



LES HOMOPHONES: A -AS -À

Un règlement
4 planches de jeux
36 Étiquettes phrases
30 Étiquettes chats



Jeu des homophones: a-as-à

A partir de 2 joueurs.

Chaque joueur prend une planche de jeu.

Les étiquettes phrases sont posées faces retournées sur la table en un tas: c'est la pioche.

Chaque joueur à tour de rôle tire une carte et la lit, le joueur suivant doit donner la réponse.

Si c'est correct, il prend une étiquette chat et la place sur sa planche de jeu.

Si c'est faux le joueur la replace sous le tas.

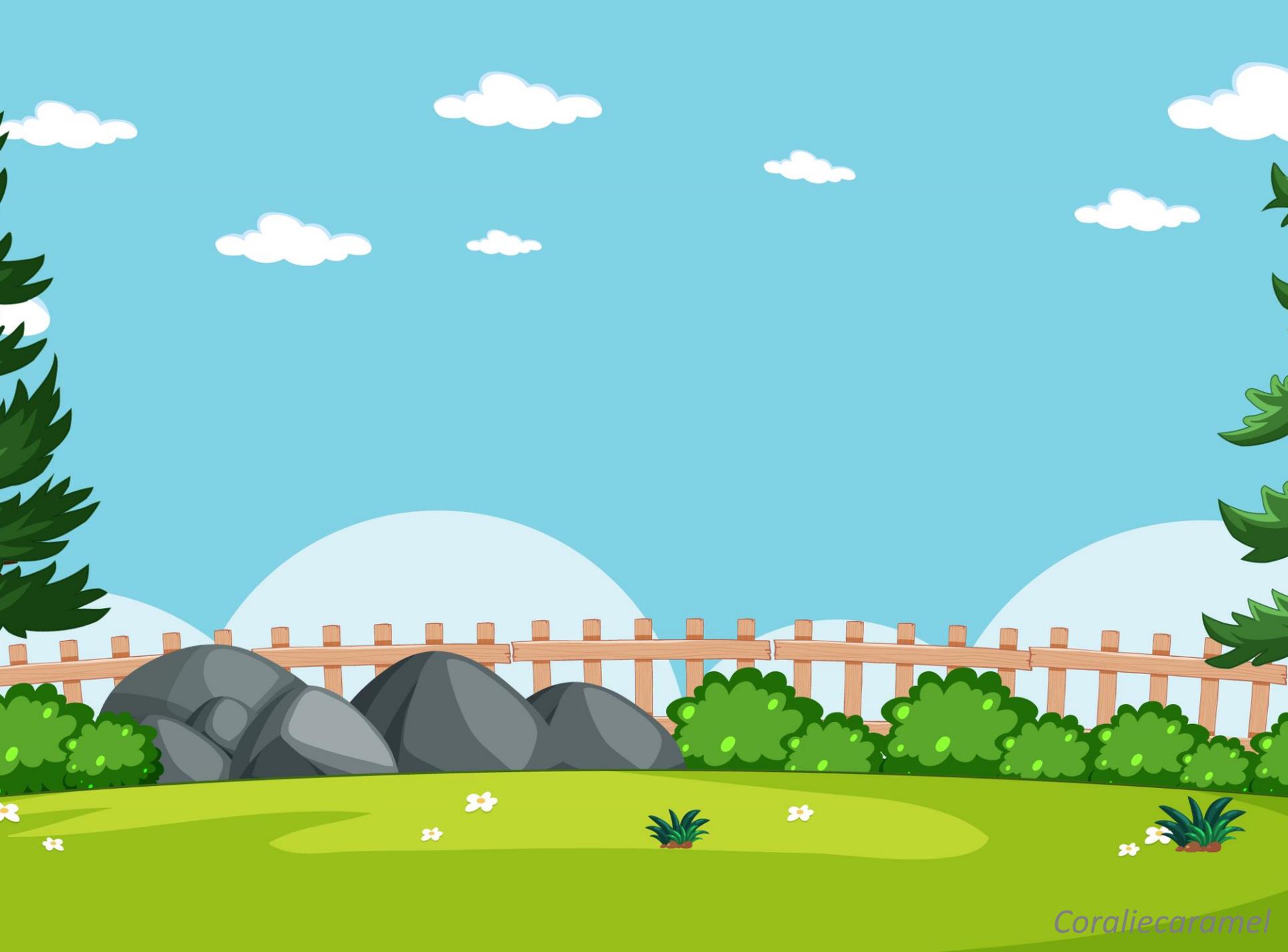
Le jeu est terminé quand il n'y a plus d'étiquettes chats.

Le premier est celui qui a le plus de chats sur sa planche.







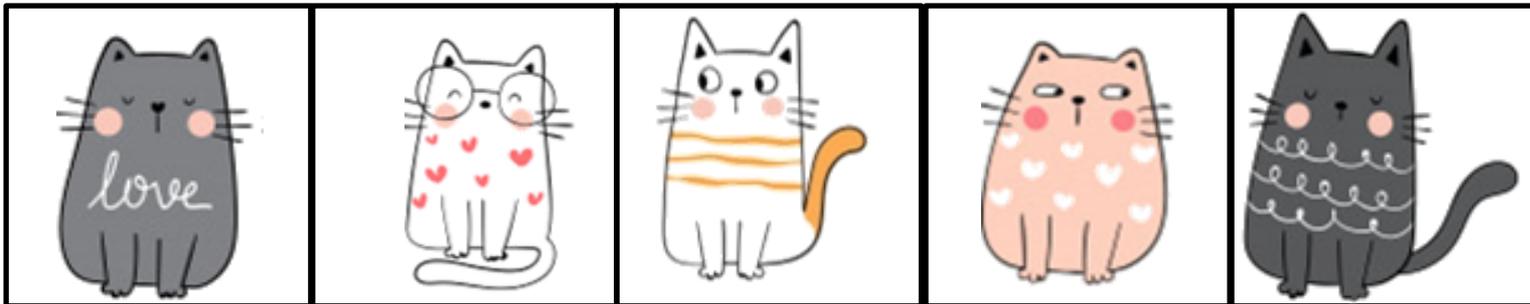




Etiquettes à imprimer autant de fois qu'on le souhaite.



Etiquettes à imprimer autant de fois qu'on le souhaite.



Le chat a une balle.

a

Il y a du bruit.

a

Papa a mal le dos.

a

Le skipper a gagné la course.

a

Le phasme a mangé le lierre.

a

Le maçon a terminé le mur.

a

Nous rentrons à la maison.

à

Maman part à l'avance.

à

Les enfants iront à la mer.

à

Le guide est à l'avant de la troupe.

à

Marcel fait attention à la marche.

à

Les devoirs sont à rendre demain.

à

Tu as reçu une nouvelle robe.

as

Tu as perdu ton livre d'histoire.

as

Tu as arrosé les plantes.

as

Tu as dessiné un voilier.

as

Tu as arrosé les phasmes.

as

Tu as cassé le vase préféré de ta soeur.

as

Elle a tricoté une écharpe pour Julia.

a

Ma cousine a écrit une lettre.

a

Notre voisin a un nouveau chien.

a

On a tondu la pelouse .

a

Il a choisi le papier peint.

a

Le facteur a oublié mon journal.

a

Les gamins vont à la fête foraine.

à

Mon petit frère va à l'école pour la première fois .

à

Grand-père est à la plage.

à

Je vais chercher des livres à la bibliothèque.

à

Nous déjeunons à 8 heures.

à

Papy va à la pêche en rivière.

à

Tu as dansé toute la nuit.

as

Tu as choisi la tapisserie.

as

Tu as cuisiné un délicieux dessert.

as

Tu as chanté une berceuse au bébé.

as

Tu as nourri les phasmes.

as

Tu as encouragé les skippers.

as