

Programmation en EPS CE1 :

Objectifs	Compétences	Domaines d'activité.
Réaliser une performance mesurée.	Courir vite, courir un temps défini, lancer loin un objet léger.	Activités d'athlétisme.
Adapter ses déplacements à différents types d'environnements.	Se déplacer en surface et en profondeur, sauter dans l'eau, aller chercher un objet, passer dans un cerceau immergé.	Natation.
S'opposer individuellement ou collectivement.	- Rencontrer un adversaire dans des jeux d'opposition duelle. - Coopérer avec ses partenaires pour s'opposer collectivement. - Enchaîner des actions avec des rôles différents (attaquant ou défenseur). - Se déplacer et frapper vers une cible. - Réaliser des trajectoires différentes.	Jeux traditionnels, jeux d'opposition vers la lutte.
Concevoir et réaliser des actions à visée esthétique et/ou expressive.	- Exprimer corporellement des personnages, des images, des états, des sentiments. - Communiquer aux autres des sentiments.	Expression corporelle.