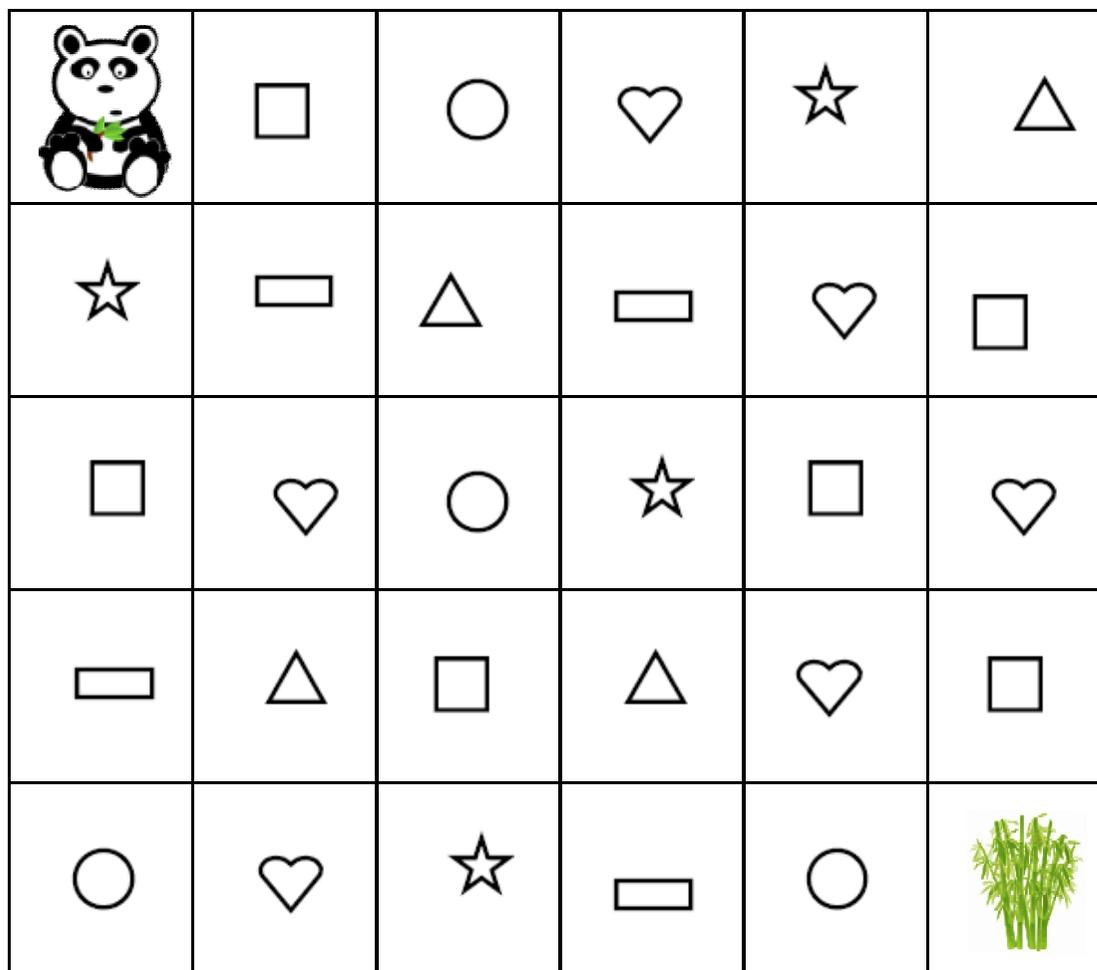
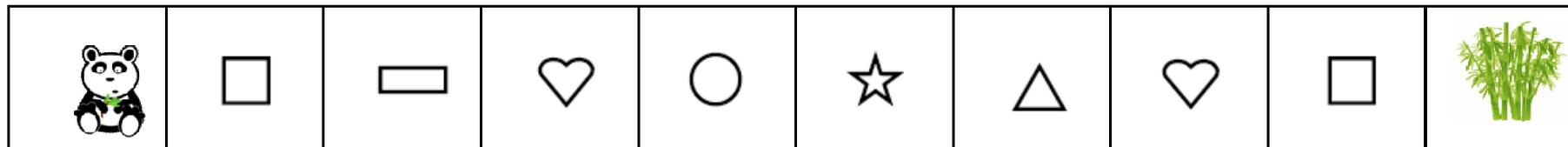




Espace suivre un chemin sur
quadrillage

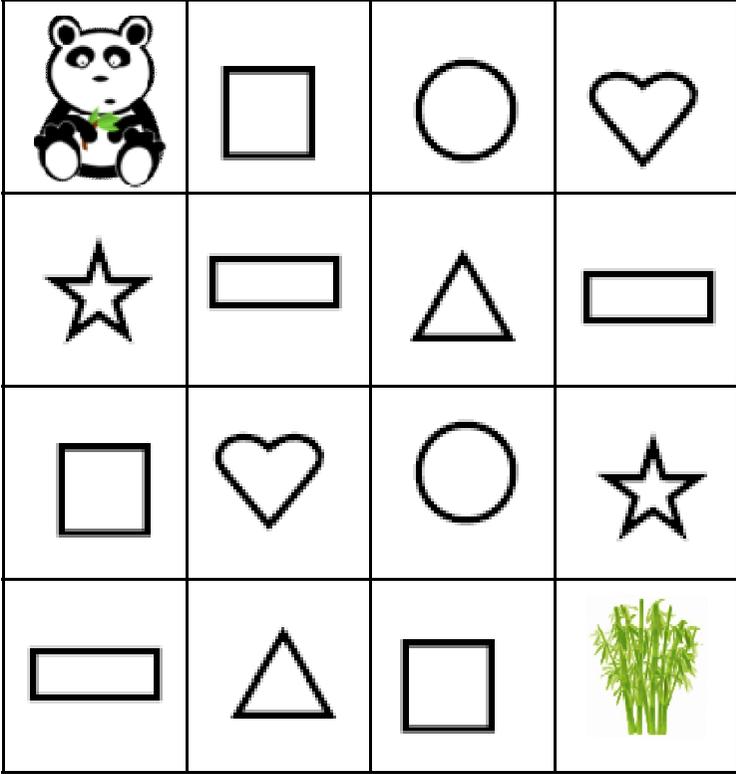
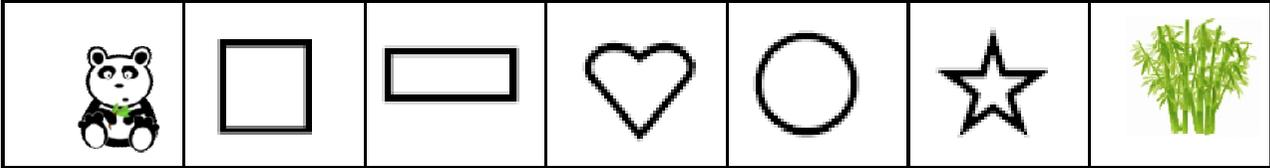
Consigne: Retrouve le chemin du panda en coloriant les cases.





Espace suivre un chemin sur quadrillage

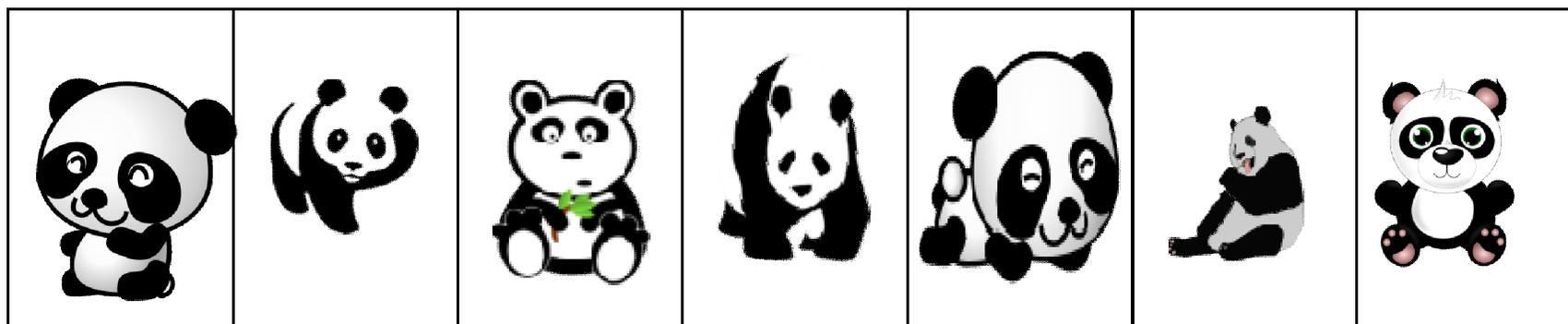
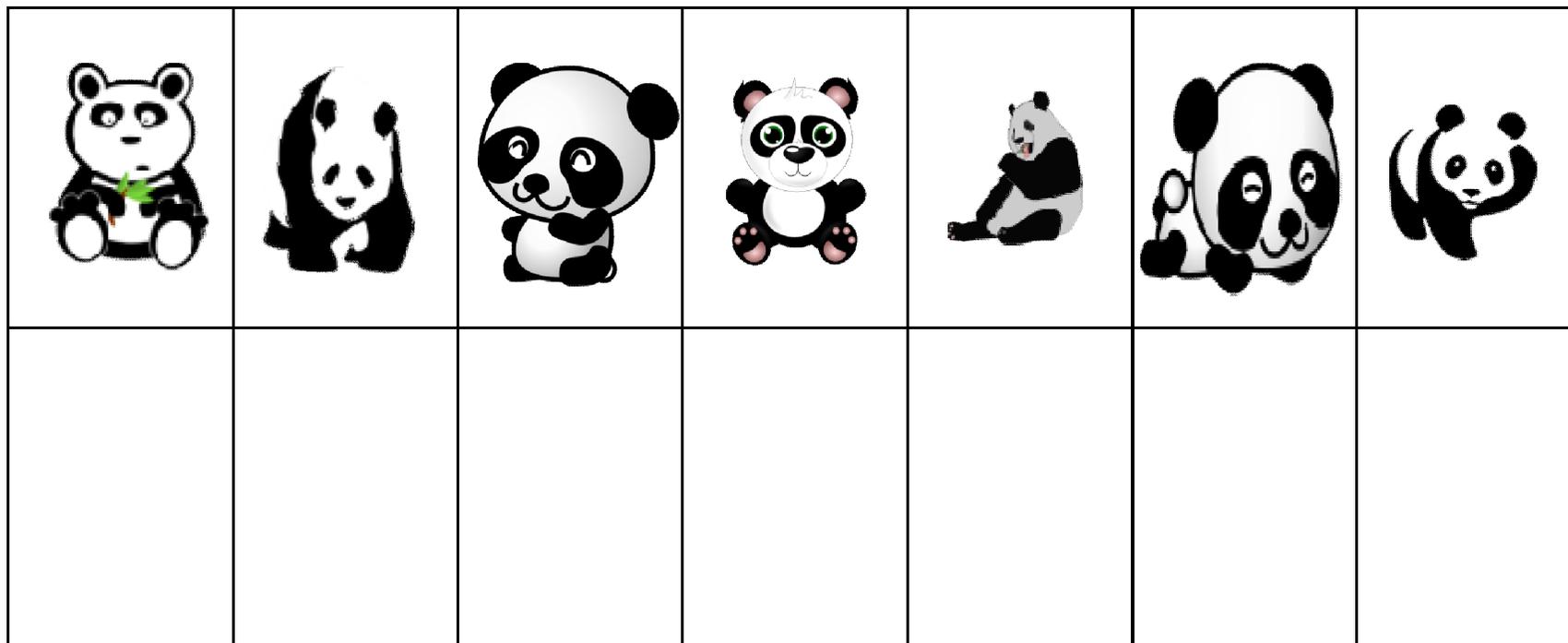
Consigne: Retrouve le chemin du panda en coloriant les cases.





Discrimination visuelle:
discriminer des images proches

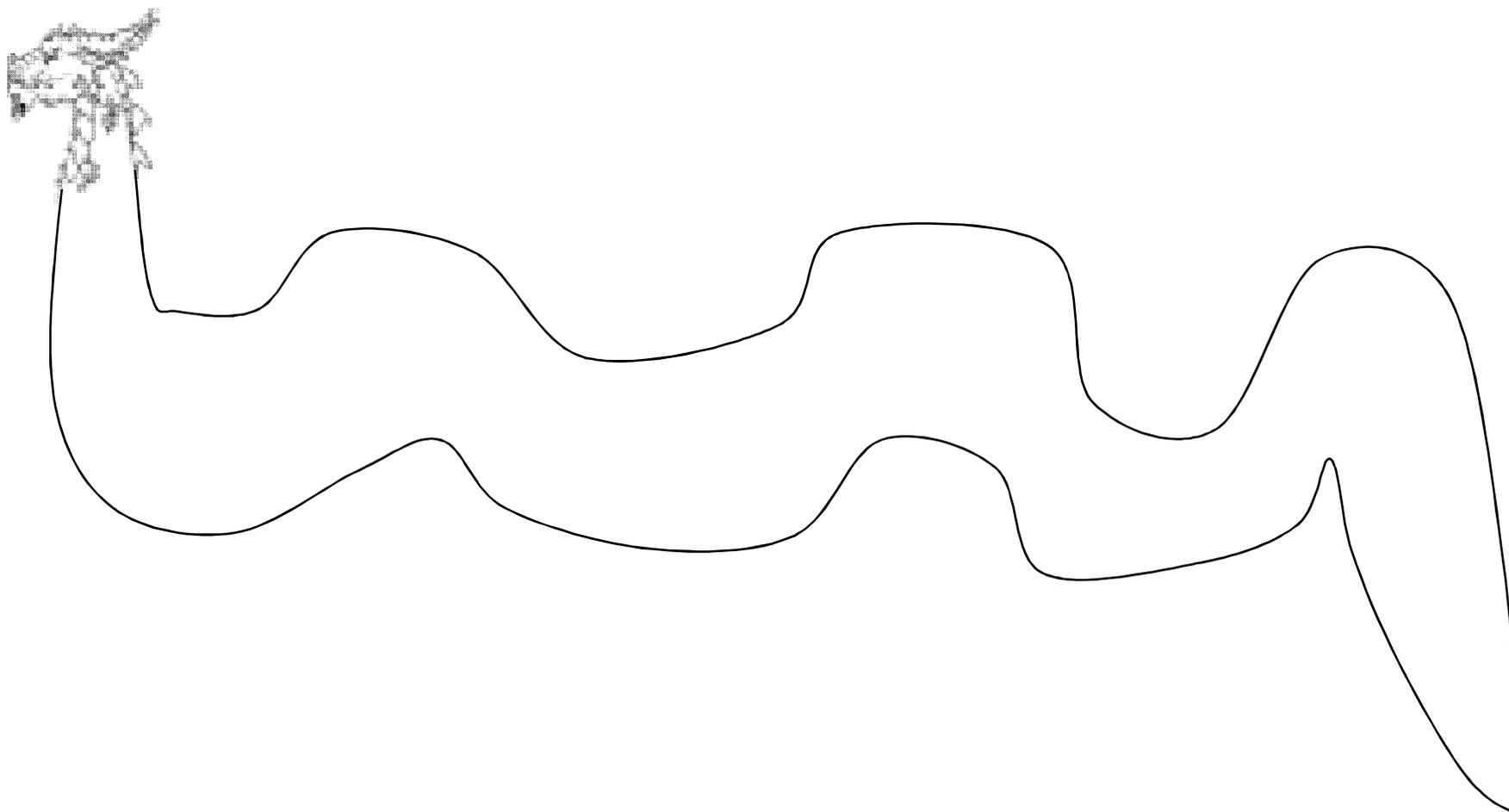
Consigne: Colle le panda sous le modèle.





Logique: ordonner selon un
critère donné: la taille

Consigne: Entraîne toi à tracer des lignes brisées puis trace les piques du dragon..



MARS



MARS



MARS

MARS





Logique: ordonner selon un
critère donné: la taille

Consigne: Retrouve le panda identique au modèle.

--	--	--	--	--	--	--	--	--



Logique: ordonner selon un
critère donné: la taille

Consigne: Reforme les mots.

	P	A	N	D	A

	B	A	M	B	O	U

B	A	D	U	O	A
P	A	N	B	M	

B	A	D	U	O	A
P	A	N	B	M	



Logique: ordonner selon un
critère donné: la taille

Consigne: Reforme les mots.

	p	a	n	d	a

	b	a	m	b	o	u

b	a	d	u	o	a
p	a	n	b	m	

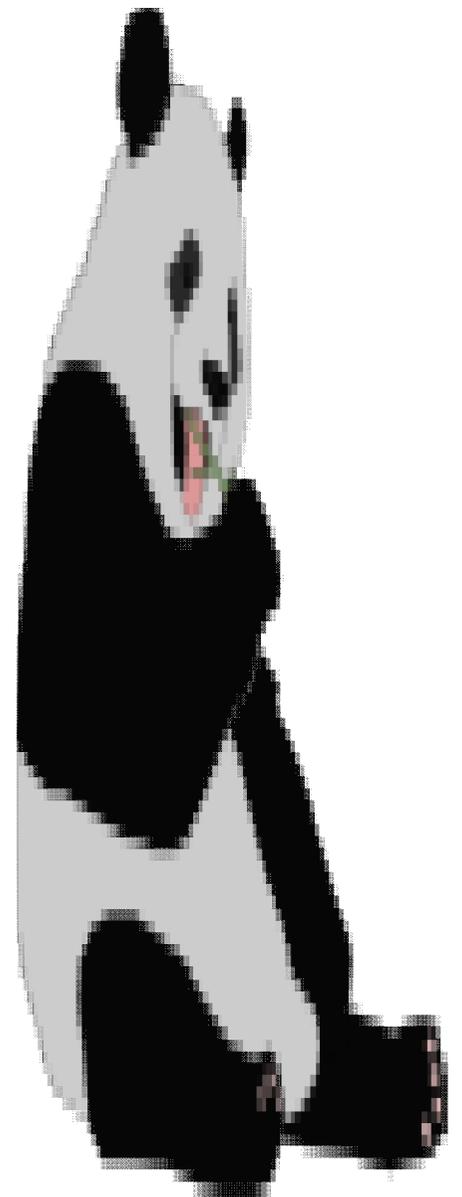
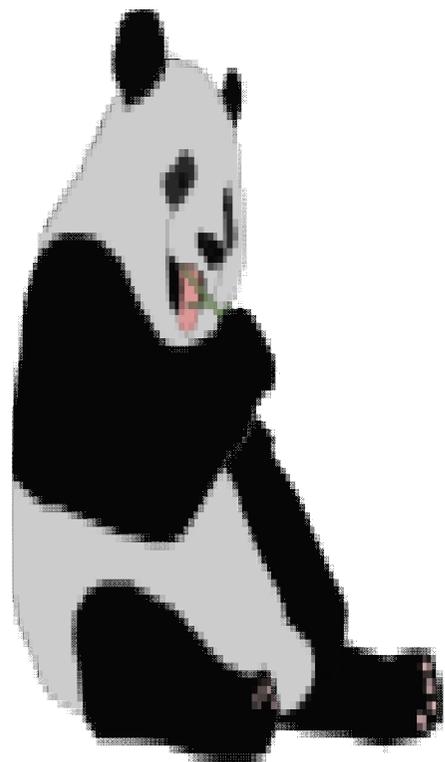
b	a	d	u	o	a
p	a	n	b	m	



Graphisme: les lignes brisées

Consigne: Trace les chapeaux chinois.



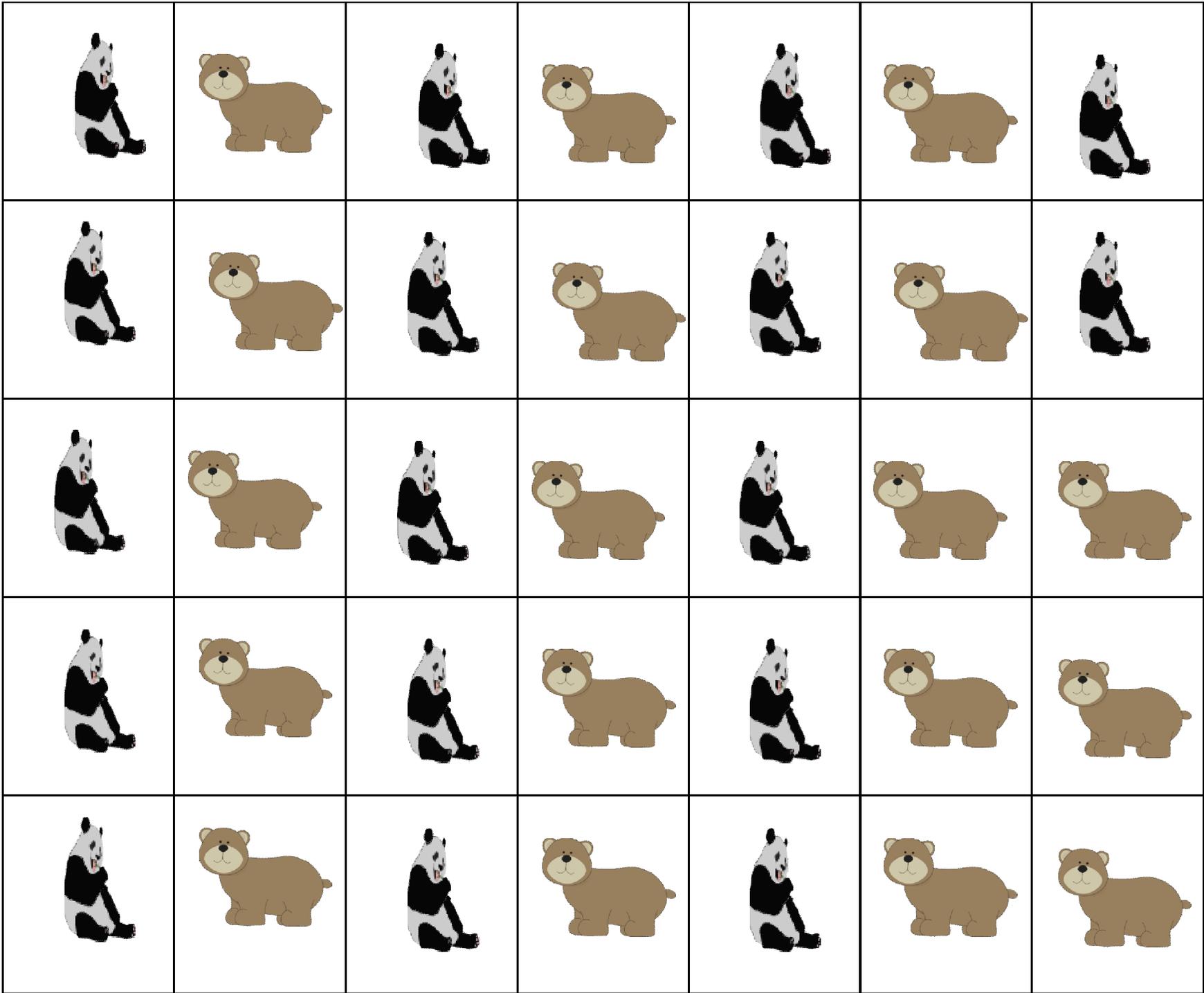




Logique: trier deux collections

Consigne: Colle les animaux dans la bonne maison.







Logique: trier deux collections

Consigne: Colle les animaux dans la bonne maison selon leur taille.

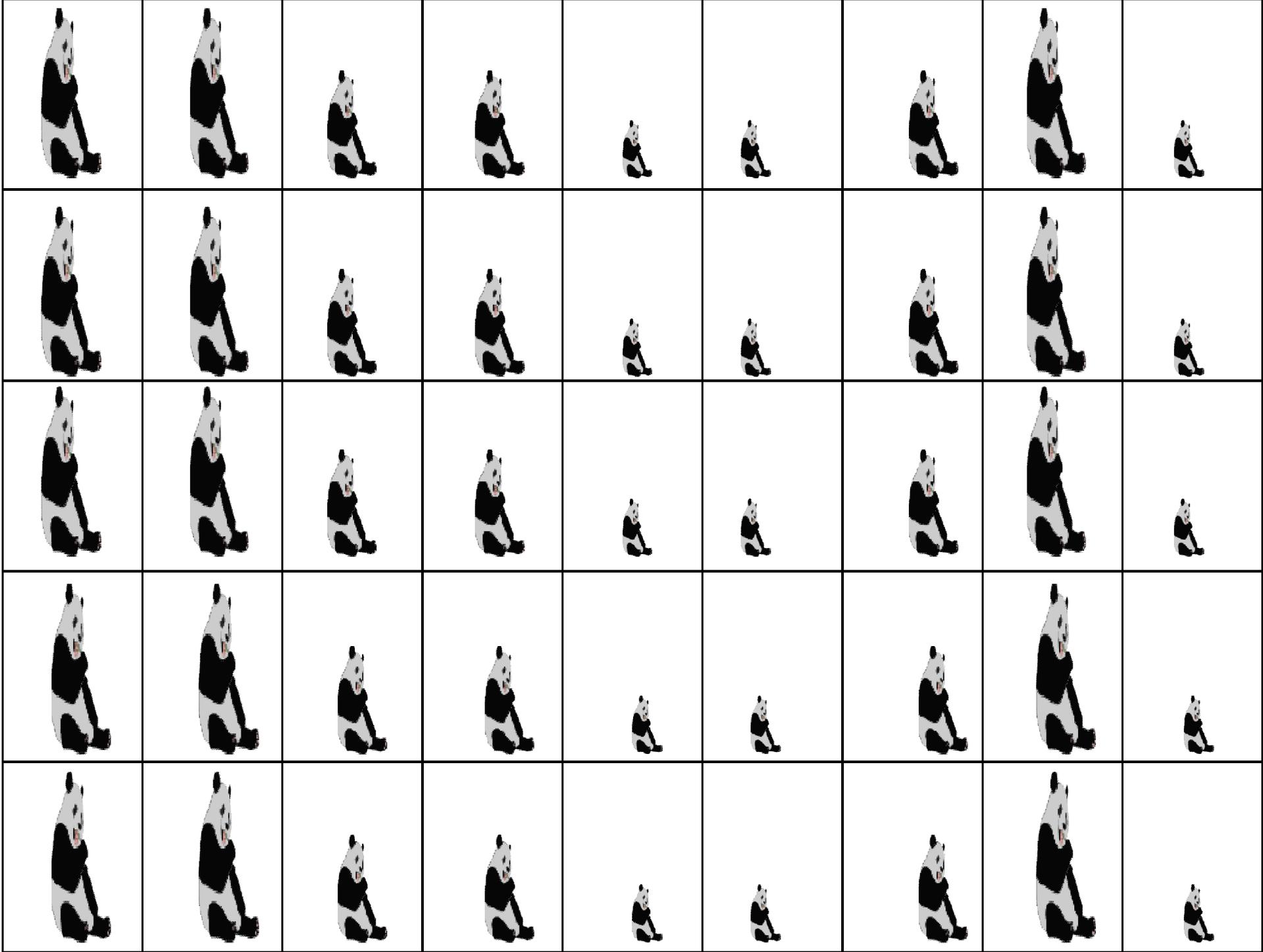


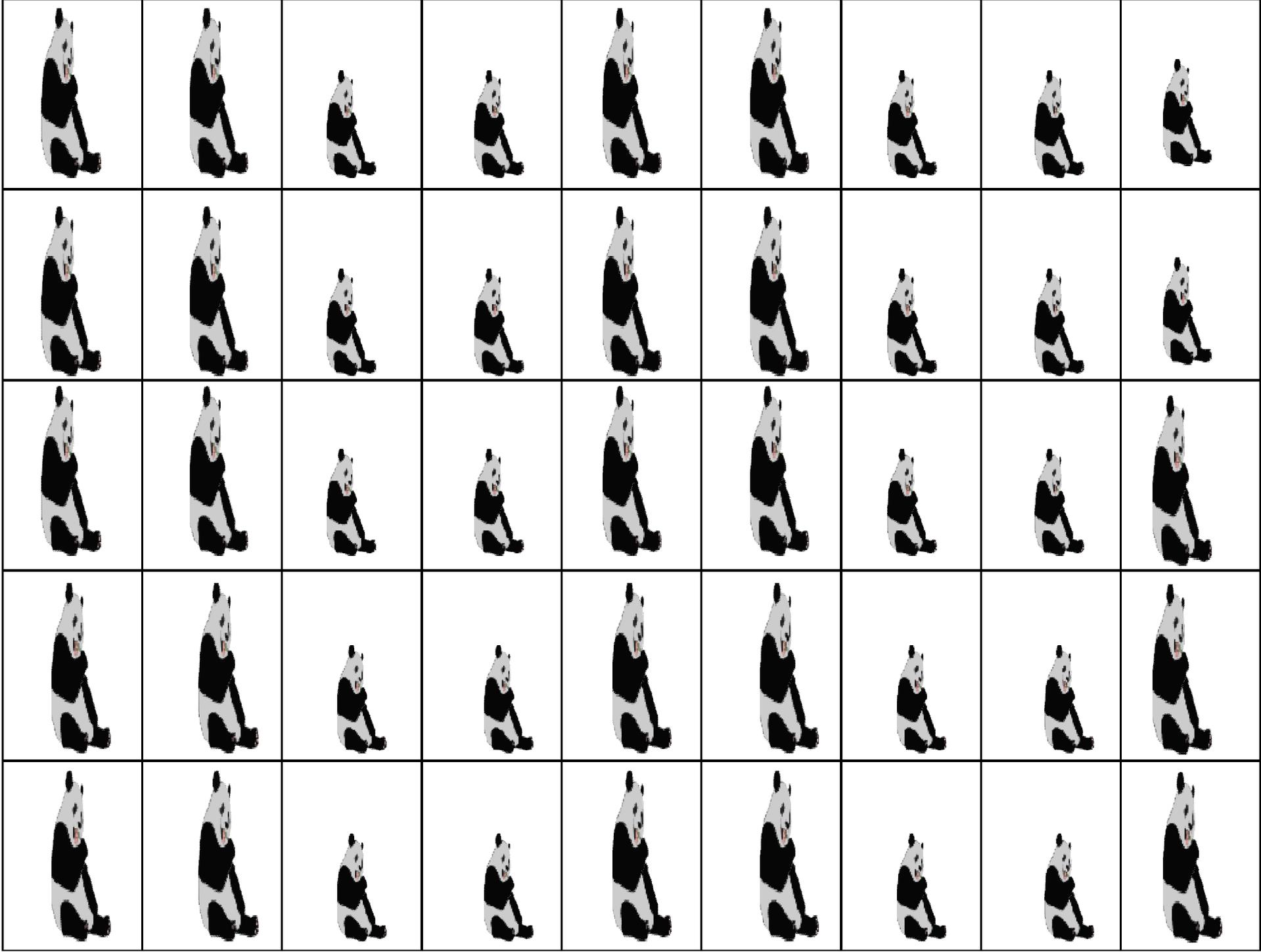


Logique: trier deux collections

Consigne: Colle les animaux dans la bonne maison selon leur taille.



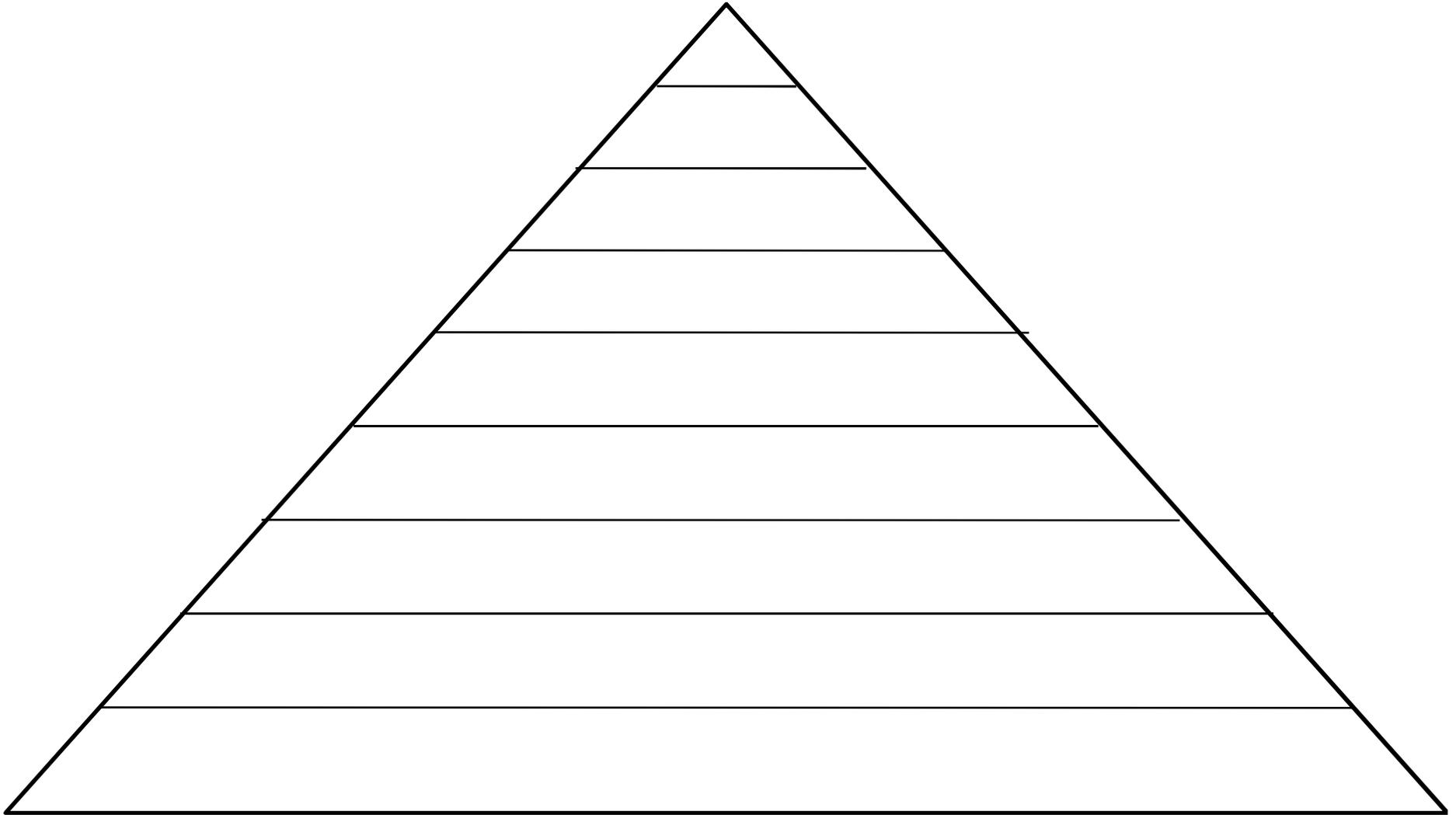






Graphisme: maîtriser son geste

Consigne: Termine la décoration du chapeau chinois.





Graphisme: maîtriser son geste

Consigne: Termine la décoration du chapeau chinois.

