# Quel contrat à remplir et quelle organisation pour le projet ?

Classe :

Groupe :

Equipe :

| | |
|---|---|
| Mes nom, prénom : …… | Nom, prénom elv 3 : …… |
| Nom, prénom elv 2 : …… | Nom, prénom elv 4 : …… |

## La carte d'identité du jeu

Nom du jeu : ……

- Nom du héro : ……
- Nom des autres lutins (4 conseillé), de leur rôle (ennemi, obstacle, …) et nature (personnage & objet)

| Nom du lutin | Rôle | Nature |
|---|---|---|
| ✓ …… | ✓ …… | ✓ …… |
| ✓ …… | ✓ …… | ✓ …… |
| ✓ …… | ✓ …… | ✓ …… |
| ✓ …… | ✓ …… | ✓ …… |
| ✓ …… | ✓ …… | ✓ …… |

## Le scénario du jeu

- Quelle histoire permet d'engager le jeu ?

……
……
……
……
……
……
……
……
……

……
……
……
……
……
……
……
……
……

- Comment sera mesuré le niveau du joueur (score, chronomètre, ou autre) ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

- Quel est l'objectif à atteindre ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....

## Les niveaux

- Niveau 1 : arrière - plan et lutins présents

.....
.....
.....
.....
.....

- Niveau 2 : arrière - plan et lutins présents

.....
.....
.....
.....
.....

- Niveau 3 : arrière - plan et lutins présents

.....
.....
.....
.....
.....
.....