

LES JEUX DU JEUDI - JEUX DE RÉVISION (2)



Images : FreeDigitalPhotos.net (Vlado, Stuart Miles)

Il ne vous reste qu'une ou deux semaines avant la fin de l'année scolaire avec votre groupe d'enfants et vous voudriez faire une petite révision de tout ce que vous leur avez appris ces derniers mois, tout en vous amusant avec eux ? Si, en tant que moniteur, vous avez déjà utilisé tous les jeux que nous vous avons proposés dans notre [première série de jeux de révision](#), vous serez content de trouver de nouvelles idées ci-dessous !

"PATATE CHAUDE"



Catégorie : Jeux Bibliques ; Jeux de Révision

Objectif : Réviser des leçons bibliques en racontant une histoire à partir d'une image ou en répondant à une question si tu te trouves avec la "patate chaude" dans les mains.

Âges : 4 à 6 ans (version "images") ; 6 à 9 ans (version "questions") – 4 à 5 joueurs minimum

Matériel : une petite balle, une orange ou même une grosse pomme de terre ; lecteur CD ; CD de musique entraînante ; grand sac en papier ; images tirées d'histoires bibliques ou questions écrites sur des fiches bristol (selon la version du jeu)

Démarche :

Pour les plus jeunes (4 à 6 ans) –

1. Placez dans le sac des images tirées des leçons bibliques de votre programme des mois précédents (5 à 6 thèmes/personnages différents).
2. Faites asseoir les enfants dans un cercle. Posez le sac d'images au centre du cercle.
3. Pendant que la musique joue, les enfants doivent faire passer la balle ("patate chaude") autour du cercle le plus vite possible pour ne pas "se brûler les doigts".

4. Lorsque la musique s'arrête, l'enfant qui tient la "patate" entre ses mains viendra au centre du cercle et choisira une image du sac, qu'il montrera à tout le groupe. Il racontera aux enfants du groupe tout ce qu'il sait concernant l'histoire biblique ou le personnage dans l'image. Le moniteur pourra l'aider en lui posant des questions, si nécessaire, ou poser des questions aux autres enfants pour compléter l'histoire.

5. Mettez de côté l'image utilisée puis recommencez le jeu et continuez jusqu'à ce que le groupe ait pu tirer toutes les images du sac et ainsi réviser toutes les histoires apprises ensemble.

Pour les plus grands (6 ans+) –

1. Au lieu de placer des images dans le sac, vous pourrez préparer des questions liées aux leçons bibliques abordées avec les enfants pendant le trimestre ou semestre précédent. Ecrivez une question sur chaque fiche bristol et placez les fiches dans le sac que vous poserez au centre du cercle.

2. Faites jouer le jeu de la même façon que pour les plus jeunes (voir ci-dessus). L'enfant qui tient la "patate chaude" choisira une question du sac, qu'il lira au groupe, puis il donnera sa réponse. S'il ne connaît pas la réponse à la question, il pourra demander à une autre personne du groupe de l'aider.

3. Continuez le jeu jusqu'à ce qu'il ne reste plus de questions. Demandez aux enfants de partager avec le groupe leur leçon préférée du trimestre/semestre et d'expliquer pourquoi.

LA BONNE CUILLÈRE



Catégorie : Jeux Bibliques ; Jeux de Révision

Objectif : Réviser des leçons bibliques en répondant aux questions de révision

Âges : 7 ans+

Matériel : 1 cuillère en plastique par enfant ; un marqueur permanent ; des bouts de papier numérotés dans un petit sac ; liste de questions à poser

Démarche :

1. Prévoyez une cuillère en plastique pour chaque enfant ainsi qu'une liste de questions portant sur les leçons à réviser. Avec un marqueur permanent, écrivez un chiffre sur le dos de chaque cuillère. Ecrivez les mêmes chiffres sur des bouts de papier.

2. Faites asseoir les enfants en cercle et posez les cuillères au centre du cercle. Placez les bouts de papier dans le sac.

3. Posez une question de révision de la leçon (ou série de leçons). Comptez... "1, 2, 3...partez !" Chaque enfant doit récupérer une cuillère du tas au centre du cercle.

4. Tirez un chiffre du sac. L'enfant avec la cuillère correspondante au chiffre répondra à la question que vous poserez. Si sa réponse est bonne, l'enfant gardera sa cuillère (il ne jouera plus) et les autres enfants du groupe remettront leurs cuillères au centre du cercle.

5. Continuez le jeu jusqu'à ce qu'il ne reste plus de cuillères.

5 QUESTIONS



Catégorie : Jeux Bibliques ; Jeux de Révision

Objectif : Réviser une leçon biblique en posant des questions : " *Qui ?*, *Où ?*, *Quand ?*, *Quel(le) ?*, *Pourquoi ?* " auxquelles l'équipe opposante doit répondre pour gagner des points.

Ages : 9 ans+

Matériel : un petit carton carré ; un marqueur ; du papier d'emballage ; tableau blanc + marqueur ; liste de questions commençant avec "*Qui ? Où ?...*" etc.) à poser.

Démarche :

N.B. Ce jeu est proposé pour la révision d'une leçon que vous venez de faire avec votre groupe (le jour-même) ou pour réviser la leçon de la semaine précédente. Votre liste de questions servira à aider les enfants qui auraient du mal à formuler leurs propres questions.

Préparation :

Préparez le cube aux questions : emballer le carton et écrire un des mots-clés sur chaque face – "*Qui ? Où ? Quand ? Quel/Quelle ? Pourquoi ? BONUS !*" Vous pourrez aussi vous servir du cube (plus petit !) à télécharger ci-dessous, si vous le souhaitez. Préparez une liste de questions portant sur les leçons bibliques des mois précédents. Notez les scores de chaque équipe au tableau blanc après chaque tour.

[Télécharger « Dé-5 questions.pdf »](#)

Règles du jeu :

1. Divisez le groupe en 2 équipes et faites asseoir les équipes face-à-face.
2. Un volontaire de l'équipe A jettera le cube aux questions : Si le mot "*Qui ?*" est visible en haut, le volontaire doit poser une question qui commence avec "*Qui... ?*" en lien avec la leçon du jour (ex. "*Qui a tué le géant Goliath ?*").
3. Tout ceux de l'équipe B qui pensent connaître la réponse se lèvent. Le premier à se lever répondra à la question. Si sa réponse est la bonne, il gagnera 10 points pour son équipe (à noter au tableau).
4. Le membre de l'équipe B qui a répondu correctement à la question aura le droit de jeter le cube et de poser la prochaine question (selon l'indice du cube) à l'équipe A.
5. Si le mot "*BONUS !*" est jeté par un enfant, il gagnera 10 points de plus pour son équipe et il aura le droit de jeter le cube à nouveau.
6. A la fin du jeu (après un nombre de tours prédéterminé), faites le compte des points pour savoir quelle équipe a gagné.
7. Félicitez les enfants d'avoir si bien retenu les faits de la leçon. Posez la question suivante : "*Quelle est la chose la plus importante à retenir de cette leçon pour toi ?*"

<http://monos-connexion.eklablog.com/les-jeux-du-jeudi-jeux-de-revision-2-a130602420>