

	Compétences	Objectifs	Activités et supports
PERIODE 1 7 semaines	COMPRENDRE, MEMORISER ET INTERPRETER DES COMPTINES	<p><u>COMPRENDRE UNE COMPTINE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Replacer les illustrations dans l'ordre d'une comptine ✓ Retrouver des images illustrant une comptine <p><u>MEMORISER UNE COMPTINE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Retrouver les mots manquants d'une comptine <p><u>INTERPRETER UNE COMPTINE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Trouver des gestes qui illustrent un jeu de doigt ✓ Remplacer un mot par un geste qui le caractérise. Mimer un jeu de doigts ✓ Moduler sa voix en fonction d'un code 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comptines diverses : mon petit ours, deux petits bonshommes, le loup, que fait ma main ?, un éléphant blanc, mon chapeau, pique et croque ... ✓ Cahier de comptine et boîte à comptine
	APPRENDRE A ECOUTER	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Identifier la provenance d'un son ✓ Reproduire un rythme ✓ Identifier des sons d'instruments et varier leurs intensités ✓ Identifier les sons produits par des instruments à percussion ✓ Identifier la provenance d'un son et l'associer à sa représentation ✓ Identifier différents passages dans un extrait musical Localiser un son. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Instruments à percussions en bois : claves, wood blocks, maracas, castagnettes ... ✓ Instruments en métal : triangle, clochette, tambourins avec cymbalettes ✓ Loto sonore des animaux et de la nature ✓ Extrait : Casse -Noisette

<p>PERIODE 2</p>	<p>APPRENDRE A ARTICULER</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Répéter un mot puis une phrase entendue ✓ Prononcer distinctement les sons d'une mot ✓ Distinguer et prononcer des mots à consonance proche ✓ Répéter en articulant ✓ Inventer des pseudos-mots et articuler ✓ Prononcer distinctement les syllabes d'un mot ✓ Prendre conscience de la forme de la bouche lors de l'articulation d'un mot 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Marionnette ✓ Mots-images ✓ Virelangues ✓ Comptine : am stram gram ✓ L »album : la grenouille à grande bouche
<p>PERIODE 3 6 semaines</p>	<p>DECOUVRIR LES SYLLABES</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Scander les syllabes d'un énoncé ✓ Frapper les syllabes d'un mot ✓ Compter les syllabes d'un mot ✓ Coder les syllabes d'un mot 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Le langage robot ✓ Le jeu des cerceaux ✓ Un défi pour 2 joueurs ✓ Les valises aux syllabes ✓ Jeu de bataille
	<p>COMPRENDRE LES NOTIONS DE DEBUT ET FIN</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprendre la notion de sequence ✓ Comprendre les termes relatifs à la notion de sequence : début, fin, première et dernière ✓ Faire le lien entre la notion de sequence sur le plan visuo-spatial et celle sur le plan auditif. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 6 histoires en sequences illustrées à l'aide de 4 images

<p>PERIODE 4 6 semaines</p>	<p>DECOUVRIR LES SYLLABES D'ATTAQUE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Identifier des phrases, des mots et des syllabes identiques. ✓ Repérer une syllabe répétée en début de mot ✓ Identifier la syllabe d'attaque d'un mot ✓ Repérer des intrus parmi des mots ayant la même syllabe d'attaque ✓ Localiser, isoler et oraliser la syllabe initiale d'un mot ✓ Isoler mentalement et oraliser la syllabe initiale d'un mot ✓ Reconstituer la graphie d'un mot en assemblant les syllabes 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ La comptine de papa ✓ Qui s'est trompé de famille ? ✓ Loto à colorier ✓ Paires de syllabes d'attaque ✓ Jeu de loto : « A chacun sa syllabe initiale » ✓ Loto des syllabes initiales : le 2 mots font la paire ✓ Jeu des tours
<p>PERIODE 5 10 semaines</p>	<p>REPERER LES SYLLABES FINALES ET LES RIMES</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Repérer des syllabes finales répétées ✓ Identifier la syllabe finale d'un mot ✓ Repérer des mots ayant la même syllabe finale ✓ Localiser, isoler et oraliser la syllabe finale ✓ Isoler mentalement et oraliser la syllabe finale ✓ Prendre conscience des rimes ✓ Associer des mots qui riment 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Le jeu de l'écho ✓ Les nouvelles familles ✓ Le bazar de Balthazar ✓ Le domino des syllabes finales ✓ Jeu de loto : les syllabes finales ✓ Jeu des camions

