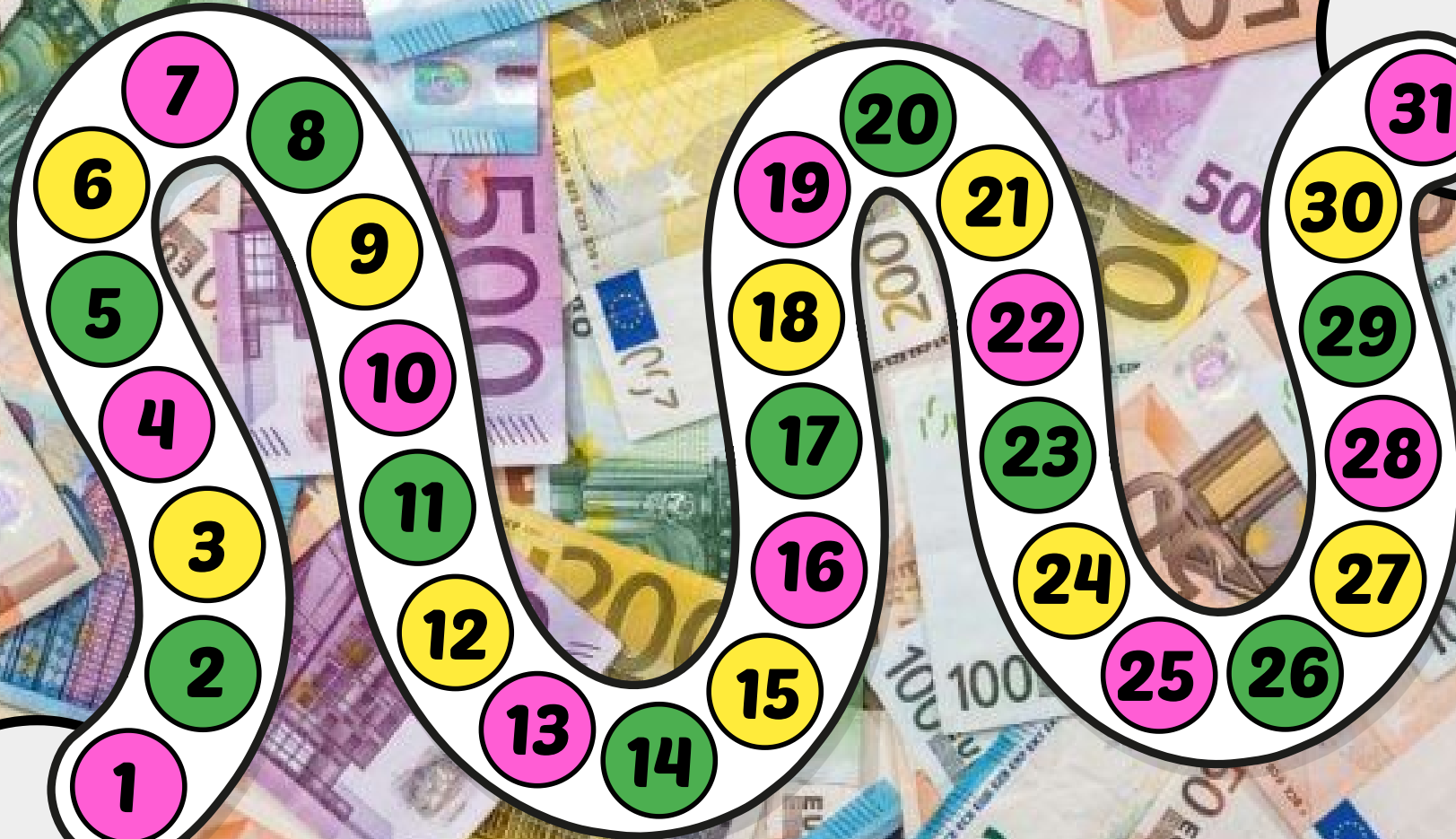


# GÈRE TON POGNON FISTON !



DÉBUT DU MOIS

FIN DU MOIS

2 à 6 joueurs

# GÈRE TON POGNON FISTON !

## LE JEU OÙ TU VAS APPRENDRE À GÉRER TON ARGENT COMME LES GRANDS !

Etape 1 : Pioche une carte SALAIRE pour savoir avec combien d'argent tu vas démarrer la partie.

Etape 2 : Le banquier te donne alors la somme correspondante.

Etape 3 : Le banquier te donne un loyer à payer au début du jeu (soit une somme proposée soit une somme correspondant à environ un quart de ton salaire)

Etape 4 : En utilisant le dé, déplace-toi sur le plateau jusqu'à ce que tu dépasses la case FIN DU MOIS. Tu piocheras les cartes correspondantes.

La partie sera terminée quand tous les joueurs seront en fin de mois : un joueur qui arrive patientera et pourra aider le banquier.

Alors, est-ce qu'il te restera de l'argent à la fin du mois ?

Un joueur joue le rôle du banquier : il encaissera et rendra la monnaie.

Les autres ont une somme d'argent de départ et doivent la gérer le mieux possible jusqu'à la fin du mois.

Chaque joueur sera vainqueur s'il lui reste de l'argent à la fin de la partie.

L'objectif pour l'élève est qu'il lui reste de l'argent à la fin du mois.

3 cases possibles :

FACTURE (facture mais aussi plusieurs possibilités d'achats, plusieurs choix, futiles ou non ?  
marque ou non ?) (à imprimer sur papier jaune)

PROPOSITION (sorties, bar, choix d'y aller ou de ne pas y aller) (à imprimer sur papier vert)

CHANCE (remboursement, facture imprévue...) (à imprimer sur papier rose)

