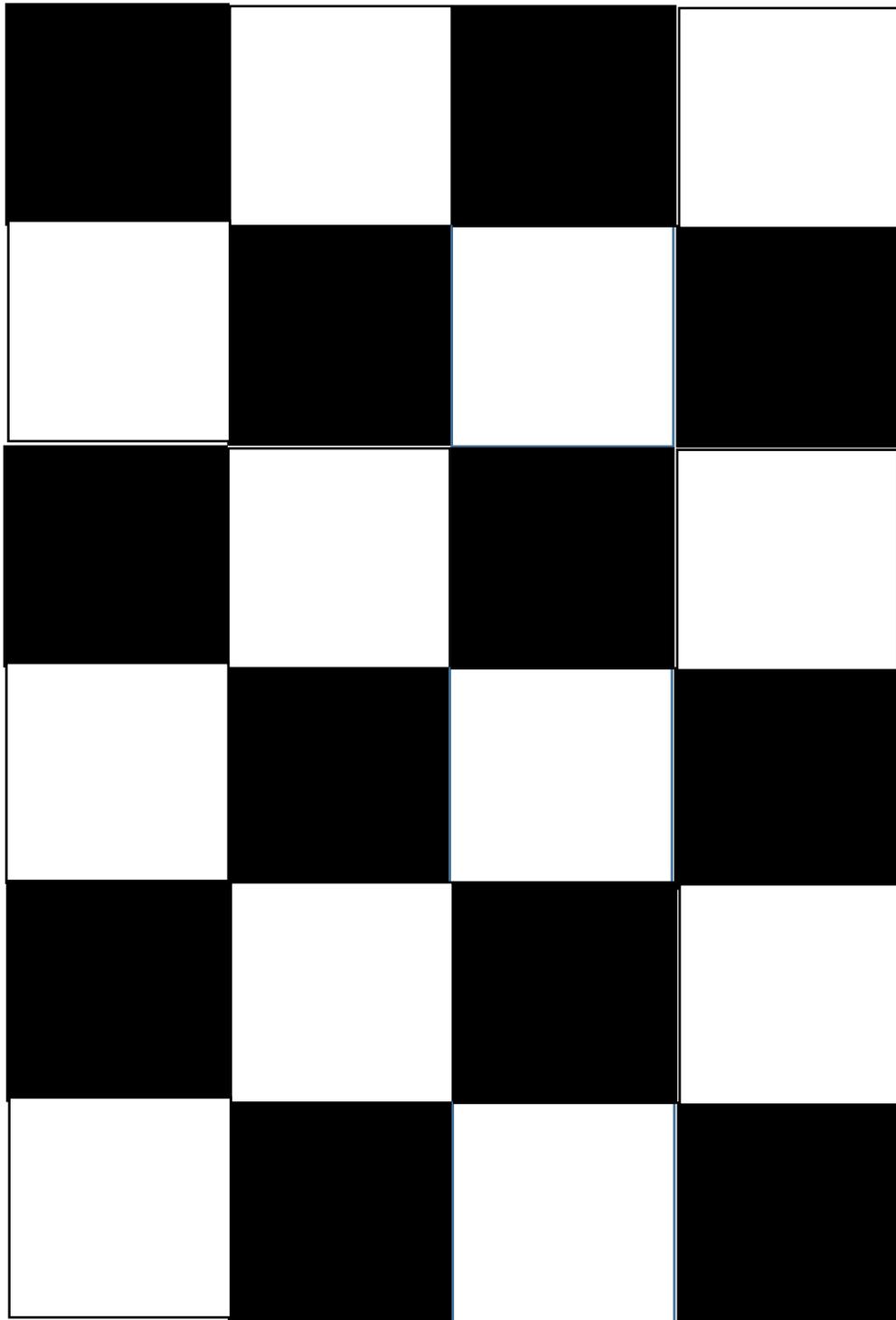


GS

# Le damier

FICHE 14



# Le son {d} : Le jeu du damier

## Objectifs :

- ★ discrimination auditive du son {d}.
- ★ Favoriser l'expression orale et une bonne articulation

## Matériel :

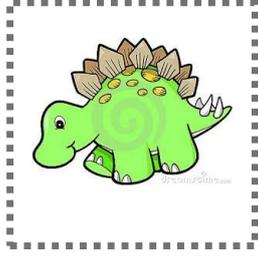
- ★ 1 plan de jeu représentant un damier
- ★ des étiquettes sur lesquelles sont dessinées des objets dont les noms contiennent ou ne contiennent pas le son {d}

## Règles du jeu :

Le plan de jeu est posé au centre de la table. Chaque joueur, à tour de rôle, pioche une étiquette. Il nomme le dessin représenté sur celle-ci :

- si le mot contient le son "d", il met l'étiquette sur une case blanche du damier
- si le mot ne contient pas le son "d", il pose la pastille à l'endroit devant lui

La partie se termine quand toutes les cases blanches sont remplies.



12

