

PARCOURS AU DEPART DU PARC MARGUERITE YOURCENAR
NIVEAU : GS / CP (environ 5 kms)

Entrez dans le parc Yourcenar et dirigez vous vers la villa Mont Noir (c'est la grande maison au milieu du parc).

1) Question GS/CP : *Pourquoi ce parc s'appelle -t-il le parc « Marguerite Yourcenar » ?*
Réponses :

Laissez la villa Mont noir derrière vous et sortez du parc. A la sortie du parc, tournez à gauche pour emprunter une route un peu plus passante, que vous pouvez longer un moment en empruntant le petit chemin entre des barrières de bois.

Passez devant l'arrêt de bus "le Bowland" puis, 300 mètres plus loin, alors que la route principale fait un virage à gauche, vous quittez cette route pour prendre un petit chemin qui monte à droite (repère : l'entrée du tout petit chemin est à gauche de la maison blanche n° 1645, panneau conseil général, direction 70)

200m plus loin, au bout du chemin, prenez à droite et restez sur cette route goudronnée. A cet endroit, vous avez une belle vue sur l'antenne du Mont des Cats.

2) Question GS /CP : *Au loin on voit des plantations avec des grands poteaux et des fils. Une plante grimpante monte le long des fils. Savez -vous ce que c'est?*
Réponses :

Juste avant d'arriver à une pépinière, vous longez une haie d'arbustes.

3) Question GS/CP : *Observe la couleur vert foncé des feuilles qui piquent et indique de quels arbustes il s'agit.*
Réponses :

Un peu plus loin vous passez devant une pépinière (sur votre gauche).

4) Question GS/CP : *Qu'est ce que vous voyez dans cette pépinière. A votre avis, qu'est ce qui est à vendre dans une pépinière ?*
Réponses :

Vous continuez toujours tout droit sur cette route goudronnée en direction de Berthen pendant un peu plus d' 1 km.

5) Question GS/CP : Un peu plus loin sur votre gauche, se trouve un petit édifice religieux, qu'est-ce que c'est?

Réponses :

Continuez toujours tout droit, un étang de pêche à la truite est indiqué.

6) Question GS/CP : Connaissez - vous le nom d'autres poissons?

Réponses :

Quand vous arrivez à un « Stop » dans le village de Berthen, vous traversez prudemment pour aller tout droit (direction : gîte de France, la ferme aux chansons, panneau conseil général direction 71. Un conseil : empruntez le passage piéton qui se trouve à quelques mètres sur votre gauche pour traverser. Possibilité dans cette rue (100 m plus loin) de faire un arrêt pique - nique ou autre au niveau de la prairie ou du parking de la salle des fêtes. Si jamais la météo n'est pas favorable, vous pouvez aussi faire un petit détour jusqu'à l'école de Berthen (toilettes à disposition et préau).

200m plus loin, vous laissez à gauche un chemin pour continuer tout droit dans la rue de Godewaersvelde.

100 m plus bas, vous laissez à droite un chemin et vous continuez tout droit.

15 mètres plus loin, au niveau de la maison N°426, tournez à droite dans un petit chemin (interdit sauf riverains).

7) Question GS /CP: 30 mètres plus loin dans ce chemin vous apercevez à gauche 2 objets. L'un avec une roue qui tourne, l'autre avec une hélice à 3 branches. Qu'est ce qui fait tourner ces roues ? A quoi servent ces objets ?

Réponses :

Continuez toujours tout droit sur le chemin de terre qui monte. 500 mètres plus loin, tournez à droite, direction circuit « autour du monastère » balisé jaune et « sentier de Berthen » balisé bleu. (Vous laissez à gauche un chemin de terre, et tout droit une route goudronnée qui monte).

250m plus loin, vous passez devant un petit plan d'eau sur votre gauche.

8) Question GS/CP: Comment appelle-t-on ce type de plan d'eau ?

Citez 3 autres noms d'endroits où l'on trouve de l'eau (stagnante ou en mouvement).

Réponses :

200m plus loin, quand vous arrivez à la route goudronnée, vous tournez à gauche (en face de l'auberge : « Le Meuledick »).

200 mètres plus loin, alors que la route fait un virage à droite, vous la quittez pour prendre à gauche un petit sentier (balisage « balade des Kats », panneau du conseil général, direction 54).

100m peu plus haut, tournez à droite, entre 2 poteaux de bois (marquage rouge et blanc), puis restez sur le chemin principal (le plus large), et vous arriverez au sommet du mont des Cats (près de l'antenne).

9) Question GS/CP: *Combien de parties rouges se trouvent sur l'antenne du mont des Cats ?*

Réponses :

Face à l'antenne, entrez à droite, sur la plaine de jeu (étendue d'herbe).

10) Question GS/CP: *A quoi servent les perches sur la plaine?*

Réponses :

Dirigez-vous ensuite vers l'abbaye. Plus loin sur votre gauche, vous trouverez le point d'accueil.

11) Question GS/CP : *À l'abbaye du mont des Cats, une spécialité alimentaire est fabriquée par les moines. De quoi s'agit-il ?*

Réponses :