

DODCHÂMEAU



Un « chameau »
Des bâtons

Autant de joueurs que l'on souhaite

But du jeu : Empiler les bâtons sans les faire tomber.

Chaque joueur pose un bâton à tour de rôle sur le « Dodchâmo ».

Les bâtons peuvent être disposés à la guise de chaque joueur sur le dos du chameau et dans le sens qu'il souhaite.

Attention, un certain nombre de bâtons peuvent être au même niveau.

L'intérêt stratégique de chaque joueur réside en sa capacité à gêner l'action suivante de son (ses) adversaire(s).

Le premier joueur qui n'a plus de bâtons gagne la partie.

Le premier joueur qui fait écrouler l'édifice en partie ou intégralement, perd la partie