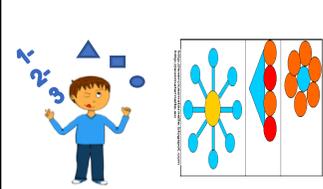
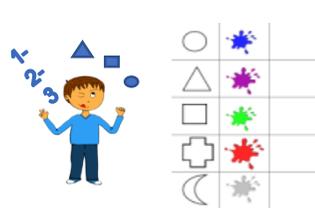
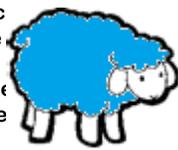


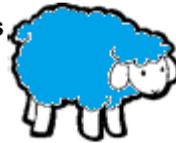
	<p>Construit les différents chiffres</p>		<p>Associe le chiffre indiqué sur la pince avec la bonne quantité sur la roue</p> <p>Complète pour que le hérisson ait le bon nombre de piquants</p>
	<p>Réalise des tours avec le nombre de pièces demandées</p>		<p>Reproduis la suite des formes</p> <p>Reproduis la suite pour trouver ce qu'il manque</p>
	<p>Tri selon la couleur dans les tirelires</p>		<p>Complète pour avoir la quantité de pommes demandées</p> <p>Place les pinces selon la quantité demandée</p>
	<p>Place le bon nombre de bougie, de bonbons et reforme le chiffre en pâte à modeler</p>		<p>Reforme les puzzles numériques</p> <p>Place une pince pour indiquer où il y en a le plus</p>
	<p>Tri les images selon la consigne donnée</p>		<p>Indique la quantité d'objets</p> <p>Trouve les images indiquant la cause puis la conséquence</p>
	<p>Retrouve les cartes indiquant la quantité pour chaque collection</p>		<p>Tri selon la couleur dans les pots</p> <p>Place le bon nombre de jetons sous le chiffre et ordonne</p>



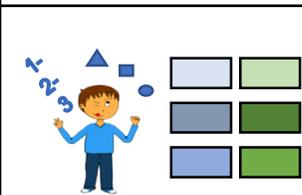
Indique avec une pince le nombre de gommettes de chaque sorte



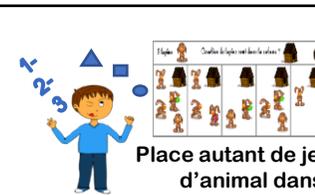
Tri les cartes dans le tableau



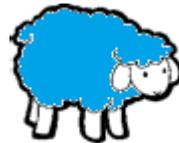
Reforme les puzzles numériques



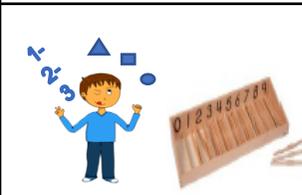
Tri selon les nuances selon la couleur



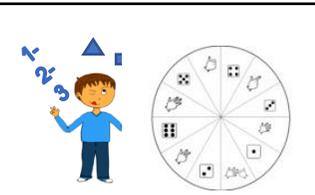
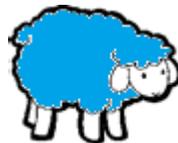
Place autant de jetons qu'il reste d'animal dans la cabane



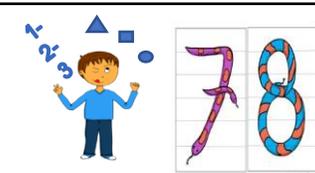
Construit les différents chiffres



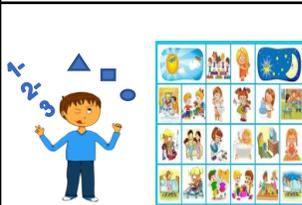
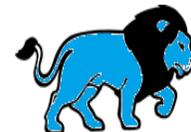
Accroche le bon nombre de bâtonnets pour le placer dans chaque case



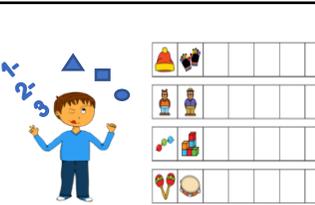
Associe le chiffre indiqué sur la pince avec la bonne quantité sur la roue



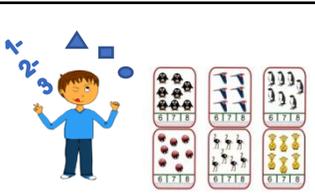
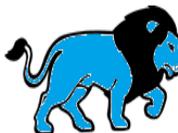
Construit les différents chiffres



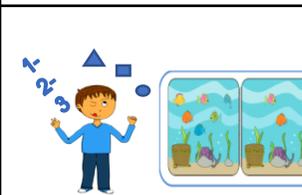
Tri les images selon la consigne donnée



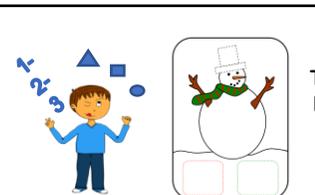
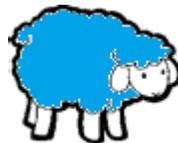
Poursuis la suite logique



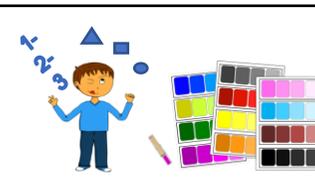
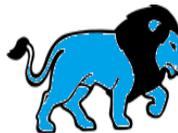
Indique avec la pince la quantité représentée



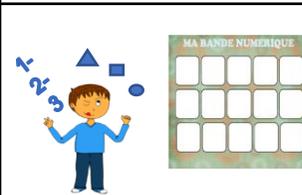
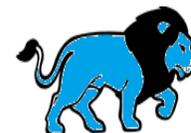
Indique la où il y a le moins de poissons



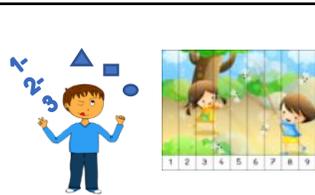
Trouve toutes les façons de boutonner le bonhomme



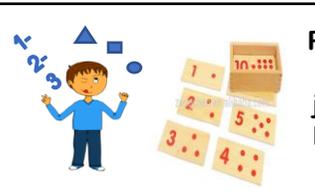
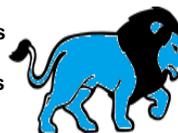
Place la pince selon la nuance



Reforme la bande numérique



Reforme les puzzles numériques

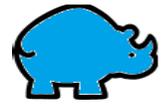


Place le bon nombre de jetons sous le chiffre et ordonne



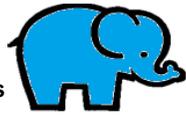
	2	4	6	8

Complète le tableau double entrée

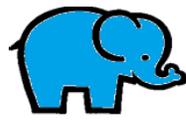


$2 + 2 \rightarrow ?$

Compte le nombre de ballon puis écris l'opération




Reforme les puzzles numériques



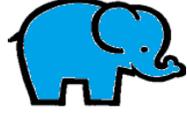
Complète pour avoir la quantité de cheveux demandés



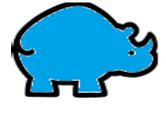
Tri les images selon la consigne donnée



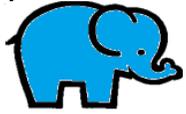

Reforme le tableau de 100



Reforme les puzzles numériques



Pince pour indiquer si il y en a plus, moins ou autant



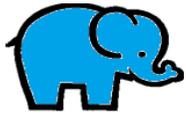

Complète le sudoku



Construit la chenille des nombres jusqu'à 60



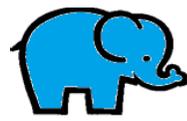
Réalise la table de seguin 1



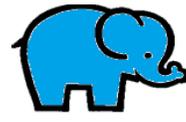

Place correctement les points pour décomposer les quantités



Trouve la quantité non représentée



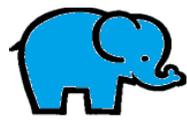
Complète le sudoku



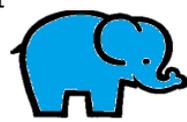
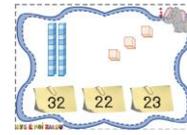

Reforme les puzzles numériques



Retrouve comment fabriquer chaque couleur



Place les points correctement pour créer le papillon demandé

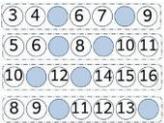



Pince pour indiquer la quantité représentée

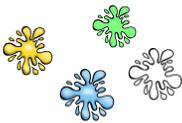




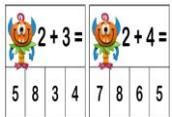
Réalise la
table de
seguin 2



Trouve le
nombre
manquant



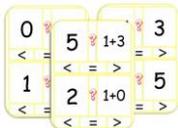
Reforme les
cartes
consignes
couleur



Pince pour
indiquer le
résultat



Tri les images
selon la
consigne
donnée



Pince pour
indiquer le
signe correct

