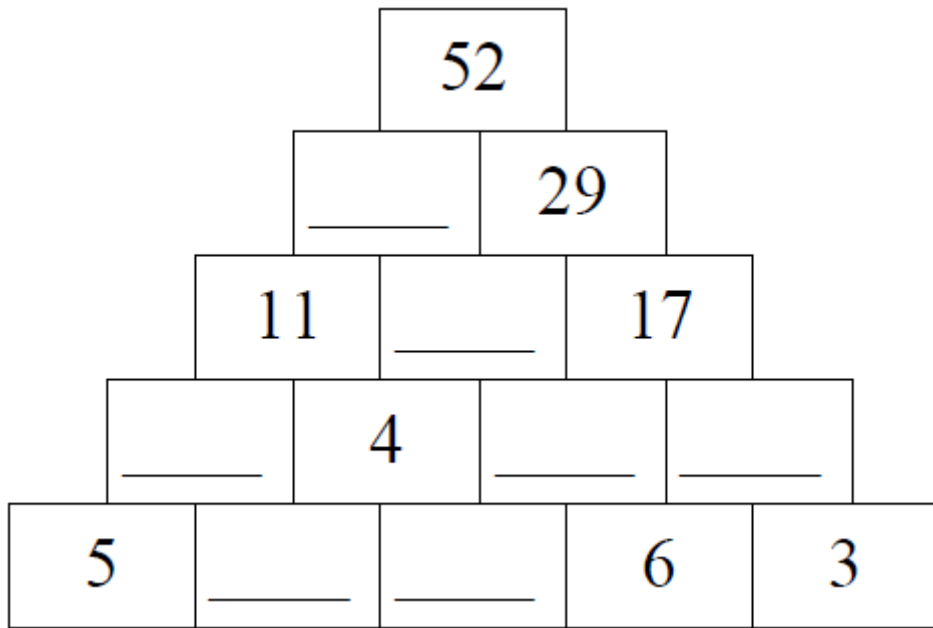


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

5

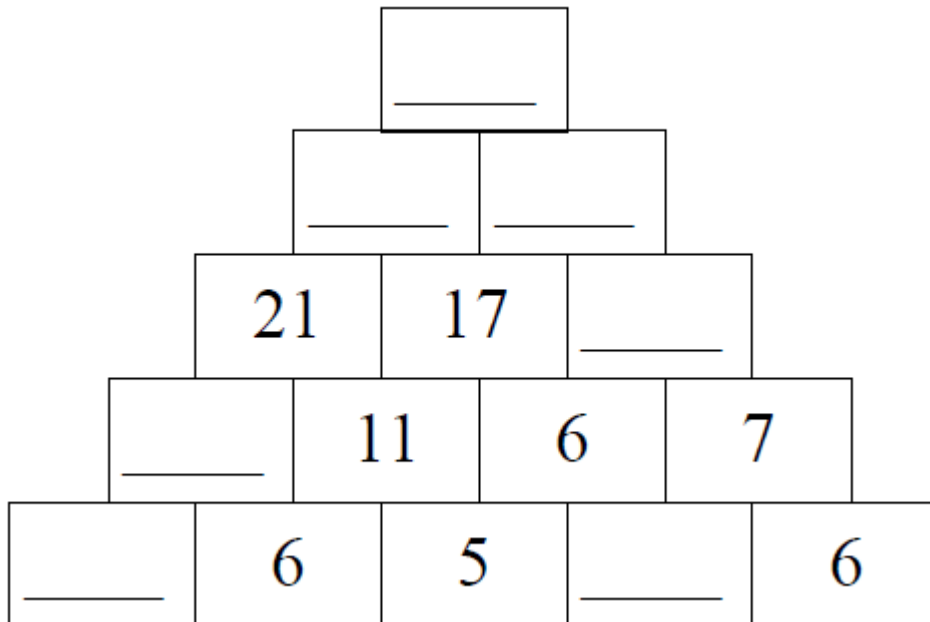


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

6

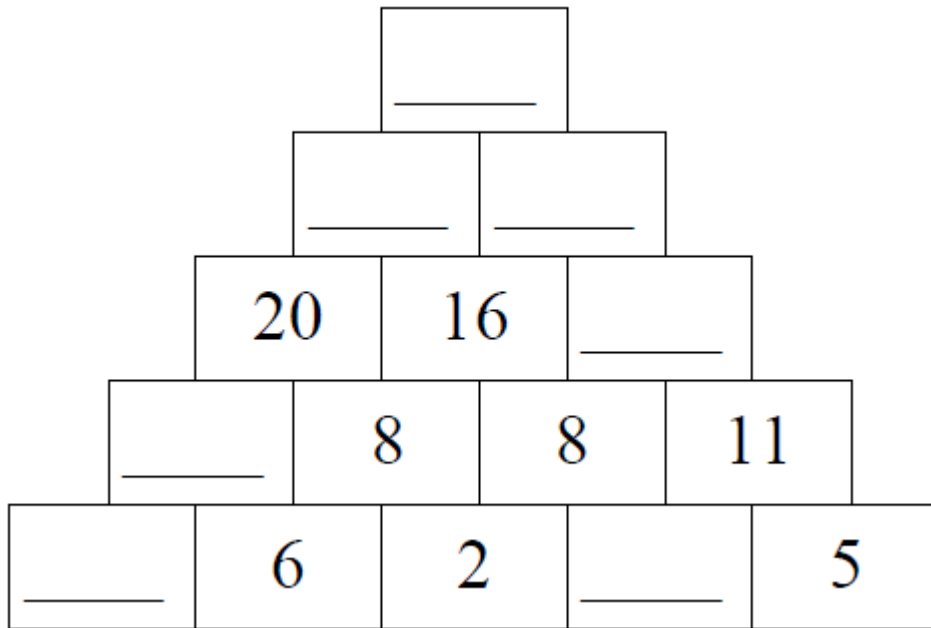


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

7

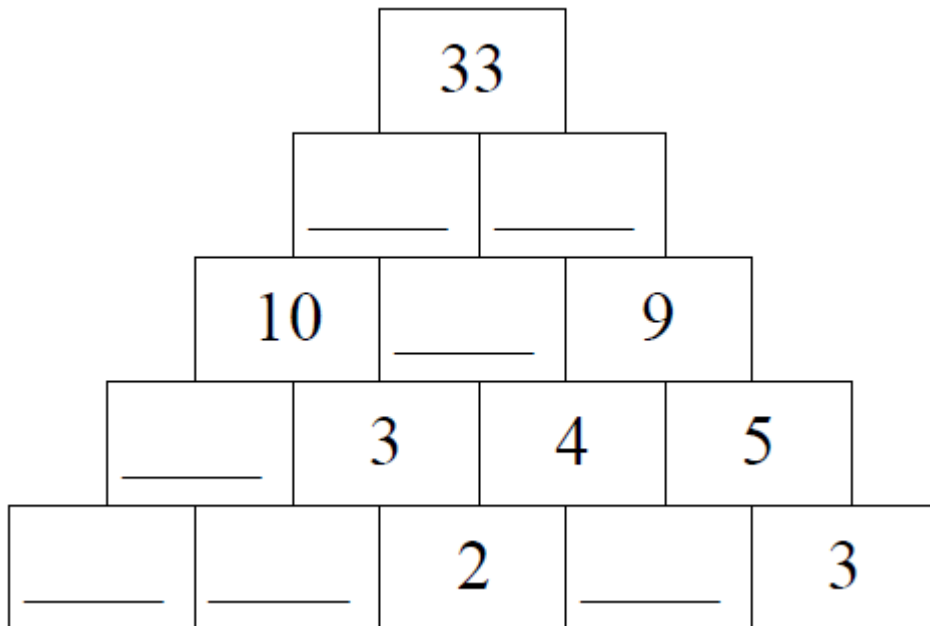


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

8

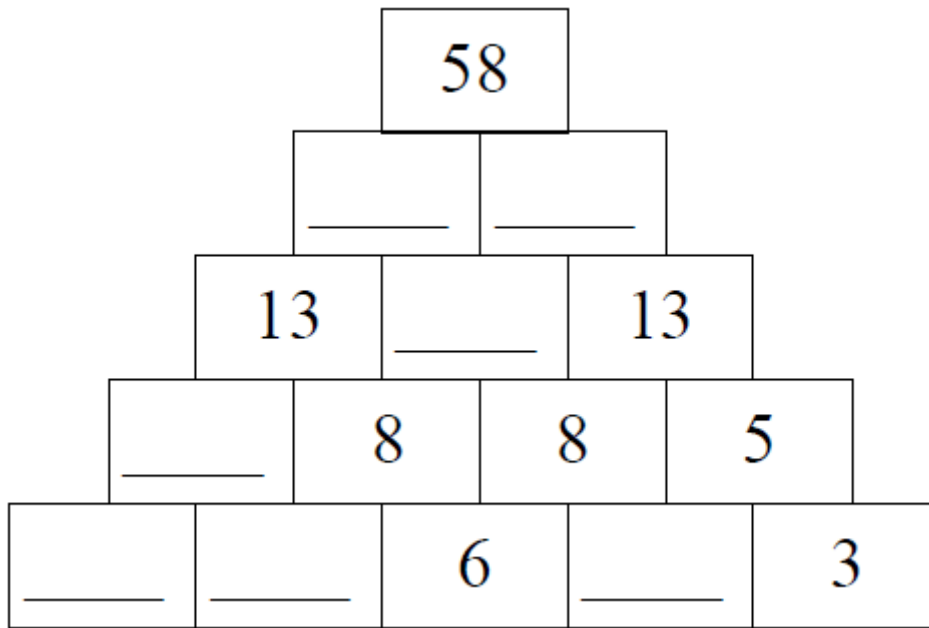


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

11

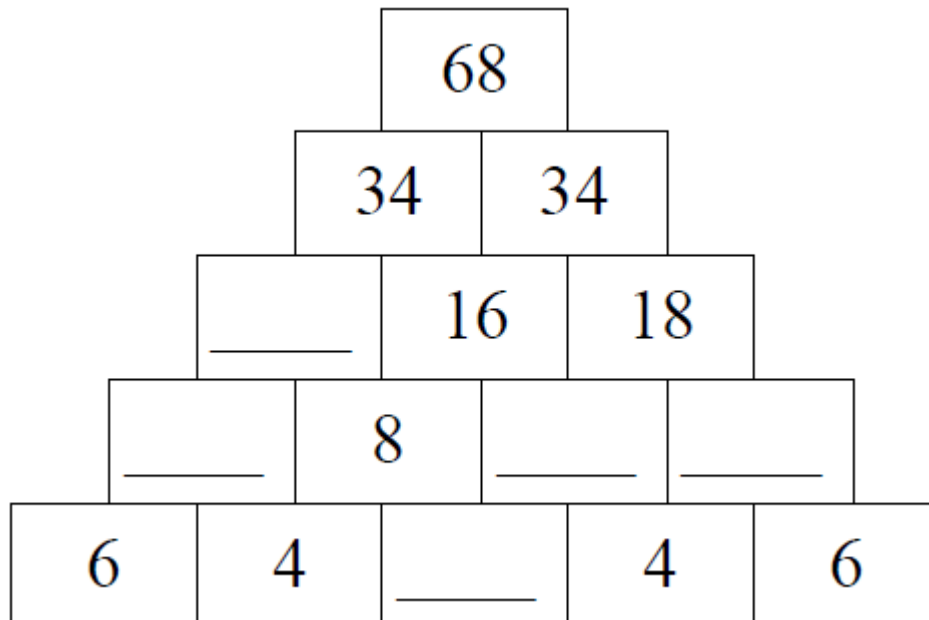


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

12

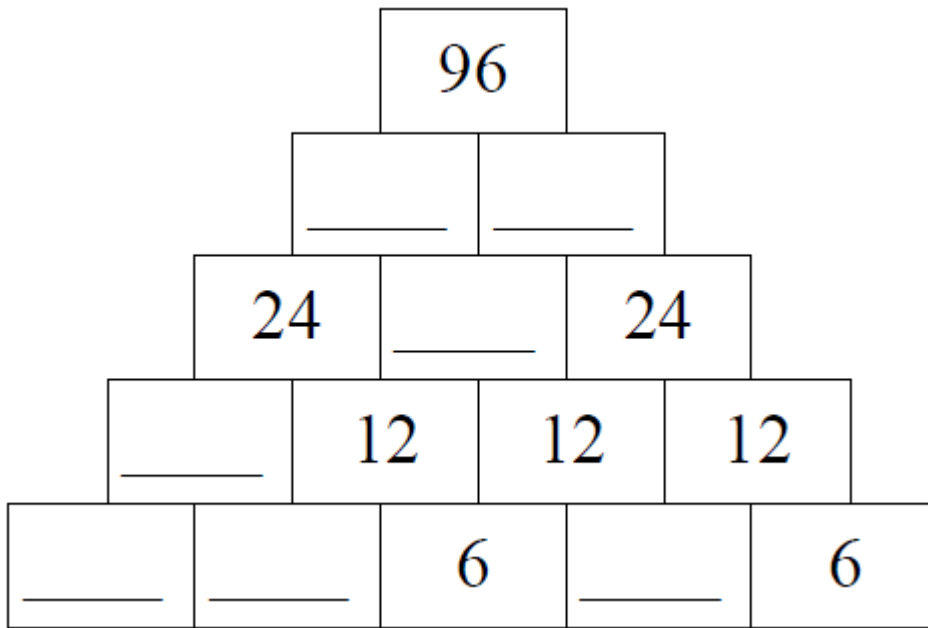


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

13

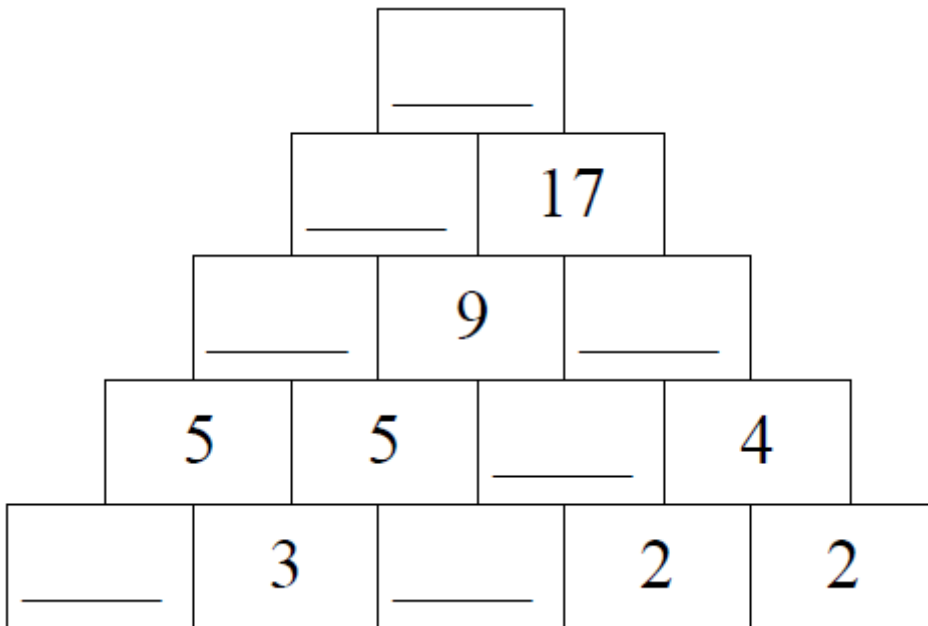


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

14

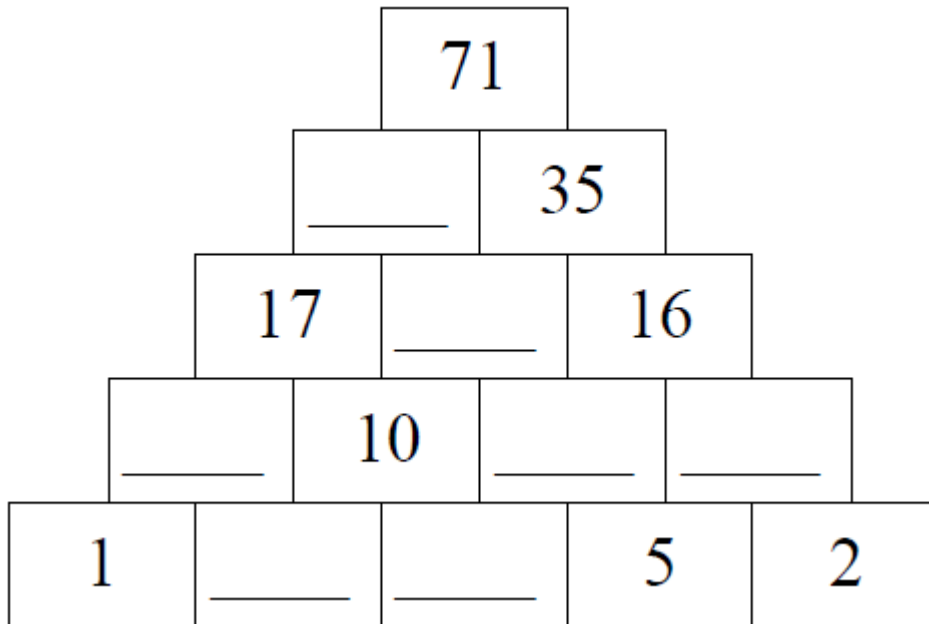


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

17

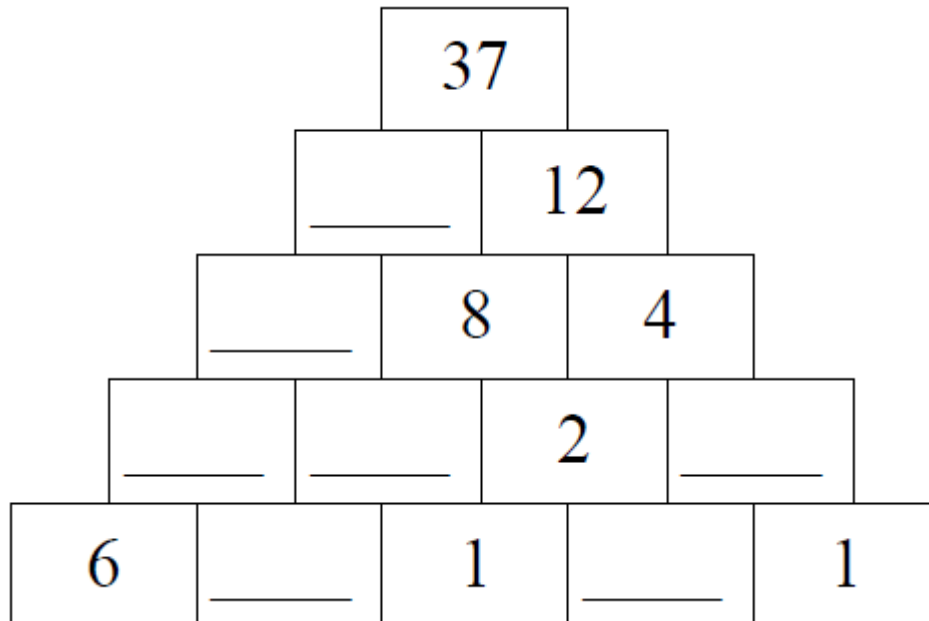


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

18

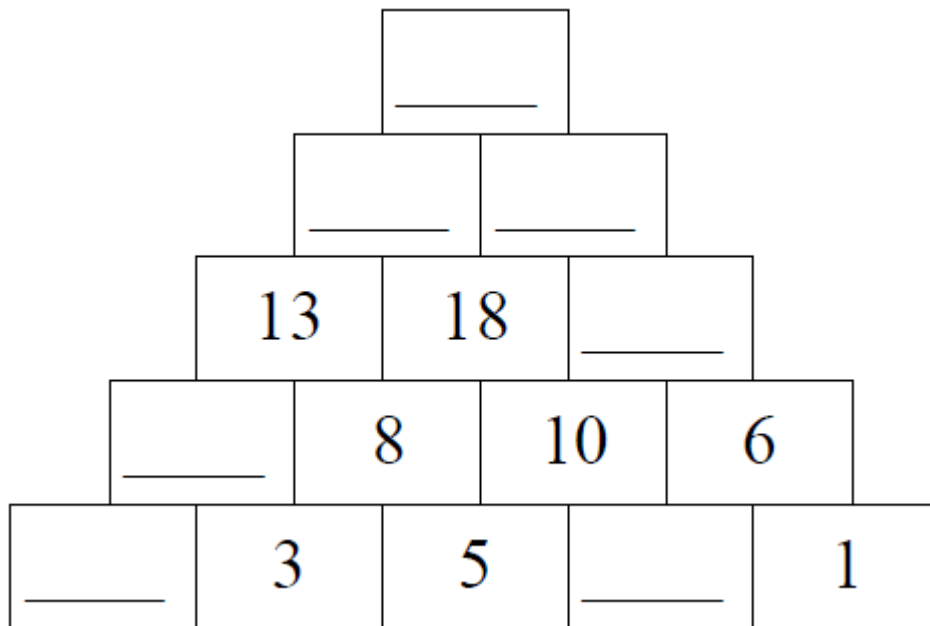


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

19

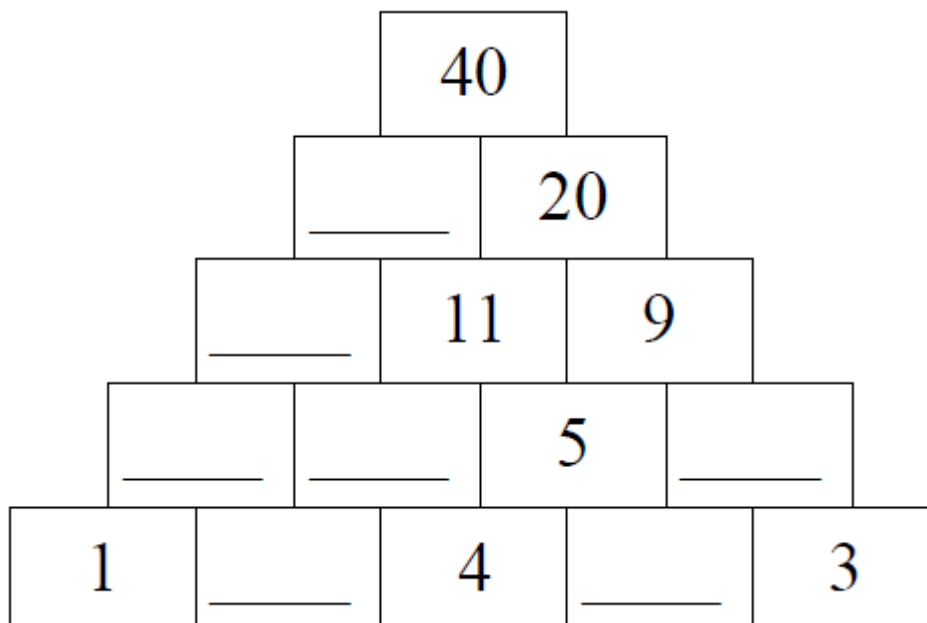


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



PyRaMiDe +

20

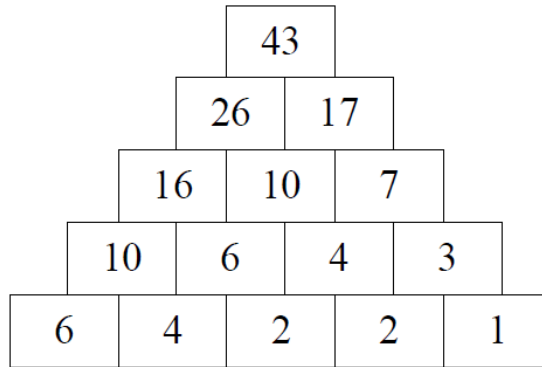


Le nombre d'une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.



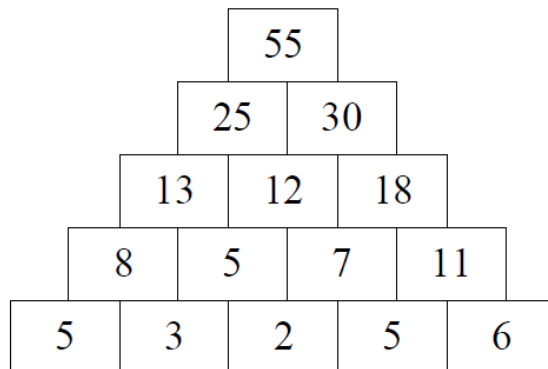
PyRaMiDe + correction

1



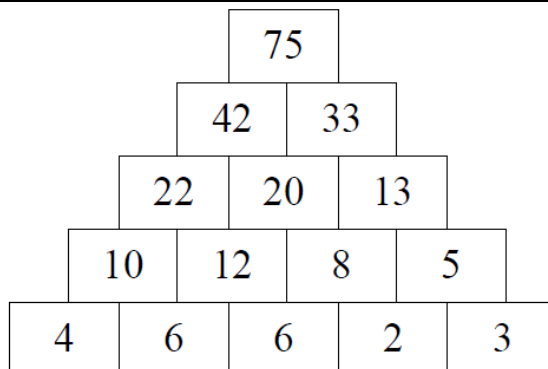
PyRaMiDe + correction

2



PyRaMiDe + correction

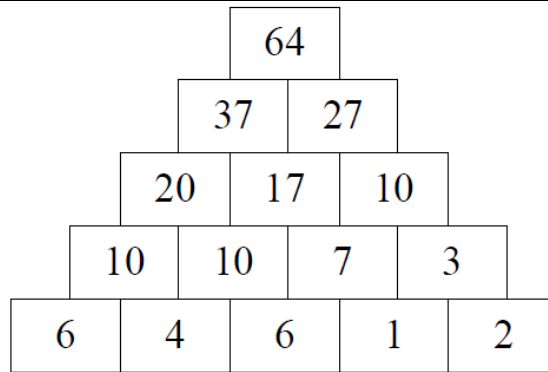
3





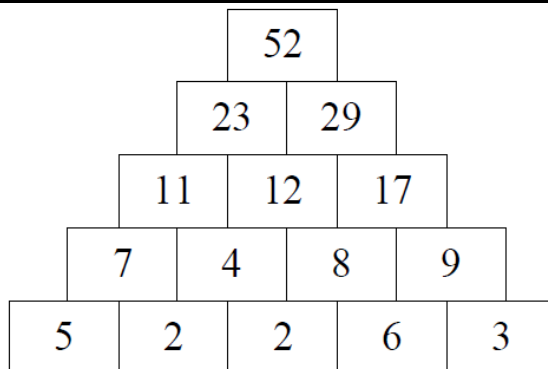
PyRaMiDe + correction

4



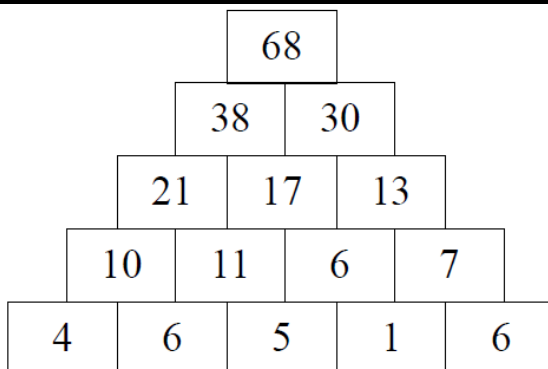
PyRaMiDe + correction

5



PyRaMiDe + correction

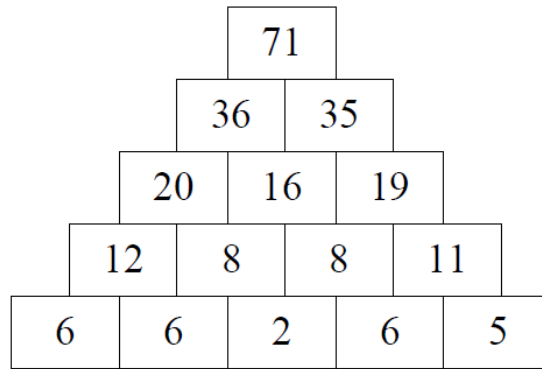
6





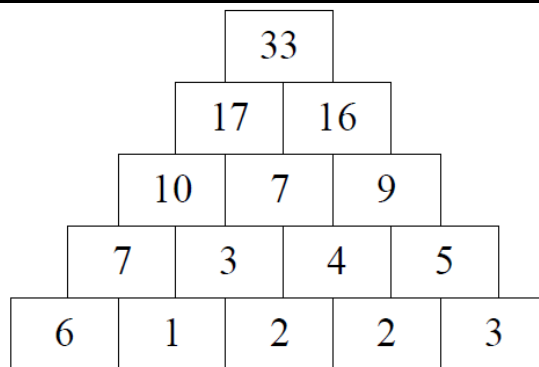
PyRaMiDe + correction

7



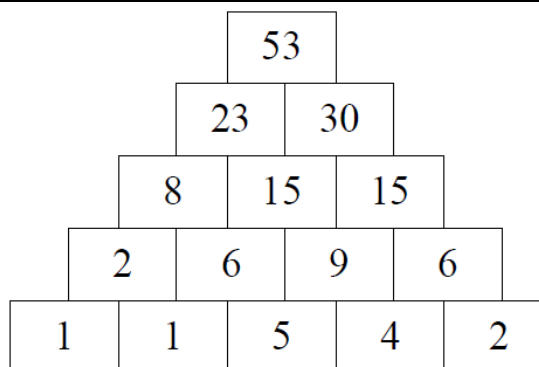
PyRaMiDe + correction

8



PyRaMiDe + correction

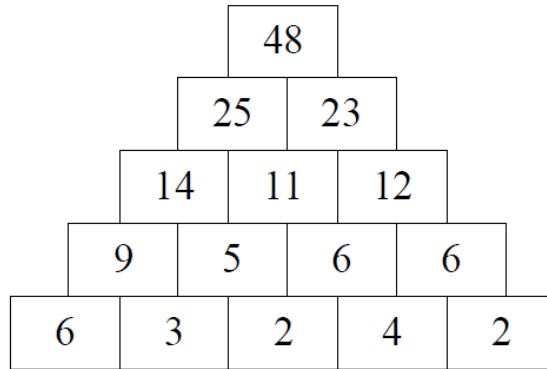
9





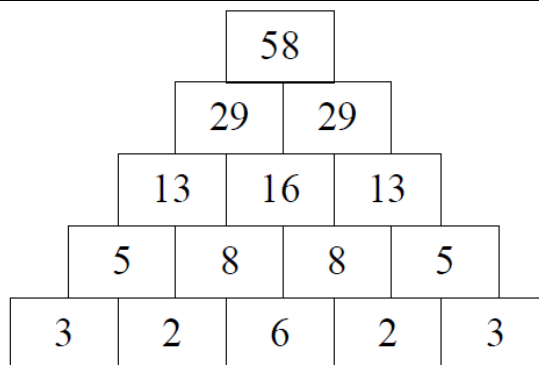
PyRaMiDe + correction

10



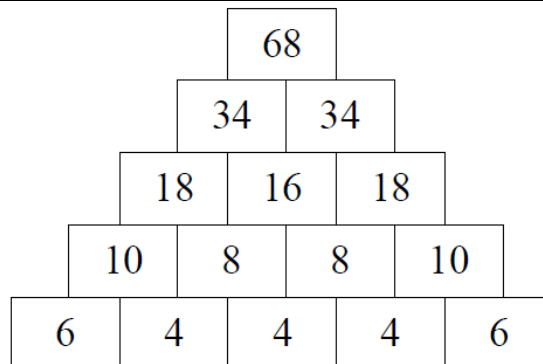
PyRaMiDe + correction

11



PyRaMiDe + correction

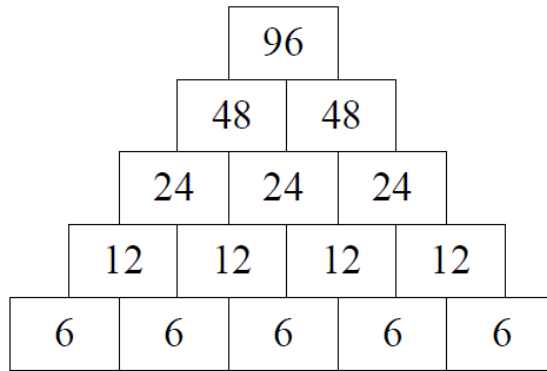
12





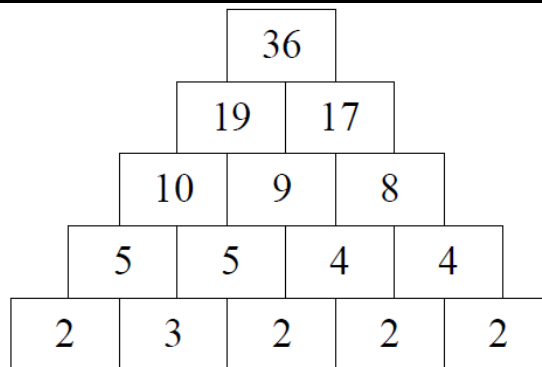
PyRaMiDe + correction

13



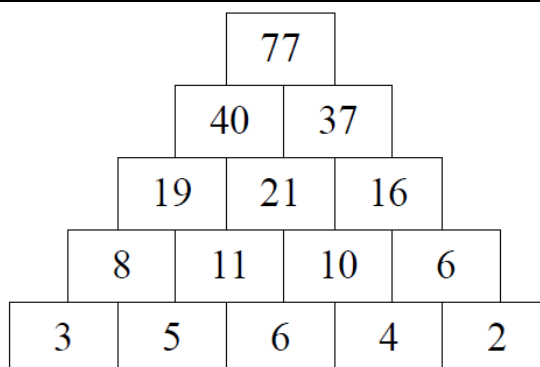
PyRaMiDe + correction

14



PyRaMiDe + correction

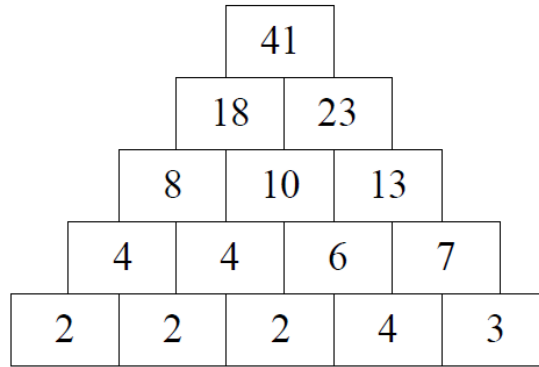
15





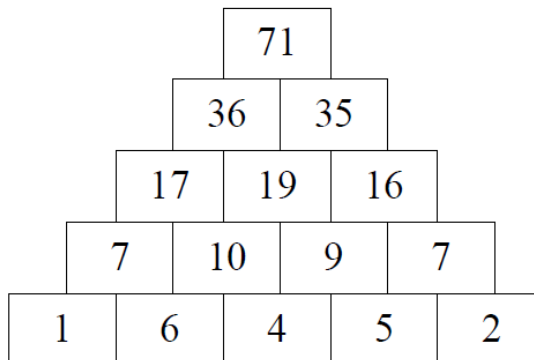
PyRaMiDe + correction

16



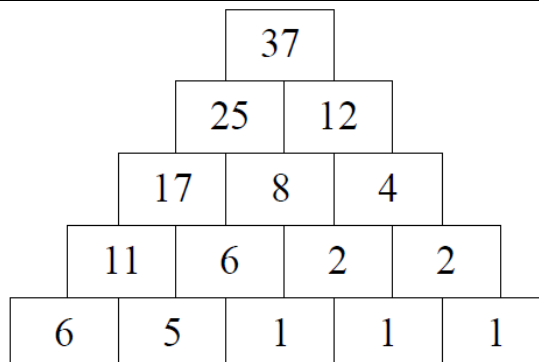
PyRaMiDe + correction

17



PyRaMiDe + correction

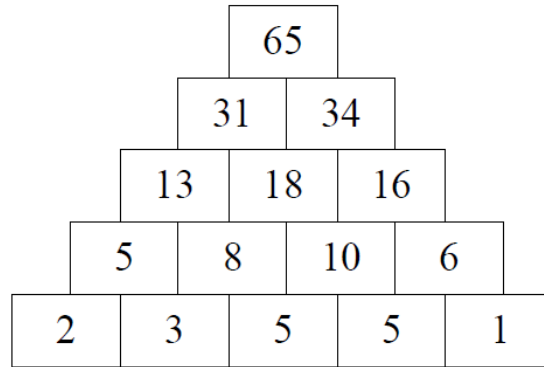
18





PyRaMiDe + correction

19



PyRaMiDe + correction

20

