

## JEU MATHS : BOUQUETS VARIÉS (PS)

<i>Domaine</i>	Découverte du monde :
<i>Titre</i>	Bouquets variés 1 (PS)
<i>Objectif</i>	Respecter les règles du jeu . Observer la couleur pour ne pas prendre deux fois la même.
<i>Compétence</i>	Apprendre à chercher. Apprendre à respecter une règle du jeu. Apprendre à attendre son tour.
<i>Support</i>	Plateau de jeu « Bouquets variés »
<i>Matériel</i>	Pions de 12 couleurs différentes. 1 plateau de jeu par enfant.
<i>Consigne</i>	« Vous devez placer sur chaque fleur un cœur d'une couleur différente. Il ne peut pas y avoir 2 couleurs identiques. »
<i>Description</i>	1) Appropriation du jeu libre (5 min) 2) L'adulte explique les règles du jeu et montre l'exemple en respectant la règle au début puis en se trompant (2 couleurs identiques) et demande aux enfants si il a le droit. 3) Lorsque tous les enfants ont compris, jouer. Chaque enfant prend un jeton à tour de rôle. La validation se fait à la fin du jeu,lorsque tous les enfants ont terminés.

<i>Domaine</i>	Découverte du monde :
<i>Titre</i>	Bouquets variés 2 (PS)
<i>Objectif</i>	Respecter les règles du jeu . Observer la couleur pour ne pas prendre deux fois la même. Connaître les couleurs
<i>Compétence</i>	Apprendre à chercher. Apprendre à respecter une règle du jeu. Apprendre à attendre son tour.
<i>Support</i>	Plateau de jeu « Bouquets variés »
<i>Matériel</i>	Pions de 12 couleurs différentes. 1 plateau de jeu par enfant.
<i>Consigne</i>	«Aujourd 'hui il y a un marchand de coeur. Vous devez lui dire quelle couleur vous voulez pour remplir votre bouquet. »
<i>Description</i>	Même jeu que la fois précédente mais en demandant la couleur au marchand.

<i>Domaine</i>	Découverte du monde :
<i>Titre</i>	<b><u>Bouquets variés 3 (PS)</u></b>
<i>Objectif</i>	Respecter les règles du jeu . Observer la couleur pour ne pas prendre deux fois la même. Connaître les couleurs
<i>Compétence</i>	Apprendre à chercher. Apprendre à respecter une règle du jeu. Apprendre à attendre son tour.
<i>Support</i>	Plateau de jeu « Bouquets variés »
<i>Matériel</i>	Pions de 12 couleurs différentes. 1 plateau de jeu par enfant.
<i>Consigne</i>	«Aujourd 'hui il y a un marchand de coeur. Vous devez lui dire quelle couleur vous voulez pour remplir votre bouquet. »
<i>Description</i>	JEU EN AUTONOMIE

<i>Domaine</i>	Découverte du monde :
<i>Titre</i>	<b><u>Bouquets variés 4 (PS)</u></b>
<i>Objectif</i>	Respecter les règles du jeu . Observer la couleur pour ne pas prendre deux fois la même. Connaître les couleurs
<i>Compétence</i>	Réinvestir la règle du jeu par écrit
<i>Support</i>	Une fiche bouquets (6 ou 12 fleurs)
<i>Matériel</i>	Gommettes de couleurs en « magasin »
<i>Consigne</i>	« Vous allez chercher une gommette à la fois dans le magasin que vous collez sur une fleur. »
<i>Description</i>	Fiche