

Le Black Jack des dés

2 joueurs à plus - 3 dés – des jetons.

But : Le but du jeu est de faire **un total de 21** ou au moins d'être le plus proche de 21 (20, ou 19, ou 18... ou même 15 si les autres joueurs se sont arrêtés ou s'arrêteront à un total de 14).

Déroulement :

Chaque joueur prend 5 jetons.

1/ 1^{er} tour : chaque joueur lance les dés (chacun leur tour), additionne le total de ces trois dés.

Par exemple :

Joueur 1 : 1 – 6 – 4 total de 11

Joueur 2 : 3 – 4 – 2 total de 9

2/ 2^{ème} tour : il mémorise son score (on peut l'écrire sur l'ardoise dans un premier temps).

Il doit s'approcher de 21. Il peut alors jouer de plusieurs façons :

- soit il décide de s'arrêter,
- soit il rejoue : il lance alors un, deux ou les trois dés selon son choix.

On refait alors le score et la partie s'arrête.

* Si après un lancer de dé le total dépasse 21 le joueur a perdu et doit payer un jeton à la cagnotte.

* On compare : celui qui gagne la manche est le plus proche de 21

Dans ce cas, tous les autres joueurs lui donnent un jeton.

On joue 3 ou 5 parties pour déterminer le gagnant final.

Analyse :

* le jeu est difficile et demande plusieurs parties avant d'en saisir les aspects stratégiques.