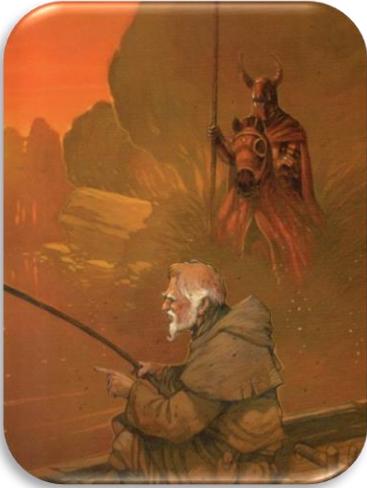


10 Perceval au château du Roi Pêcheur



Perceval cheminait à travers un bois. A la tombée du soir,

il se trouva devant une rivière impossible à traverser à cheval. Comme il se demandait quelle direction prendre, il aperçut une barque où se tenait assis un pêcheur. Il l'appela et lui demanda ce qu'il devait faire. Le vieillard lui répondit :
- Jeune homme, le chemin sera bien long avant que vous ne trouviez un pont, et la nuit s'approche à grands pas. Acceptez donc mon hospitalité pour ce soir.

Perceval remercia et demanda où se trouvait la maison de celui qui l'invitait. L'homme lui indiqua le sommet de la colline.

- Arrivé là-haut, vous aurez à vos pieds un val où se tient ma maison. Allez-y de confiance. On vous y accueillera en ami et je vous rejoindrai bientôt.

Une fois en haut de la colline, Perceval vit bien le val mais pas de maison. Il allait rebrousser chemin lorsqu'un château apparut comme par enchantement.

Plusieurs hommes l'accueillirent. Ensuite, il fut introduit dans une haute salle où flambait un bon feu. Le pêcheur était assis au bout d'une immense table.

- Jeune ami, je vois que vous avez trouvé votre chemin sans problème.

Le maître des lieux posa ensuite mille questions à Perceval. Au moment où le repas leur fut servi, ils parlaient encore. Comme Perceval se réjouissait de cette plaisante compagnie et du bon repas, quelque chose d'inhabituel se produisit. Un jeune homme au teint pâle traversa la salle en tenant entre ses mains une lance dont la pointe saignait. Derrière lui avançait une demoiselle entourée de plusieurs jeunes gens qui l'éclairaient avec leurs flambeaux. Elle portait entre ses mains une magnifique coupe d'or sertie de pierres précieuses. Perceval eut envie de poser des questions, mais, se souvenant de la discrétion enseignée par sa mère, il se tut en regardant passer l'étrange procession.



Le vieillard reprit ensuite la discussion là où il l'avait laissée,

parla longtemps, puis dit à Perceval qu'il souhaitait se retirer afin d'aller dormir. Perceval fut ensuite guidé jusqu'à sa chambre. Il se coucha mais le sommeil tarda à venir tant le jeune homme se reprochait de ne pas avoir posé plus de questions.

Lorsqu'il s'éveilla, la demeure était vide. En revanche, la table avait été dressée pour lui et il trouva ses affaires pliées et son cheval étrillé de frais. Il attendit un peu puis, ne voyant toujours personne, se résolut à quitter les lieux. Comme il remontait le chemin montant au sommet de la colline, il se retourna une dernière fois et là, il vit le château disparaître aussi soudainement qu'il lui était apparu la veille.

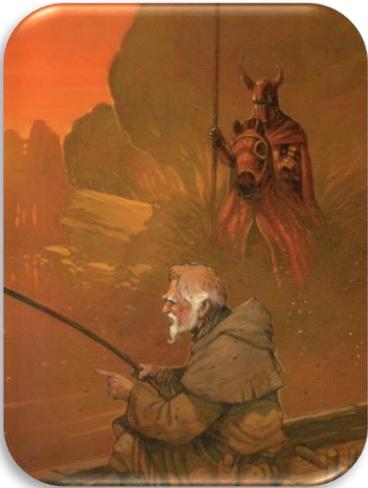


Les chevaliers de la Table Ronde

Ronde

Anne Jonas et Vincent Dutrait

10 Perceval au château du Roi Pêcheur



Sur le chemin pour retrouver sa mère, Perceval se retrouva devant une rivière qu'il ne pouvait pas traverser. Un vieux pêcheur sur une barque lui proposa de venir passer la nuit chez lui avant de repartir demain matin.

Le château du pêcheur apparut comme par magie. Perceval fit un bon repas en discutant avec le vieux monsieur.



Mais au milieu du repas, il se passa quelque chose d'étrange. Un jeune homme passa en portant une lance qui saignait. Puis une jeune fille passa en portant une très belle coupe. Perceval voulait demander ce que c'était mais il n'osa pas.

Ensuite, tous allèrent se coucher. Quand il se réveilla Perceval était tout seul dans le château. Alors il partit et le château disparut derrière lui.

