

	Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4	Groupe 5
Jour 1	Découverte de Colby via le diaporama Constitution des équipes (5 équipes de 5 élèves)				
Jour 2	<input type="checkbox"/> fiche fonctions de Colby	<input type="checkbox"/> Feuille Espace	<input type="checkbox"/> Jeux (Labyrinthe, armoire des consignes, Noé's Arch)	<input type="checkbox"/> Colby en vrai	<input type="checkbox"/> Manip papier
Jour 3	<input type="checkbox"/> Manip papier	<input type="checkbox"/> fiche fonctions de Colby	<input type="checkbox"/> Feuille Espace	<input type="checkbox"/> Jeux (Labyrinthe, armoire des consignes, Noé's Arch, Rush Hour)	<input type="checkbox"/> Colby en vrai
Jour 4	<input type="checkbox"/> Colby en vrai	<input type="checkbox"/> Manip papier	<input type="checkbox"/> fiche fonctions de Colby	<input type="checkbox"/> Feuille Espace	<input type="checkbox"/> Jeux (Labyrinthe, armoire des consignes, Noé's Arch, rush Hour)
Jour 5	<input type="checkbox"/> Jeux (Labyrinthe, armoire des consignes, Noé's Arch, Rush Hour)	<input type="checkbox"/> Colby en vrai	<input type="checkbox"/> Manip papier	<input type="checkbox"/> fiche fonctions de Colby	<input type="checkbox"/> Feuille Espace
Jour 6	<input type="checkbox"/> Feuille Espace	<input type="checkbox"/> Jeux (Labyrinthe, armoire des consignes, Noé's Arch, Rush Hour)	<input type="checkbox"/> Colby en vrai	<input type="checkbox"/> Manip papier	<input type="checkbox"/> fiche fonctions de Colby