

PROJET LES animaux du desert américain



Objectifs généraux :

- Découvrir de nouveaux animaux et leur lieu de vie.
- Découvrir diverses versions d'un conte connu
- Développer son vocabulaire

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

- ECOUTER DE L'ECRIT ET COMPRENDRE

Compétences de fin de cycle visées :

- Comprendre des textes écrits sans autre aide que le langage entendu
- Manifester de la curiosité par rapport à l'écrit

Activités prévues :

- Lecture de l'album The stone pizza en parallèle de la lecture de l'album une soupe au caillou d'Anaïs Vaugelade.
- Voir les similitudes et les différences entre ces deux versions
- PS : retrouve les personnages de l'histoire (fiche)
- COMMENCER A PRODUIRE DES ECRITS ET EN DECOUVRIR LE FONCTIONNEMENT

Compétences de fin de cycle visées :

- Participer verbalement à la production d'un écrit.
- Pouvoir redire les mots d'une phrase écrite après sa lecture par l'adulte
- Savoir qu'on n'écrit pas comme on parle.

Activités prévues :

- Réalisation d'une affiche comprenant le résumé des albums avec support imagé et un petit texte expliquant les points communs et les différences.

- DECOUVRIR LE PRINCIPE ALPHABETIQUE

Compétences de fin de cycle visées : Découvrir le principe alphabétique

- Développer sa discrimination visuelle :discriminer des lettres ,discriminer des mots
- Discriminer des images proches

Activités prévues :

TPS : Colle une gommette sur les coyotes

Cole l'image du personnage sous son modèle

Ps : Trouve l'ombre des animaux

Retrouve le mot Coyote

MS : Trouve l'ombre des cowboys

Retrouve le nom des animaux du désert

Retrouve l'animal différent

- COMMENCER A ECRIRE TOUT SEUL/S EXERCER AU GRAPHISME DECORATIF

Compétences de fin de cycle visées :

- Réaliser une composition personnelle en reproduisant des graphismes.
- Écrire seul un mot en utilisant des lettres ou groupes de lettres empruntés aux mots connus

- **Activités prévues :**

Termine les décorations des pizzas, du cactus

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

- LES PRODUCTIONS PLASTIQUES ET VISUELLES

Compétences de fin de cycle visées :

- Réaliser une composition personnelle en reproduisant des graphismes. Créer des graphismes nouveaux.

- Réaliser des compositions plastiques, seul ou en petit groupe, en choisissant et combinant des matériaux, en réinvestissant des techniques et des procédés.

- Choisir différents outils, médiums, supports en fonction d'un projet ou d'une consigne et les utiliser en adaptant son geste.

Activités prévues :

- Réalisation d'une oeuvre collective représentant le désert et ces divers animaux (collage sable + image des animaux peintes par les TPS-PS)

- UNIVERS SONORES

Compétences de fin de cycle visées :

- Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons.

Activités prévues :

- *Comptines liées au projet : l'alphabet du désert, la famille tortue, le gros lézard, le coyote*
- *Découverte d'instruments typiques*

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

- DECOUVRIR LES NOMBRES ET LEURS UTILISATIONS/ CONSTRUIRE DES SAVOIRS FAIRE

Compétences de fin de cycle visées :

- Construire le nombre pour exprimer des quantités
- Stabiliser la connaissance des petits nombres (créer une collection, comparer des collections, dénombrer des collections, décomposer une quantité)
- Utiliser le nombre pour désigner un rang, une position
- Ecrire les nombres avec les chiffres(représenter et reconnaître une quantité exprimée sous différentes formes)
- Dénombrer

Activités prévues :

- MS : colle le nombre d'ingrédients demandés dans la pizza
 - BAC : trier les étiquettes selon le nombre d'animaux présents
 - Puzzles animaux
- EXPLORER DES FORMES DES GRANDEURS DES SUITES ORGANISEES

Compétences de fin de cycle visées :

- Classer des objets en fonction de leurs caractéristiques (formes, tailles, couleur, poids, contenance...)
- Reproduire, dessiner des formes planes.
- Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application
- Activités prévues :

Faire des tangrams animaux, farandole des animaux, ordonner les animaux par taille

Explorer le monde

- SE REPERER DANS LE TEMPS ET L ESPACE

Compétences de fin de cycle visées :

- Consolider la notion de chronologie
- Faire l'expérience de l'espace (situer des objets les uns par rapport aux autres, par rapport à soi...)
- Représenter l'espace (suivre un parcours, s' orienter dans une feuille...)

Activités prévues :

- PS : couverture album
- MS : reforme la couverture de l'album
- Remettre les images de la recette de la pizza dans l'ordre
- puzzles
- EXPLORER LE MONDE DU VIVANT , DES OBJETS, DE LA MATIERE

Compétences de fin de cycle visées :

- Découvrir le monde du vivant

Explorer la matière

Utiliser, fabriquer, manipuler des objets.

Activités prévues :

- Travail autour de l'alimentation (cf projet particulier)
- Retrouve ce que l'on peut mettre dans une pizza
- Réalisation d'une pizza
- Trier les animaux ferme/désert