Planification annuelle – Mathématiques – 1P

Semestre 1

	Activités	Jeux	Ateliers
Recherche et stratégies *Coralie*	❑ Tours de perles	❑ Morpion ❑ Memory (images, jeu libre)	
Espace, formes et transformations *Coralie*	❑ Baguettes et boulettes ❑ *Cordes* ❑ Les blocs du château ❑ Classement ❑ *La promenade* ❑ Peinture pliée		❑ Tangramini ❑ Architek vert 1 à 6 ❑ Ailes de papillon ❑ Puzzles
Espace, repérage *Laura*	❑ *1- Trois petits cochons* ❑ *1.1a- Ecureuil 1* ❑ *1.1b- Parcours d'obstacle*	❑ 1.1c- Canard	
Nombres et Opérations *Laura*	❑ 1.3a- Porte-monnaie ❑ Bestiaire (familiarisation) ❑ 1.4b- Encore des jetons	❑ 1.4a- Autant de pions que de gommettes ❑ 1.4c- Pré 1 ❑ 1.4d- La piste avec des pions (1-12) ❑ 1.4e- Petits poissons de rien du tout ❑ 1.4f- En avant pipo	❑ 1.4b- Immeuble 1
	❑ Numeramath ❑ Fiches 1.1, 1.4, 1.5, 2.1, 2.3, 2,4, 3.1, 3.2, 3.4-3.6	❑ Nombres : 1 à 5 Boite à compter	
Grandeurs et Mesures *Coralie*	❑ Plus grand plus petit ❑ Paille : le sapin ❑ Trie pailles ❑ *Badoum* ❑ *Chiquenaude*	❑ Courte paille	

Légende :
Activité à faire en salle de jeux
Évaluation possible

Planification annuelle – Mathématiques – 1P

Semestre 2

	Activités	Jeux	Ateliers
Recherche et stratégies *Coralie*	❑ Clown	❑ Quelle est ma maison ? ❑ Pippo	❑ Des points partout
Espace, formes et transformations *Coralie*	❑ 4 pointes ❑ Trois coups de baguette	❑ Recopie mes figures ❑ Avenue des formes ❑ Oui ou non (collectif)	❑ Rythmes ❑ Tangrams ou architek vert sans contours ❑ Puzzles
Espace, repérage *Laura*	❑ *Ecureuil 2* ou Playmobil 1	❑ 1.1d- Labyrinthe Junior (jeu de société) ❑ Chat et souris	
Nombres et Opérations *Laura*	❑ Bestiaire (complexification) ❑ 1.4h- Tous à table ❑ Livres à compter ou bandes numériques ❑ Course au marché (en ❑ lien avec un espace scénario)	❑ 1.4g- Traversée de rivière ❑ 1.4i- Lapins carottes ❑ *Attrapons les poissons* ❑ Loto ❑ Memory (nombres) ❑ Grande bataille (1-10) ❑ Dominos (jeu libre) ❑ Partage 1 ❑ Pipo part en voyage	❑ 1.3b- Jardin de fleurs (1-2) ❑ Nombre du jour 0 à 10 (dès les vacances d'avril)* *Nombre du jour : S1 : 2, 0,1,3 S2 : 4, 3, 5, 1 S3 : 6, 2, 4, 5 S4 : 7, 9, 6, 8 S5 : 9, 5, 7, 6 S6 : 10, 7, 8, 9
	❑ Numeramath ❑ Fiches 3.7-3.11, 3.13, 3.14, 3.16, 4.2, 4.4-4.7	❑ Nombres : 6 à 10 Boite à compter	
Grandeurs et Mesures *Coralie*	❑ Maison de paille ❑ Glou glou ❑ *Ballons en cascade* ❑ Bali balo ❑ Ça balance ❑ Plus lourd plus léger	❑ Domino tangram	❑ Miam miam

Légende :
Activité à faire en salle de jeux
Évaluation possible