

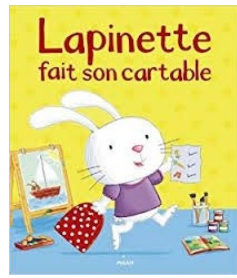
Explorer le monde

PS

Déchirer du papier pour décorer.

Consigne : déchire des petits morceaux de papier (bandes prédécoupées) et décore Lapinette.(habit, cartable, liste...)





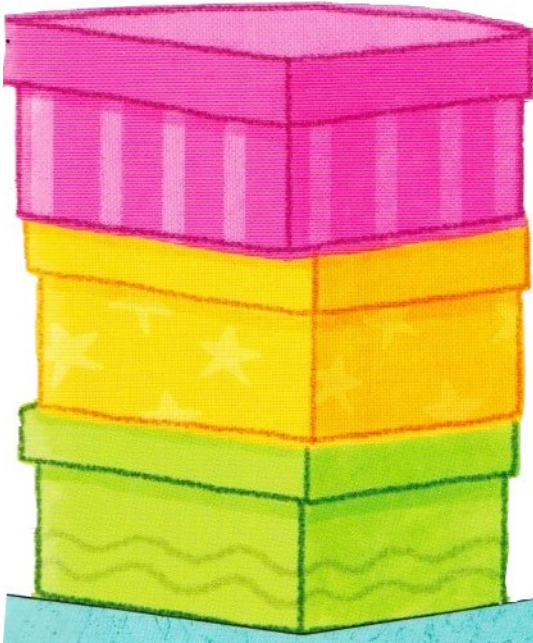
Explorer le monde : se repérer dans l'espace

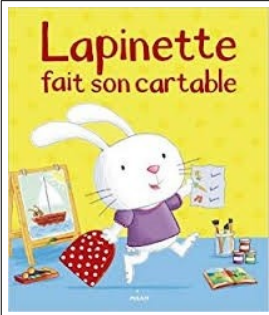
PS

notion de verticalité

Consigne : Empile les cubes pour réaliser une tour comme le modèle.

Manipulation : pièces en bois.





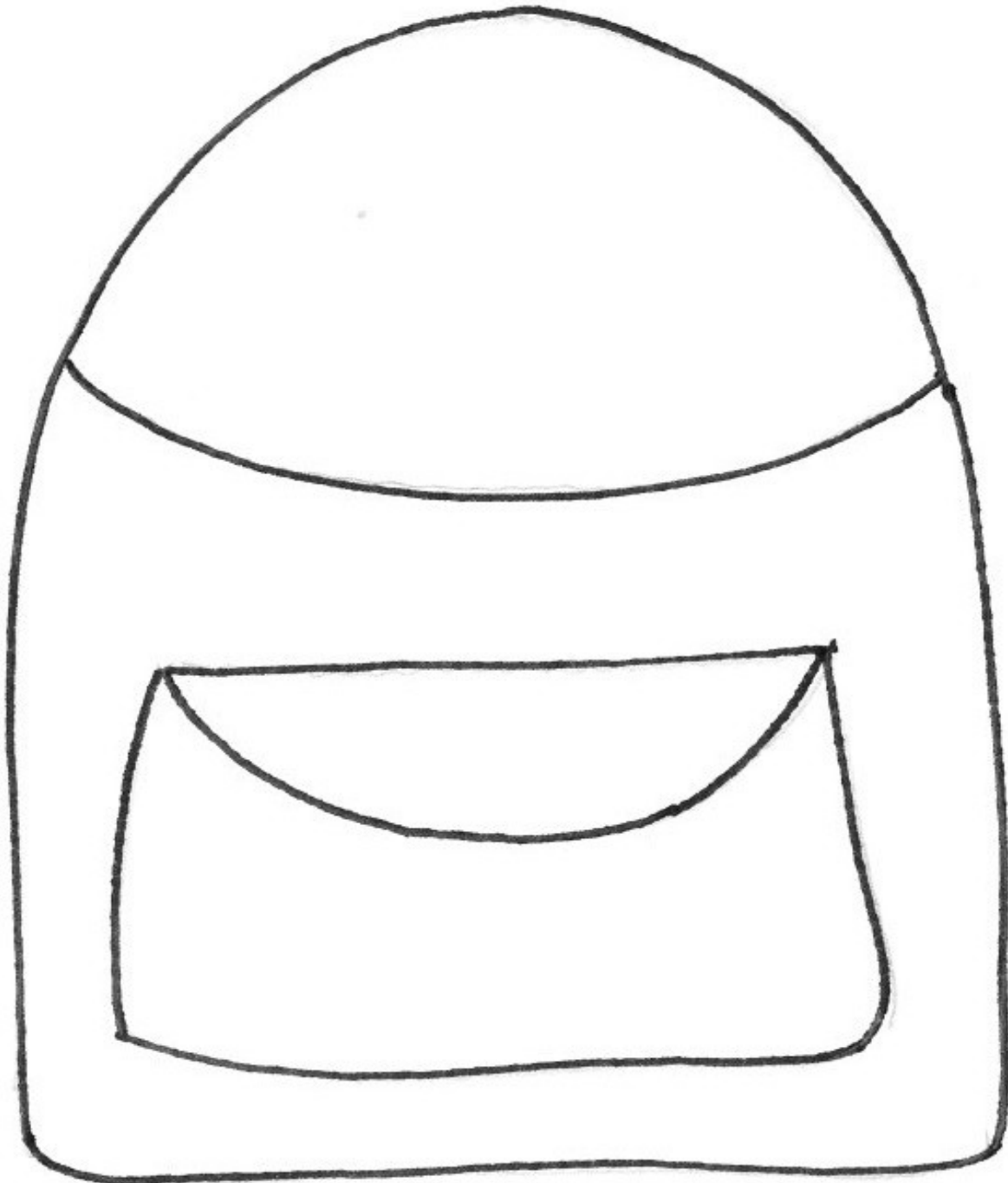
Explorer le monde : se repérer dans l'espace

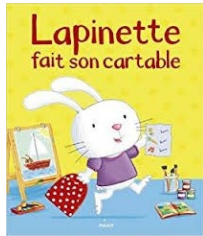
notion : « dans »

Consigne : Pose les gommettes dans le cartable de Lapinette.

A3 et grosses gommettes rondes.

PS



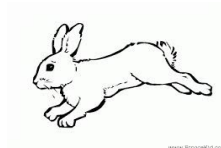


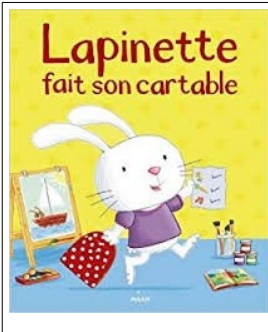
L'écrit : écouter de l'écrit et comprendre

PS

Chercher tous les lapins

Consigne : colle des gommettes seulement sur les lapins



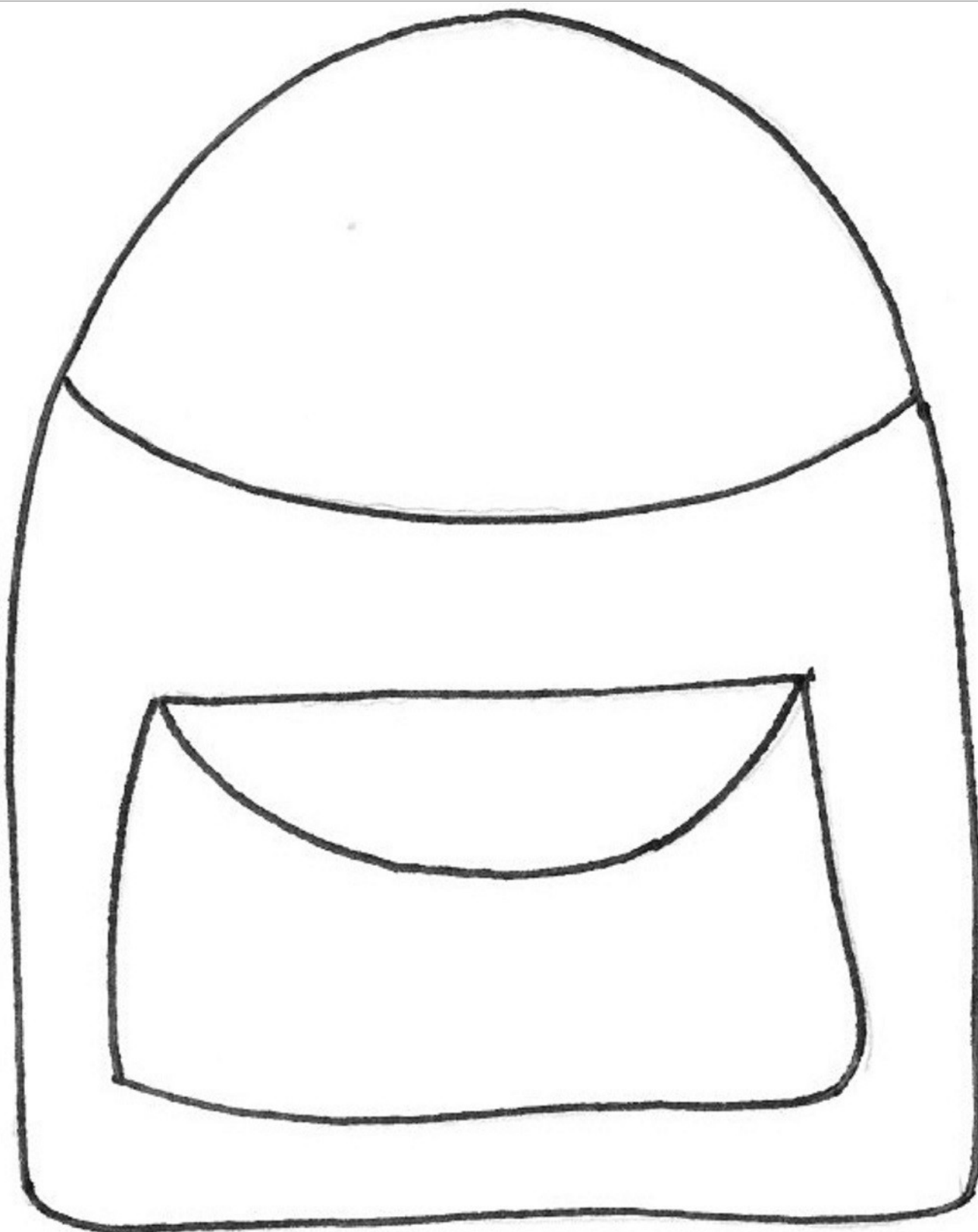


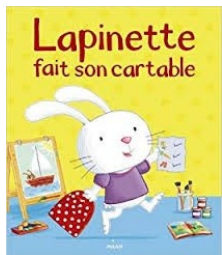
Activité Artistique

Peinture au doigt ; adapter son geste
(Format A3 et 4 couleurs de peinture)

Consigne : décore le cartable.

PS





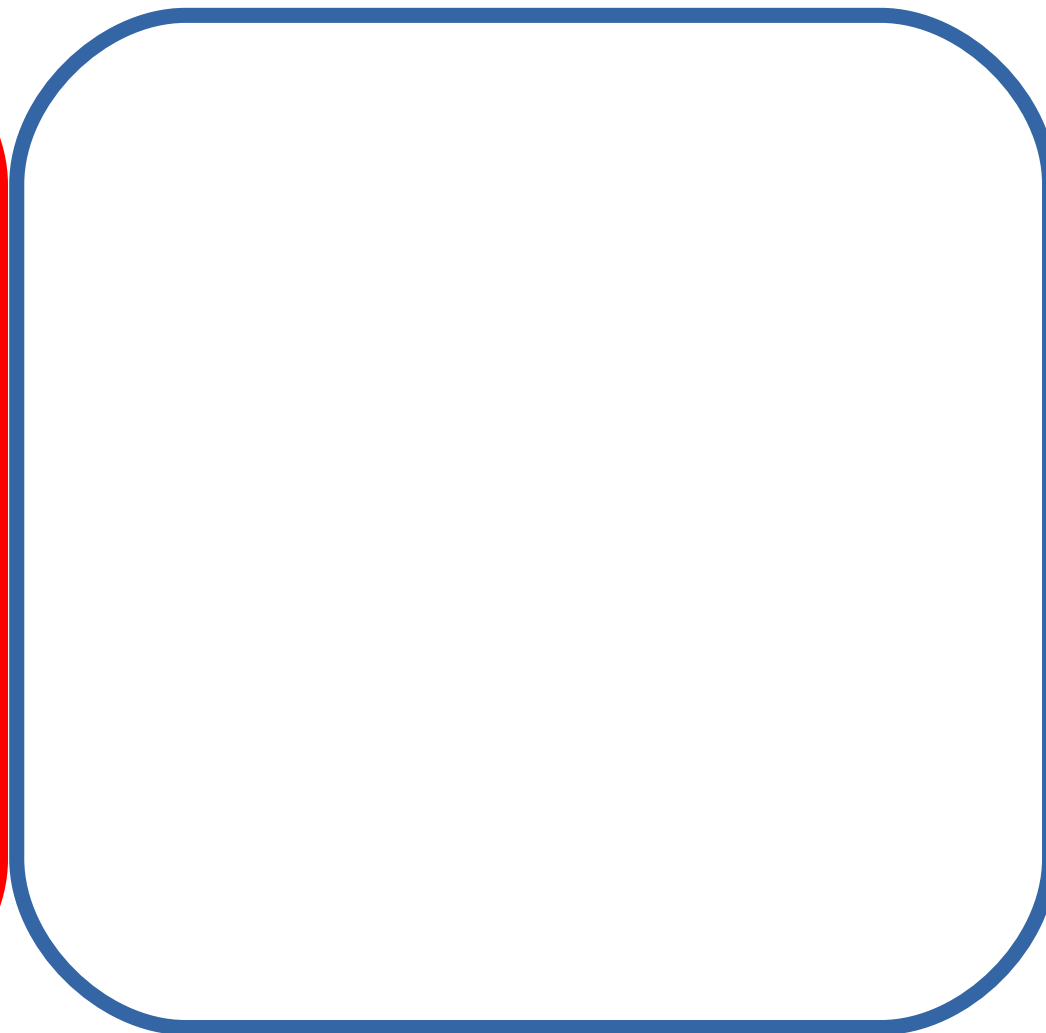
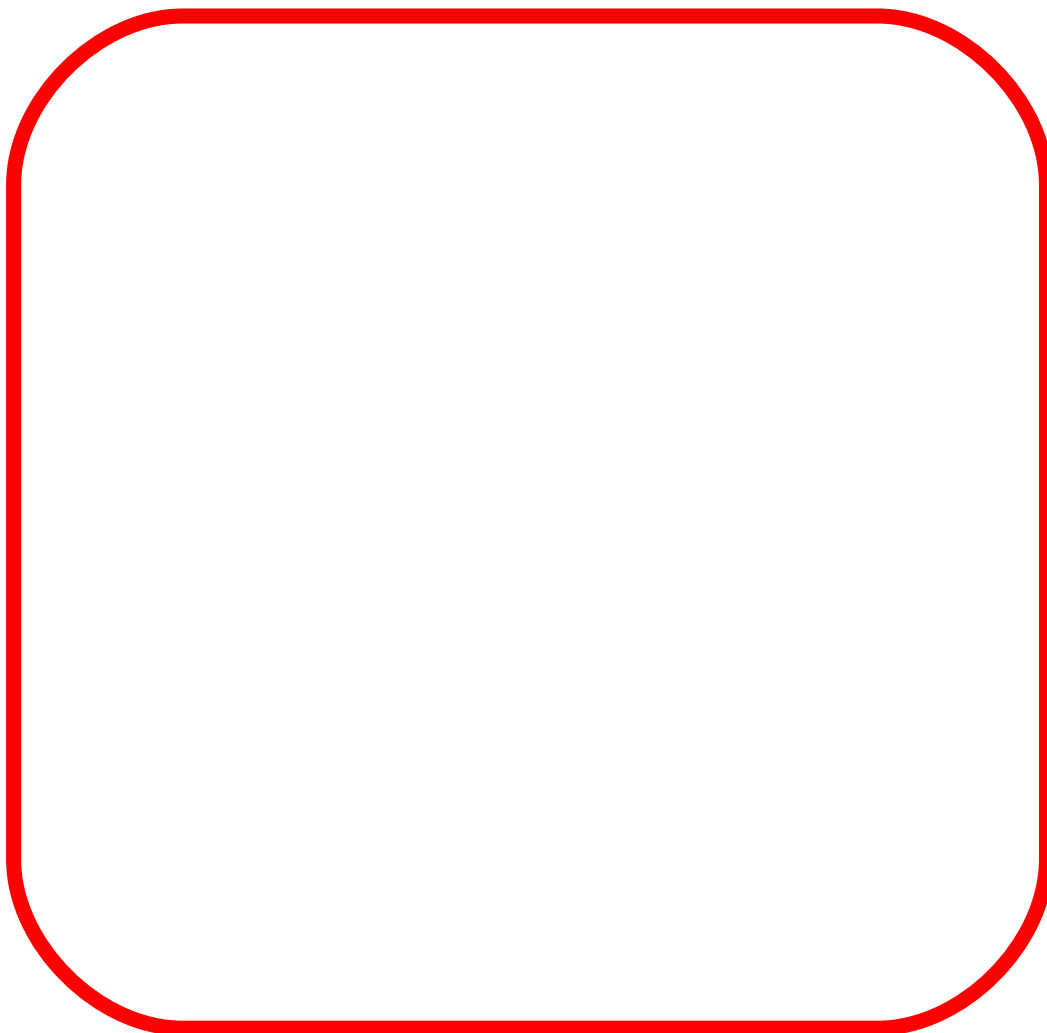
Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

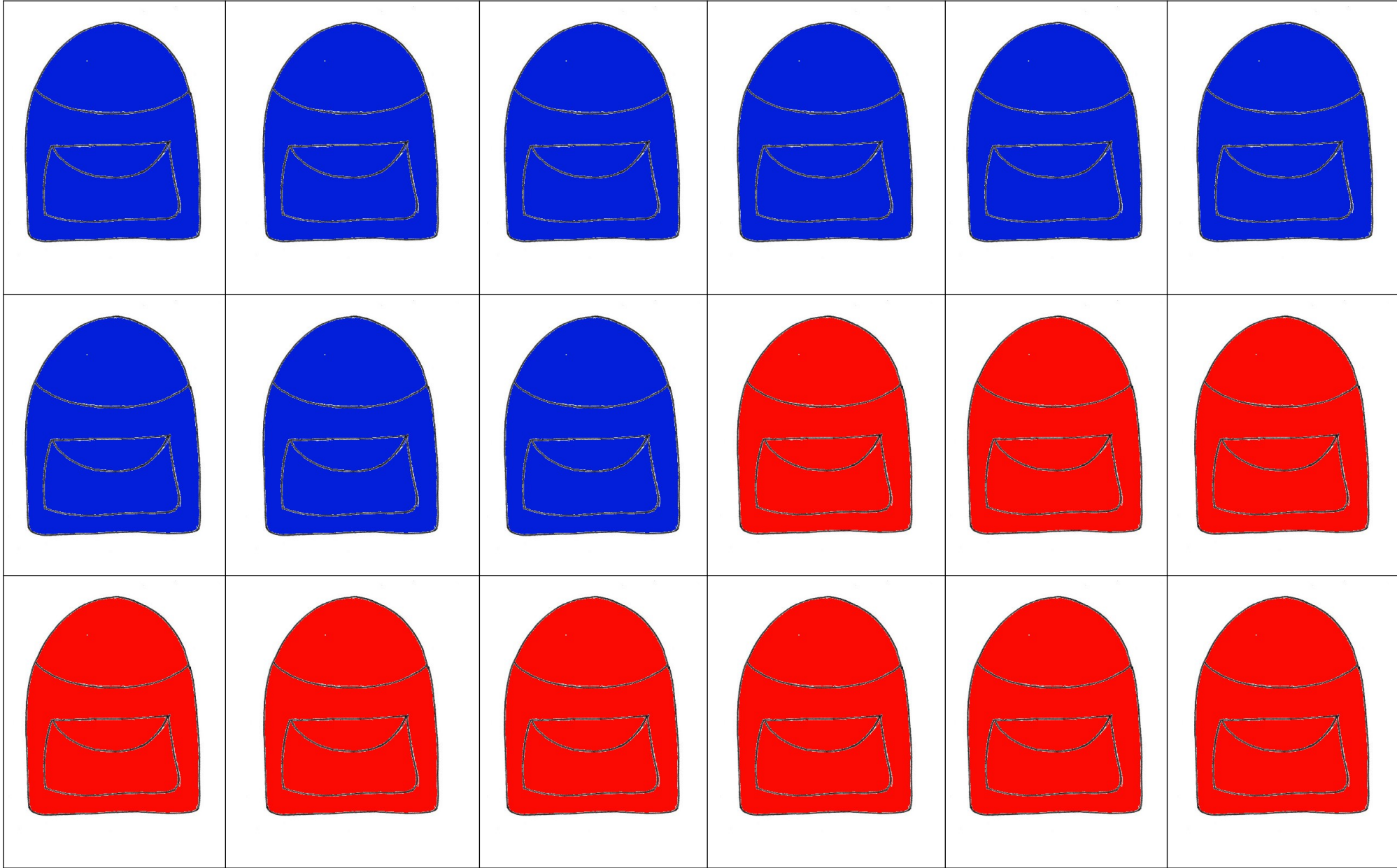
connaître deux couleurs primaires; réaliser un tri selon un critère.

PS

Explorer le monde : structuration de l'espace

Consigne : pose les cartables rouges dans la maison rouge et les cartables bleus dans la maison bleue. (manipulation)







Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

Notions de verticalité ; gommettes.

Consigne : aide Lapinette à ranger ses affaires dans son cartable.

